

# 2020



## Mycomicro



Climatiquement neutre

Imprimé

[ClimatePartner.com/10170-2009-1665](https://ClimatePartner.com/10170-2009-1665)



**Nouveau «MANOLO»**

**[www.Mycomicro.com](http://www.Mycomicro.com) - Tél. 02 353 00 49**

**Plus de 11.000 ouvrages et 20.000 fournitures.**

Groupez et commandez tous vos manuels, logiciels, cahiers d'exercices, outils pédagogiques, livres jeunesse et recevez immédiatement votre devis et/ou votre facture.

Alex Dupuis, Groupe 101

## Le dragon de Komodo

L'emblème national de l'Indonésie est le dragon de Komodo, un lézard appartenant à la famille des varans et qui vit dans les prairies et les savanes de certaines îles du pays. Bien que ce reptile ne crache pas de feu, son aspect impressionnant. Sa taille impressionnante. Les mâles peuvent atteindre à l'âge adulte. L'espérance de vie en moyenne dans son habitat. La femelle dragon de Komodo est capable de se reproduire sans l'intervention d'un mâle, ce qui la rend exceptionnelle. Rare sont les vertébrés qui peuvent donner naissance de cette façon! Cet animal peut émettre plusieurs types de sifflements et de grondements pour effrayer les autres mâles ou pour marquer sa soumission durant la période de reproduction. Ce lézard est carnivore et son alimentation est constituée principalement de biches et de buffles d'eau qu'il capture grâce à sa morsure venimeuse et à sa rapidité surprenante.

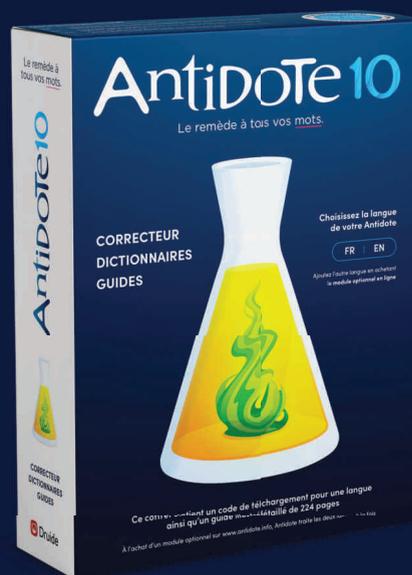
prairies

✓ Corriger

✗ Ignorer

Pluriel - Prairies et les doivent être du même genre et du même nombre.

# Pour apprendre de ses erreurs.



Correcteur  
Dictionnaires  
Guides

Windows | Mac | Linux

119 € TTC

Agrément n° 6661

# Le logiciel Noldus au quotidien dans votre école. Tous sont agréés.

## 1) Dans le bureau du Directeur ou de la Directrice.

Quand, à huit heures du matin, un enseignant signale son absence pour maladie, le Directeur/la Directrice démarre le logiciel Noldus. Dans « Menu », l'option d'« Impression d'une série d'exercices » permet de sélectionner parmi plus de 6000 exercices, des exercices appropriés et qui concernent la matière en cours dans la classe du titulaire absent. Ces exercices peuvent être imprimés instantanément, que cela soit en français ou en calcul. En très peu de temps des pages sont imprimées et prêtes à être photocopiées. Via une autre option, des rappels de la matière peuvent être imprimés. Pour les plus grands, des lectures peuvent être imprimées ainsi que les questionnaires s'y rapportant. Il est 8h15, la classe a du travail en rapport immédiat avec la matière qui aurait dû être vue.

## 2) Une leçon à donner – Des règles à rappeler.

Sur un TBI, sur un écran avec un simple projecteur numérique ou même avec un rétroprojecteur, l'enseignant sélectionne la fiche matière dans la liste proposée. Inutile d'écrire au tableau des exemples de phrases emphatiques ou une règle concernant le participe passé, Noldus contient déjà cette fiche. De plus, avec un simple traitement de texte, vous pouvez la modifier si vous le désirez.

## 3) Avec l'aide du clavier virtuel Windows, réalisez sur TBI des exercices.

Rien de plus simple que de choisir une série d'exercices classés par difficulté croissante et de les projeter sur TBI. Chaque exercice contient 10 questions. Tous les élèves travaillent ou un seul élève au TBI effectue l'exercice devant la classe. À tout moment il peut relire ses réponses et modifier l'une ou l'autre avant de valider sa dixième réponse.

La feuille de correction fait alors apparaître le résultat. Suivant l'option choisie dans le logiciel, les bonnes réponses souhaitées apparaissent ou pas.

## 4) Sur ordinateur, par les élèves en gérant de multiples niveaux.

Noldus a été conçu pour répondre au besoin de gérer une multitude de niveaux de compréhension dans une même classe. Chaque élève réalise l'exercice qui lui correspond (pédagogie différenciée). Chaque exercice est immédiatement corrigé ce qui allège considérablement le travail de l'enseignant. Chaque réponse, chaque résultat ainsi que l'historique des exercices réalisés sont mémorisés dans les « Résultats globaux » de l'élève. Si l'exercice est résolu valablement, Noldus propose l'exercice suivant, celui-ci comportera des difficultés supplémentaires. Un exercice, quel qu'il soit, pourra être recommencé autant de fois que souhaité. Il sera toujours possible d'imprimer les exercices réalisés.

## 5) Sur papier.

L'enseignant peut dans le cadre de la classe, avec la version pro ou pro clé USB, imprimer une série d'exercices, des lectures, des règles et les photocopier. Chaque exercice possède trois chiffres pour un classement optimal. Le premier étant l'année d'études, le deuxième la matière principale (grammaire, conjugaison, orthographe, ...) et le dernier permet de simplement préciser la matière.

## 6) Noldus pour exploiter votre projet pédagogique.

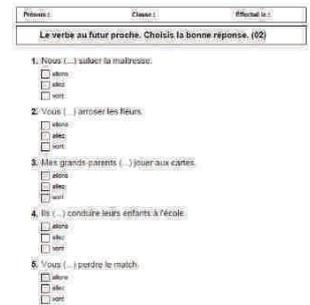
Noldus est livré avec un outil auteur (« Éditeur ») qui permet de modifier ou de créer de nouveaux exercices. Vous partez par exemple à la ferme avec vos élèves, utilisez votre smartphone pour photographier les œufs, les champs, les poules, ... Vous pourrez intégrer vos photos dans Noldus et poser des questions en rapport avec celles-ci. Vous créerez des exercices de 10 questions.

## 7) Noldus pour savoir quel élève a besoin d'aide !

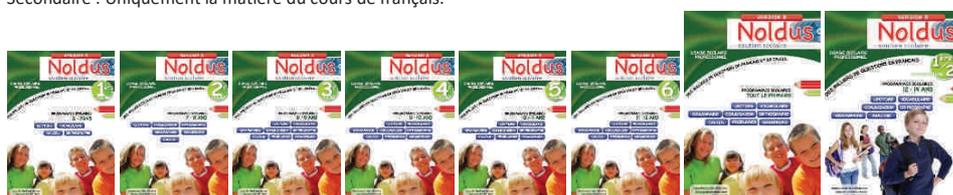
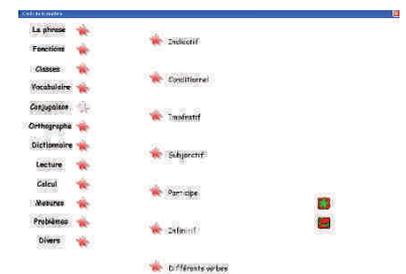
Chaque enseignant a un jour rêvé de savoir ce que chacun de ses vingt-cinq élèves a compris, a retenu de la leçon, et ce afin de pouvoir intervenir efficacement auprès de ceux qui auraient encore besoin d'explications. À l'heure des budgets régionaux pour des projets « Cyber », les écoles peuvent faire le bon choix en commandant non pas des tablettes mais des mini-ordinateurs avec clavier détachable. Noldus fonctionne sous Windows® donc sur des tablettes et des ordinateurs sous Windows®. Avec NOLDUS, chaque élève répond aux questions proposées, pour lui seul, par l'enseignant. En paramétrant très simplement le logiciel, la feuille de correction de l'élève qui a obtenu moins d'un certain pourcentage s'imprime en indiquant où se trouvent les erreurs mais sans donner la correction. L'élève prend sa feuille et corrige à sa place son exercice sur papier. L'enfant doit alors faire corriger sa correction auprès de son enseignant. À ce stade, soit l'enfant a su se corriger et peut continuer avec Noldus à effectuer des exercices de plus en plus complexes, soit il n'a pas su se corriger et l'enseignant peut intervenir efficacement et envisager éventuellement pour cet enfant une remédiation. Avec Noldus et des petits ordinateurs ou des tablettes, Windows et une imprimante, l'enseignant peut savoir à tout moment quel enfant a besoin de lui. Les plus doués peuvent quant à eux continuer à avancer.

**Pour ces 7 raisons Noldus est le meilleur outil scolaire ...** Que dire de plus ? En achetant Noldus vous posséderez le résultat de 35 années d'expérience d'un enseignant et directeur qui a travaillé en classe unique. Noldus Pro s'installe sur un ou plusieurs ordinateurs ou dans toutes les classes d'une école avec la « Licence sur site » sans aucune limitation du nombre d'ordinateurs. Noldus fonctionnera durant toute la vie du PC. En cas de changement de PC ou de disque dur dans les cinq années, vous recevrez de nouvelles clés d'activation. Noldus existe également sur clé USB valable 365 jours. Cette solution permet d'accompagner les enfants malades à la maison ou même pendant les vacances scolaires.

Noldus Pro non limité dans le temps existe en version TOUT le primaire en français et mathématiques (1<sup>ère</sup> 2<sup>e</sup> 3<sup>e</sup> 4<sup>e</sup> 5<sup>e</sup> 6<sup>e</sup> primaires) ou uniquement pour une seule classe. Secondaire : Uniquement la matière du cours de français.



- La phrase active ou passive**
- Dans une phrase **ACTIVE**, le **SUJET FAIT** l'action ou **EST DANS UN CERTAIN ETAT**.  
Ex: Un couvreur remplace les ardoises.  
(Le sujet « Un couvreur » fait l'action)  
Aujourd'hui, mon frère est malade.  
(C'est l'état de mon frère)
  - Dans une phrase **PASSIVE**, l'action est faite par quelqu'un d'autre que le sujet :  
soit on le dit dans la phrase, soit il faut le deviner.  
Le **SUJET**, lui, **SUBIT** cette action puisqu'il n'agit pas.  
Ex: Les ardoises ont été remplacées par le couvreur.  
(On sait que c'est le couvreur qui agit puisqu'il a remplacé les ardoises)

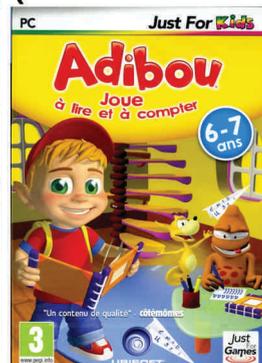
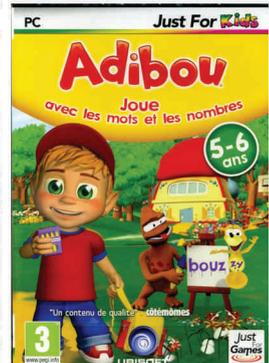
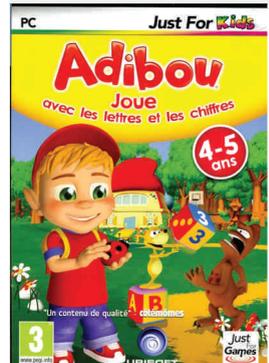
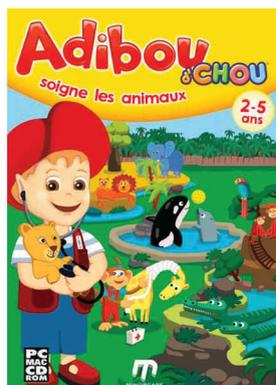


# CHRISTAL RÉUSSITE - «Remédiation» Valorisation Réussite



Christal Réussite est une gamme de logiciels qui a pour but de valoriser l'enfant en difficulté. Ces logiciels s'utilisent lors de la "remédiation", pour construire des bases solides en repartant de très bas. L'enfant peut changer ses réponses en les relisant et en trouvant lui-même la/lesquelles sont fautives. Il terminera l'exercice en ayant réussi et obtiendra pour ce niveau, pour cet exercice et pour cette matière un certificat. Ces diplômes seront collectionnés dans un tableau de bord. Christal Réussite a une mission : Diminuer le niveau d'alerte écologique de la planète en réalisant un maximum d'exercices. Au départ le niveau d'alerte est de 100% et l'enfant participe à diminuer ce pourcentage. L'enfant ne s'identifie donc pas à des points mais participe positivement et activement dans la construction des fondations de sa réussite.

## 2-7ans Adibou'chou et Adibou (dernière ré-édition à ne pas manquer !)



Noldus 8 Pro Tout le primaire 1 pc=149€ apd de 2 pc :89 € apd de 6 pc :55€/pc apd de 15 pc :49€/pc..... : .... X ....€  
 Noldus 8 Pro Tout le primaire 365 jours CLE USB : 1 clé: 74,99 2 clés 2X54,99€ apd 3 : 29,99€/clé apd 6 : 23€ par clé  
 Noldus 8 Pro Tout le primaire Licences illimités sur 1 implantation : Nombre illimité de pc(s) 1199€ ..... : .... X ....€

Noldus 8 Pro 1ère primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : .... X ....€  
 Noldus 8 Pro 2e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : ..... X ....€  
 Noldus 8 Pro 3e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : .... X ....€  
 Noldus 8 Pro 4e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : .... X ....€  
 Noldus 8 Pro 5e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : .... X ....€  
 Noldus 8 Pro 6e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : .... X ....€  
 NOLDUS SECONDAIRE français 1ère et 2e 1 à 14 pc : 45€ apd de 15 : 25€/pc..... : ..... X ....€  
 Noldus 8 ALPHA 6 niveaux .1 pc =149€ apd de 2 89 € apd de 6 :55€/pc apd de 15 :49€/pc : .... X ....€

Christal Réussite.Types et Formes : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Le participe passé : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Les grandeurs : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Homophone volume 1 : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Homophone volume 2 : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Sujet et Complément : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Utilisation du dictionnaire : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Verbes irréguliers Vol 1.: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Verbes irréguliers Vol 2: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Conjugaison Indicatif.: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Christal Réussite.Calcul mental Multiplication.: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : .... X ....€  
 Adiboud'chou Soigne les animaux+au pays des bonbons+ au cirque 2/5ans 1 à 4 : 59,98€ /pc 5 à 14 : 49,98€/pc : .... X ....€  
 Adibou lettres chiffres 4-5ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€  
 Adibou mots nombres 5-6ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€  
 Adibou lire & Compter 6-7ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€  
 Adiboud'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€  
 Adiboud'chou au cirque 2-5ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€  
 Adiboud'chou au pays des bonbons 2/5 ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : .... X ....€



Quelle Histoire



UNIQUE  
HERITAGE  
EDITIONS

# DÉCOUVREZ LES MANUELS AGRÉÉS QUELLE HISTOIRE



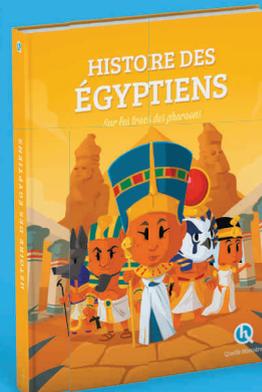
5€  
,00



★ HISTOIRE DE LA BELGIQUE ★

20€  
,00

12€  
,50



★ 100 ★  
GRANDS PERSONNAGES  
DE L'HISTOIRE

★ 100 ★  
GRANDES FEMMES  
DE L'HISTOIRE

★ PREMIÈRE ★  
GUERRE MONDIALE

★ LES ÉGYPTIENS ★

★ LA PRÉHISTOIRE ★



5€  
,00

★ DINOSAURES ★

★ LÉONARD ★  
DE VINCI

★ SECONDE ★  
GUERRE MONDIALE

★ HISTOIRE ★  
DES RELIGIONS

★ APPARITION ★  
DE LA VIE

ROSA PARKS ★ ALBERT EINSTEIN ★ LES ÉGYPTIENS ★ CONQUÊTE SPATIALE ★ LE SIÈCLE DES LUMIÈRES ★ LES GRANDES  
DÉCOUVERTES ★ CLÉOPÂTRE ★ CHARLEMAGNE ★ BOUDDHA ★ PICASSO ★ BACH ★ LES CHEVALIERS ★ MARIE CURIE ★ GANDHI...

PLUS DE 100 MANUELS AGRÉÉS ET DE NOMBREUSES NOUVEAUTÉS LABELLISÉES.

# RECHERCHE RAPIDE SUR LE SITE

# Mycomicro.net

Liste complète triée par titre

- DICTEES PREPAREES DOSSIER CM2 142547
- Dictées préparées et différenciées - CE1 9782352479994 Fichier Photocopiable
- Dictées préparées et différenciées CE2 9782352478171 Fichier Photocopiable
- Dictées préparées et différenciées CM1 9782352478188 Fichier Photocopiable
- Dictées préparées et différenciées - CM2 9782352478195
- Dictionnaire 100% visuel français-allemand 9782035927149 5402

Astuce : cliquez dans la liste n'importe où, puis tapez les premières lettres du titre sans voir de curseur.

 [Afficher l'article sélectionné](#)

EXEMPLE : Cliquez dans la liste

Tapez : tromb

les trombones vont apparaître dans la liste.

Cliquez sur la loupe "afficher l'article sélectionné"

Recherche rapide par **numéro d'agrément**  

Recherche rapide par **code de l'article**  

Recherche rapide par **code EAN / ISBN**  

**Nouveauté 2018-2019**

Recherche par mot clé **Un mot clé**  

Cliquez n'importe où dans le carré blanc « Liste complète triée par titre » et tapez les premières lettres du titre (exemple « dict » )



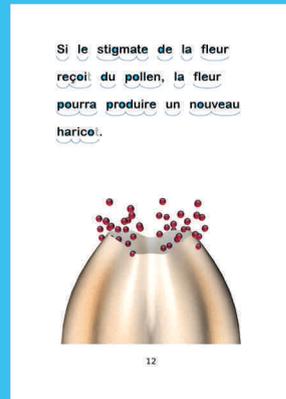


# Manuels agréés et subsidiés



Emotions - BiLou a peur ! (avec ponts phonétiques)

6€ agr.6076



Je découvre le haricot avec ponts phonétiques

5€ agr.6033



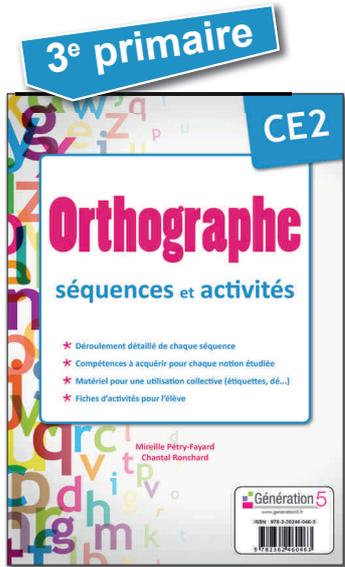
Cahier offert à l'achat du manuel VOBi\*

14,99€ agr.5517

VOBi 1 : Les cloches sont passées !  
Plus de 150 mots du VOB sont étudiés.

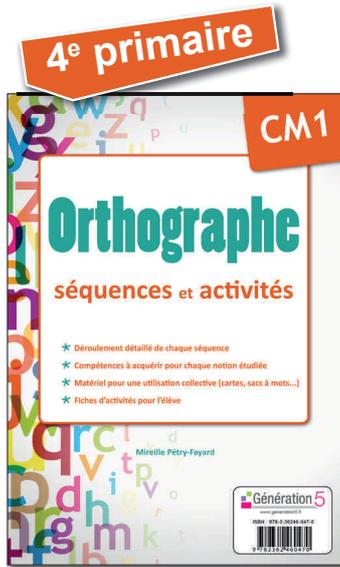
# FICHIERS PÉDAGOGIQUES AGRÉÉS et SUBSIDIÉS

Des séquences clé en main, couvrant la totalité de l'année scolaire, pour l'apprentissage de l'orthographe



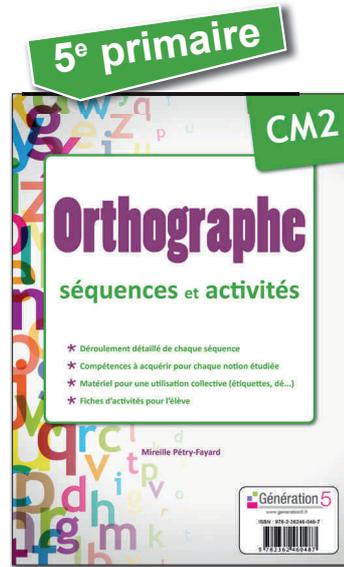
Code article : 2326  
Agrément n°5441

49 €



Code article : 2327  
Agrément n°5439

49 €



Code article : 2328  
Agrément n°5440

49 €

## Fichier CM1 : extraits

Pour l'enseignant : présentation détaillée de la séquence

Format photocopiable

**Orthographe - CM1**

**NOMS MASCULINS en [e]**

Compétences du socle commun (partir 2)

- Maîtriser l'orthographe lexicale.
- Comprendre correctement un texte simple issu de la rédaction ou de sa dictée, en se référant aux règles de l'orthographe et de la ponctuation.
- Savoir utiliser un dictionnaire papier ou numérique.

Objectifs

- Ecrire sans erreur les noms masculins en [e].
- Mémoriser la graphie des exceptions.

1) Mise en situation / recherche / constat

Observer la règle d'écriture des noms masculins en [e] par l'observation d'exemples.

Montrer les cartes-images des objets suivants et faire venir au tableau au fur et à mesure le nom de chaque objet précédé d'un déterminant.

un panier  
du café  
un calendrier  
un cahier  
un rosier

Après avoir nommé chaque objet, les élèves cherchent le son final.

Quel est le point commun entre ces noms ?  
- Ils sont tous masculins et se terminent par le son [e].

Peut-on déduire une règle d'écriture commune à tous ces noms ?  
- panier, cahier, cahier, rosier, calendrier... peuvent être rapprochés. Ils se terminent par [e].  
- café, mûsse, sont des exceptions.

2) Travail individuel

Confronter la règle des noms masculins en [e] en automatisant l'écriture des noms d'arbres.

Qui me produit ?  
Trouve l'arbre qui donne chacun de ces fruits.  
Tu peux t'aider du dictionnaire.

bananier	noyer	cerisier
pommier	poirier	café

3) Principe énoncé : trace écrite

Verbaliser à nouveau la règle avec les élèves et l'écrire sur d'exemples de référence.

Les noms masculins en [e] s'écrivent généralement [e] (noms de métiers, arbres...).

SAISIE : le fossé, le pré, le carré, le marais, le lycée, le musée, le pied, le nez.

Ex : le cerisier, le boulanger, le goûter...

4) Recherche par groupe de deux

S'approprier l'orthographe de quelques exceptions des noms masculins en [e].

Trouve des noms masculins en [e] qui ne font pas leur terminaison en [e].

5) Travail sur l'ardoise

Vérifier l'acquisition du l'orthographe des noms masculins en [e] avec le proclit La Marjolaine, qui permettra de dicter immédiatement les élèves encore hésitants sur le choix de l'écriture.

L'enseignant énonce des noms masculins en [e]. Les élèves écrivent la terminaison sur leur ardoise.

un charcutier ; le prunier ; un dîner ; l'oreiller ; le pompier ; un droïter ; un carré ; un infirmier ; le nez ; le musée ; un olivier ; le pied ; du goûter ; le lever ; du café.

6) Evaluation

Ecrire sans erreur les noms masculins en [e]. Savoir orthographier les exceptions.

Complète les noms masculins en [e]. Attention, il y a un intrus : colorie-le !

Au coucher du soleil, le prisonnier s'est évadé.  
Sur mon calendrier, je cherche le premier jour de l'été.  
Je prends mon panier et je vais au marché.  
Dans le verger, il y a de beaux pommiers et de magnifiques cerisiers.  
Après le déjeuner, je t'attendrai à l'entrée du musée. "Entrée" est un nom féminin.  
Sur du papier, j'ai dessiné un carré avec quatre côtés bien égaux.  
L'infirmier me soigne : je me suis tordu le pied en courant dans le pré.

7) Réinvestissement

Consolider l'écriture des noms masculins en [e], notamment les noms de métiers.

Avec ton voisin, trouve au moins 10 noms masculins de métiers se terminant par [e]. Fais le plus vite possible !

un hôte	un bijoutier	un pâtissier	un charcutier	un pâtissier
le crémier	le serrurier	le charpentier	le policier	le jardinier

Écris dans l'ordre chronologique les noms des repas possibles dans une journée.

Tu peux t'aider du dictionnaire.

petit déjeuner  
déjeuner  
dîner  
goûter

Pour l'élève :  
fiche d'activités à compléter

FICHE D'ACTIVITÉS

Nom-Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

**1) NOMS MASCULINS en [e]**

Ça si en plantait un cerisier ?  
Je préférerais un pommier.

1) Qui me produit ? Trouve l'arbre qui donne chacun de ces fruits.  
Tu peux t'aider du dictionnaire.

_____	_____	_____
_____	_____	_____

2) Trouve des noms masculins en [e] qui ne font pas leur terminaison en [e].

Il vient de naître et babille dans son berceau, c'est un \_\_\_\_\_.  
\_\_\_\_\_ C'est une saison où il fait chaud.

Cette figure a 4 côtés égaux et 4 angles droits, c'est un \_\_\_\_\_.

Mon frère est en classe de terminale, il va au \_\_\_\_\_.

Il est bouché quand on est enrhumé, c'est le \_\_\_\_\_.

Les vaches broutent dans le \_\_\_\_\_.

Un quadrilatère est une figure à quatre \_\_\_\_\_.

Je ne peux plus marcher, je me suis cassé le \_\_\_\_\_.

Le matin, je bois du \_\_\_\_\_ ou du \_\_\_\_\_.

3) Complète les noms masculins en [e]. Attention, il y a un intrus : colorie-le !

Au couch \_\_\_\_\_ du soleil, le prisonni \_\_\_\_\_ s'est évadé.  
Sur mon calendri \_\_\_\_\_, je cherche le premier jour de l'été.  
Je prends mon pani \_\_\_\_\_ et je vais au march \_\_\_\_\_.

Dans le verg \_\_\_\_\_, il y a de beaux pomm \_\_\_\_\_ et de magnifiques cerisi \_\_\_\_\_.

Après le déjeun \_\_\_\_\_, je t'attendrai à l'entr \_\_\_\_\_ du mus \_\_\_\_\_.

Sur du papier, j'ai dessiné un carr \_\_\_\_\_ avec quatre côt \_\_\_\_\_ bien égaux.

L'infirm \_\_\_\_\_ me soigne : je me suis tordu le pi \_\_\_\_\_ en courant dans le pr \_\_\_\_\_.

4) Avec ton voisin, trouve au moins 10 noms masculins de métiers se terminant par [e]. Fais le plus vite possible !

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

5) Écris dans l'ordre chronologique les noms des repas possibles dans une journée.

Tu peux t'aider du dictionnaire.

# Manuels agréés et subsidiés 2 espaces entre chaque mot.

# 5€

Maxime et son amie **sont** amoureux  
**Homophones : son, sont.**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

Alex veut davantage  
d'avantages.  
**Homophones  
davantage, d'avantage.**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

Tu **as** découvert que  
Pierre **a** amené un chien  
à l'école  
**Homophones  
a, as, à**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

Maxime veut offrir un cadeau à Isabelle. Il met **son** talent de dessinateur en œuvre et réalise un dessin en pensant à **son** amie.




Quand Maxime va à l'école, il est distrait. Il oublie souvent **son** matériel. Il pense à **son** amie. Isabelle et Maxime **sont** de plus en plus souvent ensemble.



Pierre et son chien sont devenus inséparables. **A** chaque fois que Pierre rentre de l'école, Max, son chien, lui fait la fête. Pierre **a** enfin l'ami qu'il **a** attendu durant des années.

Pierre **a** une amie, Marie, qui adore elle aussi les chiens. Elle **a** offert à Max un jouet. En lui montrant ce jouet, elle lui crie « Max, tu **as** envie de jouer ? »



**son** est un adjectif ou déterminant possessif et ne peut donc être remplacé par « étaient ».

**sont** est la troisième personne du pluriel de l'auxiliaire être, remplacé par « étaient ».

Je peux cependant remplacer par « ses ».

Je peux donc remplacer par « étaient ».

Le forgeron et son apprenti **sont** au travail. Les amis de son frère **sont** aussi mes amis.

Le forgeron et « **étaient** » apprenti **sont** au travail. Les amis de « **étaient** » frère **sont** aussi mes amis.

Le forgeron et « **ses** » apprenti(s) **sont** au travail. Les amis de « **ses** » frère(s) **sont** aussi mes amis.

Le forgeron et son apprenti « **étaient** » au travail. Les amis de son frère « **étaient** » aussi mes amis.

**a** est la troisième personne du singulier de l'auxiliaire 'avoir' et peut se remplacer par 'avait' à l'imparfait.

**as** est la deuxième personne du singulier de l'auxiliaire 'avoir' et peut se remplacer par 'avais' à l'imparfait.

Il **a**

Elle **a**

Tu **as**

**à** est un mot de liaison appelé préposition. C'est un mot invariable qui ne peut pas être remplacé par 'avait'.

Il y **a** un chien à la porte.

Le petit Pierre **a** donné à manger aux canards.

Tu **as** bien réussi ton examen à l'école.

Il y **'avait'** un chien à la porte.

Le petit Pierre **'avait'** donné à manger aux canards.

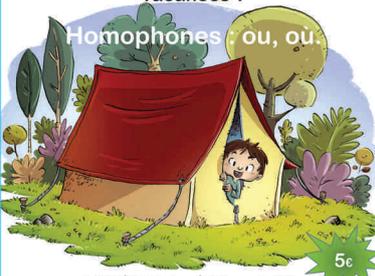
Tu **'avais'** bien réussi ton examen à l'école.

**On** doit sauver Noël !  
Pierre et ses amis **ont** découvert que le père Noël est en vacances.  
**Homophones : on, ont.**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

En montagne **ou** à la mer, Pierre ne sait jamais **où** il partira en vacances ?  
**Homophones : ou, où.**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

Un verre de fruits verts mais sans ver !  
**Homophones  
ver, vers, verre, vert**



LIVR'ÉDUC des Éditions Noldus. 5€

Homophones : a, as, à : Tu as découvert que Pierre a amené un chien à l'école AGR.5929  
 Homophones : davantage, d'avantages : Alex veut davantage d'avantages. AGR.5927  
 Homophones : on, ont. On doit sauver Noël ! Pierre et ses amis ont découvert que le père Noël AGR.5924  
 Homophones : ou, où. En montagne ou à la mer, Pierre ne sait jamais où il partira en vacances ? AGR.5925  
 Homophones : son, sont. Maxime et son amie sont amoureux AGR.5926  
 Homophones : ver, vers, verre, vert. Un verre de fruits verts mais sans ver AGR.5928

Livres

éditions **Adabam**

Pédagogie

# À LA CONQUÊTE DE LA LECTURE

Des livres qui facilitent l'apprentissage de la lecture !

**Idéal pour les enfants  
DYS ou en difficulté !**

Chaque livre met en avant 4 sons complexes.

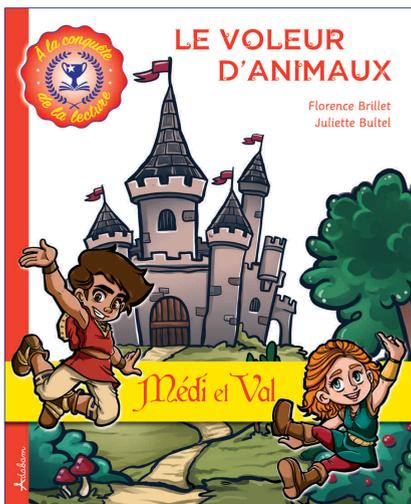
Ces sons sont signalés dans le texte par un code couleur. Une vignette avec une illustration rappelle comment prononcer le son. La répétition de ces sons tout au long de l'histoire aide le lecteur à les mémoriser !



Ils se cachent dans un trou.  
Un homme grand et fort arrive.  
Il porte un loup sur son dos.



11



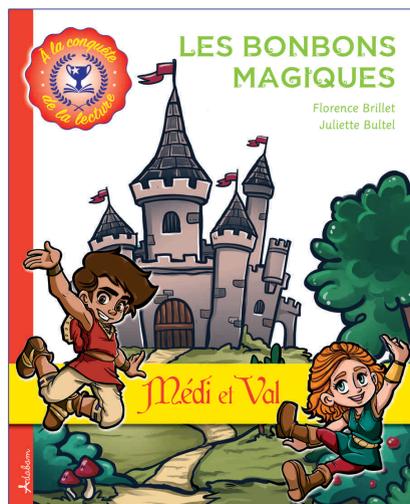
Sons mis en avant :

EN - AN - OU - ON

EAN 9782918373568 / 5,50 € TTC

28 pages - Code art. 7126

Agrément n° 6065



Sons mis en avant :

EAU - AU - OU - ON

EAN 9782918373575 / 5,50 € TTC

28 pages - Code art. 7127

Agrément n° 6066



Sons mis en avant :

AI - È - Ê - OI - CH

EAN 9782918373636 / 5,50 € TTC

28 pages - Code art. 10879

Labellisé Subsidié

**Tous fans d'Adabam!**

Livres

éditions  adabam

Pédagogie

## LIRE POUR RIRE avec *Les histoires d'Elzéard*

### Des livres qui facilitent l'apprentissage de la lecture !

#### LIVRES ADAPTÉS – Dyslexie – Apprentissage – Déchiffrage

#### Une adaptation inédite

Découpage des mots, lettres muettes, détachement de la ponctuation, police de caractère adaptée, présentation aérée... des aides indispensables pour prendre confiance et devenir : champion en lecture !

Ravi, Elzéard n'a plus qu'une idée en tête : essayer son vélo !

Dans l'après-midi, le cycliste réapparaît tenant son vélo en

mille morceaux :

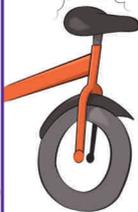
guidon, selle,

pédalier,

sonnette... tous

les éléments sont

entremêlés !



- Elzéard, qu'est-il arrivé à ton vélo ? s'écrie papa. Et ne me raconte pas d'histoire !

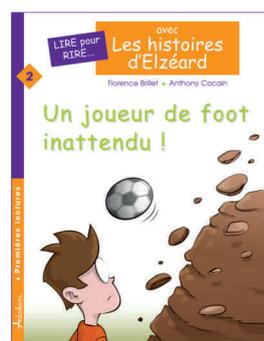
- Oh ! Papa, tu ne vas pas me croire ! Je viens de vivre une aventure incroyable...



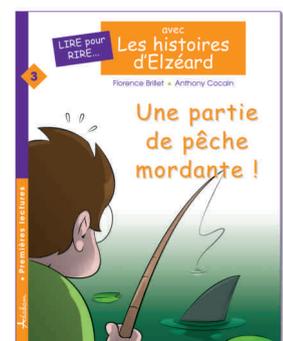
Elzéard vit de nombreuses mésaventures, mais ce n'est jamais de sa faute ! Son vélo est cassé, c'est à cause d'un serpent ! Il tombe dans l'eau, c'est à cause d'une pieuvre ! Il casse un rosier, c'est à cause d'une taupe...



Code art. 5606  
Agrément n°5243  
5,50 € TTC



Code art. 5605  
Agrément n°5244  
5,50 € TTC



Code art. 5607  
Agrément n°5245  
5,50 € TTC

*Les histoires d'Elzéard* sont également disponibles en lecture facile avec l'aide à l'orthographe (lettres muettes)

Un serpent qui veut faire du vélo ! (code 5609)  
Un joueur de foot inattendu ! (code 5608)  
Une partie de pêche mordante ! (code 5610)

#### Nouveauté 2019

Fiches de lecture,  
Rallyes Lecture,  
Rallyes Écriture,  
disponibles gratuitement

Tous nos livres sont imprimés sur du papier labellisé PEFC avec des encres végétales.



Editeur RESPONSABLE

# Tous fans d'Adabam!

Livres

éditions **Adabam**

Pédagogie

## LIRE POUR RIRE avec *Les découvertes des Triplettes*

Des livres qui facilitent l'apprentissage de la lecture !

**LIVRES ADAPTÉS – Dyslexie – Apprentissage – Déchiffrage**

### Une adaptation inédite

Découpage des mots, lettres muettes, détachement de la ponctuation, police de caractère adaptée, présentation aérée... des aides indispensables pour prendre confiance et devenir : champion en lecture !



Hariette, Linette et Violette sont trois sœurs joyeuses, rieuses et surtout, elles adorent les découvertes ! Mais quand les découvertes tournent en catastrophe, elles prennent la poudre d'escampette...



Code art. 6344  
Agrément n°5786  
5,50 € TTC



Code art. 6346  
Agrément n°5785  
5,50 € TTC



Code art. 10358  
Agrément n°6633  
5,50 € TTC

*Les découvertes des Triplettes* sont également disponibles en lecture facile

Dompteuses d'insectes ! (code art. 6345)  
Nouveaux voisins, nouveaux copains ! (code art. 6347)  
Un chaton nommé Clochette (code 10359) - Livre avec aide à l'orthographe - Agrément n° 6632

**Nouveauté 2019**

Fiches de lecture,  
Rallyes Lecture,  
Rallyes Écriture,  
disponibles gratuitement

Tous nos livres sont imprimés sur du papier labellisé PEFC avec des encres végétales.



# Tous fans d'Adabam!



Vous présente

Des livres adaptés *aux dyslexiques* ou en retard d'apprentissage à l'aide de ponts syllabiques, lettres muettes et caractère adapté grossi....



6,00 €

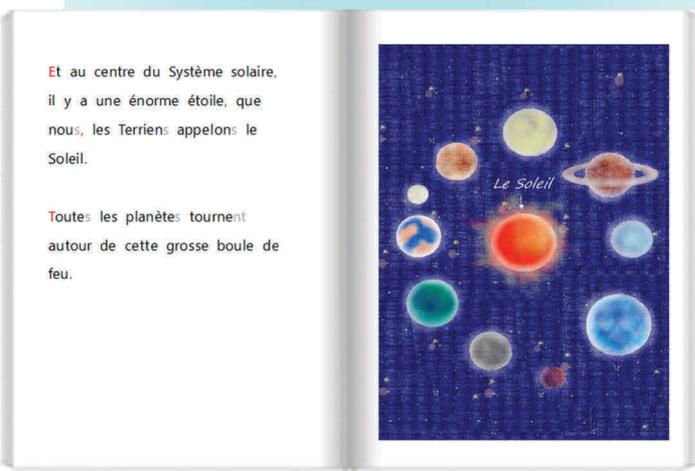


5,50 €



5,50 €

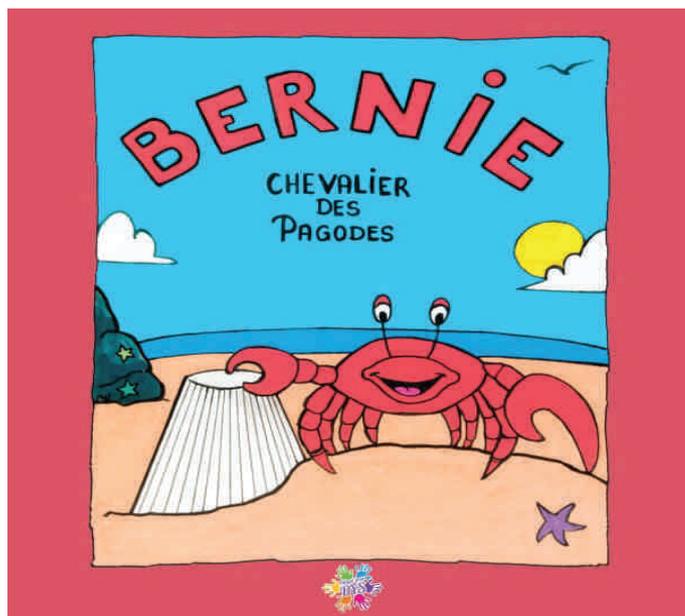
Outre l'adaptation inédite de nos livres, nos histoires évoquent les difficultés que rencontrent nos lecteurs Dys. Dans la collection **Dys et malin**, nous mettons en lumière leurs différences et le difficile parcours scolaire que suivent les enfants en retard d'apprentissage. Egalement, nos ouvrages visent à réhausser l'estime du jeune lecteur. "Qui se cache derrière le Soleil ?" aborde des notions de sciences, autour du système solaire et les planètes. Tous nos livres sont édités avec ou sans ponts phoniques.



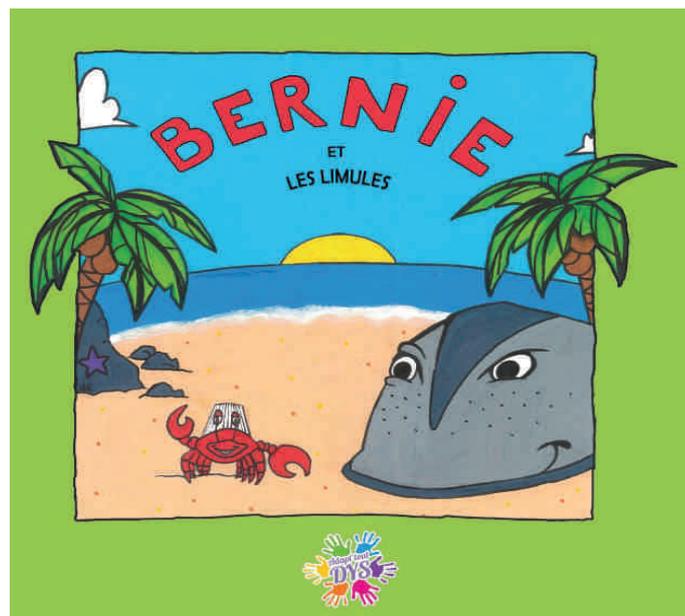


# LIVRES ADAPTÉS

pour enfants dyslexiques  
ou en retard d'apprentissage



Code art. 10378  
Agrément n°6799  
(en demande)  
Prix : 8,50 €



Code art. 10379  
Agrément n°6800  
(en demande)  
Prix : 8,50 €

Ces livres bénéficient d'une aide à la lecture avec la mise en place d'un découpage avec des ponts phoniques. Les lettres muettes sont mises en évidences et apportent une aide à l'orthographe.

Tous nos livres sont également disponible avec uniquement l'aide à l'orthographe pour que tous les élèves de la classe puissent travailler sur le même livre.

Adapt'tout DYS propose différents outils d'aides à la prise en charge des enfants dyslexiques ou en retard d'apprentissage sur son site.



Livre, CD et Application pour  
**L'ÉVEIL MUSICAL**

**Jules**  
et le monde  
d'**HARMONIA**

«Jules et le monde d'Harmonia» est une collection de Livres-CD accompagnée d'une Application pour l'éveil musical des enfants de 3 à 8 ans.

**Enseigner l'éveil musical, dans votre classe, n'aura jamais été aussi facile qu'avec Jules à vos côtés !**

Suivez Jules et Baguettine, nos deux héros, à travers leur **découverte de l'univers de la musique** dans le monde merveilleux d'Harmonia ! Dans chaque album, nous retrouvons une histoire originale suivie d'une page éducative qui reprend le thème abordé dans l'histoire ainsi qu'une page de jeux.



**Tome 1 : Le piano**  
Jules et Baguettine vont venir en aide à un vieux piano désaccordé. L'occasion pour Jules d'en apprendre un peu plus sur ce fabuleux instrument.  
**code art 5940** **14,90 €**

**Logiciels agréés 5635**



**Tome 2 : Les Clefs**  
Jules et Baguettine atteignent un village curieusement silencieux pour le monde d'Harmonia. Il semblerait que les instruments aient disparu.  
**code art 5939** **14,90 €**

**Logiciels agréés 5636**



**Tome 3 : Beethoven**  
C'est dans un nouveau lieu magique du monde d'Harmonia que nos deux amis vont s'éveiller aux mystères de la composition.  
**code art 5941** **14,90 €**

**Logiciels agréés 5637**



**Tome 4 : La guitare**  
Nos deux héros vont découvrir avec plaisir que chaque guitare a son propre caractère et un son bien particulier.  
**code art 5075** **14,90 €**

**Littérature jeunesse subsidiée**



**Tome 5 : La gamme de Do**  
Des notes logiques pour l'oreille humaine. Pourtant Jules va découvrir qu'elles sont plus étonnantes qu'elles n'y paraissent.  
**code art 6923** **14,90 €**

**Littérature jeunesse subsidiée**



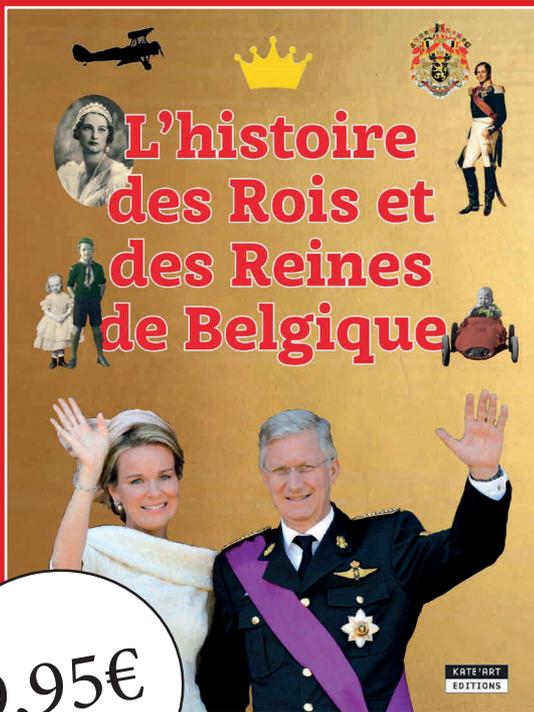
**Tome 6 : Mozart**  
La rencontre de Jules avec Mozart va le bouleverser. Il va devoir se dépasser au-delà de tout ce qu'il connaît de la musique.  
**code art 6924** **14,90 €**

**Littérature jeunesse subsidiée**



KATE'ART  
EDITIONS

# L'histoire des Rois et des Reines de Belgique



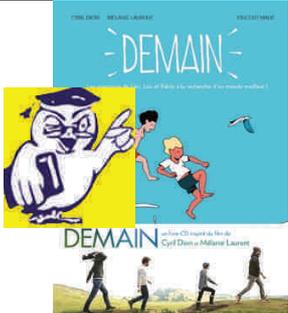
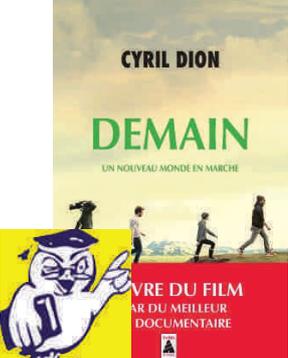
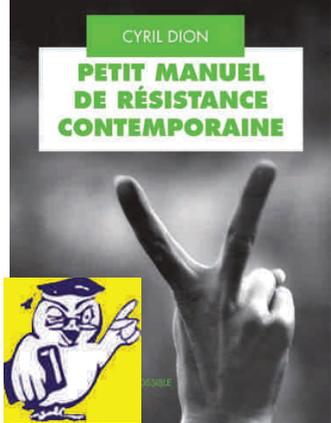
9,95€

Bienvenue au royaume de Belgique !  
Rencontrez les rois et les reines.  
Qui sont-ils ? Comment vivent-ils ?  
Apprenez à mieux les connaître !  
Découvrez leurs personnalités,  
leurs signes particuliers, leurs passions,  
les grands moments de leurs règnes...  
Visitez les demeures royales :  
châteaux, palais, domaines, villas...  
Quel destin ont eu les reines de Belgique ?  
Qui sont les princes et les princesses ?  
Apprenez à vous adresser aux souverains :  
Sire, Majesté, Madame...  
Vous voilà prêts à les rencontrer !



Un manuel scolaire agréé  
pour apprendre l'histoire de la Belgique !

Manuel agréé 5101 - article 4616 - 4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup>, 6<sup>e</sup> primaire

	<p><b>CITOYENNETÉ</b> Mélanie Laurent, actrice et réalisatrice engagée, et Cyril Dion, cofondateur de l'association Colibris, se sont associés pour réaliser <i>Demain</i>, un film qui recense les initiatives d'hommes et de femmes de tous pays pour changer positivement, à travers leur pratique, la vie des habitants de notre planète. Mélanie et Cyril ont traversé le monde et rencontré plusieurs de ces héros modernes. Le livre-CD est un autre aboutissement de ce voyage raconté ici à travers le regard de deux enfants.</p> <p><b>Article 11306 / 24€</b></p>
	<p><b>CITOYENNETÉ</b> Et si montrer des solutions, raconter une histoire qui fait du bien, était la meilleure façon de résoudre les crises écologiques, économiques et sociales qui traversent nos pays ? Le livre du film réalisé par Cyril Dion et Mélanie Laurent (César du meilleur film documentaire 2016). Un voyage dans dix pays, des dizaines de solutions pour construire le monde de demain.</p> <p><b>Article 11307 / 9,50€</b></p>
	<p><b>CITOYENNETÉ</b> Et si... le pouvoir de changer le cours des choses en profondeur était entre nos mains ? Et si... en réalité, nous avions à disposition, sans en avoir vraiment conscience, un des outils les plus puissants qui existent ? Et si... en plus, on se mettait ensemble pour y arriver ? Rob Hopkins nous invite à rêver en remettant l'imagination au cœur de nos vies quotidiennes. John Dewey définit l'imagination comme la possibilité de regarder les choses comme si elles pouvaient être autres. C'est cette capacité de pouvoir dire "Et si..." et d'envisager un autre monde plus en cohérence avec nos aspirations et les besoins de notre société.</p> <p>En ces temps de catastrophes climatiques, de perte de biodiversité, d'insécurité alimentaire, d'appauvrissement des écosystèmes et de crises communautaires, notre futur – sans parler de notre présent – semble plutôt sombre. Pourtant, comme nous le rappelle Rob Hopkins, des changements drastiques, rapides et inattendus sont possibles, et ce pour le meilleur. Il a pu observer les améliorations en cours partout dans le monde. Des individus et des communautés ont d'ores et déjà emprunté le chemin de l'imagination.</p> <p>Dans cette exploration passionnée, Rob Hopkins interroge le déclin de notre imagination et la manière dont nous pourrions lui redonner de la vigueur. Car, une fois qu'on l'aura fait, plus rien ne nous résistera. Et si... ? est un appel à l'action pour libérer notre imagination collective et initier des changements rapides et profonds pour un meilleur futur.</p> <p><b>Article 11308 / 23€</b></p>
	<p><b>CITOYENNETÉ</b> Avec cet ouvrage, Cyril Dion propose de nombreuses pistes d'actions : individuelles, collectives, politiques, mais, plus encore, nous invite à considérer la place des récits comme moteur principal de l'évolution des sociétés. Il nous enjoint de considérer chacune de nos initiatives comme le ferment d'une nouvelle histoire et de renouer avec notre élan vital. À mener une existence où chaque chose que nous faisons, depuis notre métier jusqu'aux tâches les plus quotidiennes, participe à construire le monde dans lequel nous voulons vivre.</p> <p><b>Article 11309 / 15€</b></p>



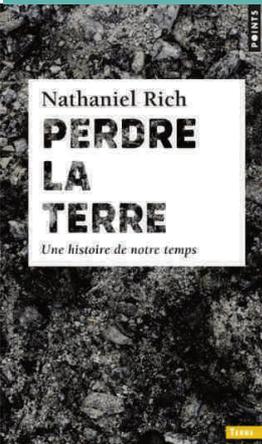
**CITOYENNETÉ** Yves Cochet est ancien ministre de l'Écologie et parlementaire. Docteur en mathématique, il fut membre des Verts, puis du parti EELV, a publié de nombreux ouvrages, parmi lesquels *Pétrole apocalypse* (Fayard, 2005) ou *Antimanuel d'écologie* (Bréal, 2009). Il est aujourd'hui président de l'Institut Momentum, un groupe de réflexion sur l'imminence de l'effondrement de la civilisation industrielle et les moyens à mettre en oeuvre pour tenter de réduire son ampleur.

**Art 11310 / 18,50€**  
Vers novembre 2020 édition petit format: **Article 11311 / 8,90€**



**CITOYENNETÉ** Dans cette arène impitoyable qu'est la vie, nous sommes tous soumis à la « loi du plus fort », la loi de la jungle. Mais notre époque redécouvre avec émerveillement que dans cette fameuse jungle il flotte aussi un entêtant parfum d'entraide... Des mots jugés désuets comme « altruisme », « coopération », « solidarité » ou « bonté » reprennent vie. À travers un état des lieux transdisciplinaire, de l'éthologie à l'anthropologie en passant par l'économie, la psychologie et les neurosciences, Pablo Servigne et Gauthier Chapelle nous proposent d'explorer un immense continent oublié, à la découverte des mécanismes de cette « autre loi de la jungle ».

**Pablo Servigne et Gauthier Chapelle** sont tous deux agronomes et biologistes de formation. Ils ont quitté le monde académique pour devenir « chercheurs in(Terre)dépendants », spécialistes reconnus, notamment en collapsologie (étude de l'effondrement). Auteurs de plusieurs ouvrages, dont *Une autre fin du monde est possible...* (Seuil).  
**Art 11312 / 8,90€**



**CITOYENNETÉ / HISTOIRE PERDRE LA TERRE UNE HISTOIRE DE NOTRE TEMPS**

1979. À peu près tout ce que nous comprenons à l'heure actuelle du réchauffement climatique était compris. Et même mieux compris, sans doute. Les principaux aspects du problème étaient tranchés, sans débat possible, et les spécialistes, loin de se disputer sur l'établissement des faits, travaillaient à en affiner les conséquences. Il y a trente ans, nous aurions pu sauver la Terre. Pourtant nous n'avons rien fait.

Après des années d'enquête et plus de cent interviews réalisées avec le soutien de la Fondation Pulitzer, Nathaniel Rich retrace comment la planète a raté son rendez-vous avec le climat, comment malgré les efforts de plusieurs lanceurs d'alerte, d'intérêts parfois concordants, souvent contradictoires, y compris de l'industrie pétrolière, rien n'a été fait pour stopper le changement climatique. Implacable et passionnant, *Perdre la Terre* est un document pour l'histoire. Notre histoire. **Article 11306 / 8,50€**

Nathaniel Rich Journaliste au long cours pour le New York Times, il interroge la manière dont le monde et la littérature s'accrochent à la catastrophe et du désastre. Traduit de l'anglais (États-Unis) par David Fauquemberg



En 2040, en raison des gaz à effet de serre déjà émis, et de l'inertie, nous aurons +2 degrés même si on arrête d'émettre aujourd'hui. Ce qui est gravissime pour l'habitabilité de la Terre en raison des mécanismes de rétroaction qui nous conduisent vers +3 +4 degrés voir encore bien au-delà quand vos élèves auront 60 80ans.

Ce livre **PERDRE LA TERRE** c'est l'histoire contemporaine qui impactera la vie de tous les enfants de 0 à 25ans et **VOUS** dans maximum 20ans à 30ans pour le commencement.



**CITOYENNETÉ** Le Changement climatique expliqué à ma fille Voilà un petit livre qui va à coup sûr passionner les adolescents. Pas seulement parce qu'il propose un état des lieux parfaitement clair de la planète – ce qu'ils ne trouvent pas encore à l'école ni dans les médias –, mais surtout parce que la nécessaire révolution des modes de pensée les concerne au premier chef. La raréfaction du pétrole et le réchauffement climatique vont tout changer : habitat, transports, alimentation, métiers, façons de vivre et de consommer. Catastrophe écologique puis sociale ? Si rien n'est fait, assurément. Mais aussi merveilleuse occasion de libérer sa créativité et son imagination, et de réfléchir en toute connaissance de cause à son métier de demain. Les « drogués du pétrole » que sont les parents d'aujourd'hui auront-ils des enfants plus clairvoyants et plus sages ? Ce livre peut y contribuer.

Jean-Marc Jancovici est ancien élève de l'École polytechnique, ingénieur-conseil et enseignant

Article 11313 / 8€



**CITOYENNETÉ** Au rythme de l'océan, dont le niveau s'élève insensiblement de quelques millimètres par an, énergie et changement climatique s'insinuent doucement dans les discours. Industriels, économistes, politiques, débattent de plus en plus des risques encourus, et des mesures à prendre pour les éviter ou les atténuer. Ici et là émergent des propositions nouvelles : abandonner les outils économiques obsolètes, en finir avec l'obsession du court terme en matière financière et politique, réaménager radicalement le territoire, les transports et le travail. Mais la fin annoncée du pétrole bon marché sera surtout celle d'une façon – dépassée – de voir l'avenir des hommes. Pour les prochaines décennies, tout reste à inventer, et tout va se jouer dans les années qui viennent.

Jean-Marc Jancovici est consultant et enseignant. Alain Grandjean est économiste. Tous deux anciens élèves de l'École polytechnique, ils sont les fondateurs de la société Carbone 4, qui aide les entreprises et la puissance publique à comprendre et à agir face au problème " énergie-climat ".

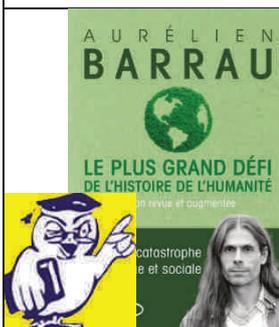
ARTICLE 11314 / 8,80€



**CITOYENNETÉ** POUR ENSEIGNER IL FAUT AVOIR COMPRIS (Mise à jour de vos connaissances) Qu'est-ce qu'on oublie souvent quand on analyse la situation du monde ? Les ressources énergétiques. Elles sont non seulement le nerf de la guerre, mais aussi celui de l'économie et de l'écologie. La méconnaissance de leur importance cruciale a incité Jean-Marc Jancovici à exposer la face « énergétique » des grands thèmes qui font de façon récurrente la une de l'actualité.

Si vous pensez que l'extrémisme politique n'a aucun rapport avec notre addiction au pétrole, que le changement climatique attendra avant de se manifester vraiment, que le nucléaire n'est pas écologique, que l'Allemagne est un exemple à suivre en matière de transition et que la croissance économique reviendra nécessairement pour financer ce qu'il faudra entreprendre, ce livre va vous surprendre et vous faire découvrir la face cachée d'une actualité trop consensuelle pour être écologiquement honnête.

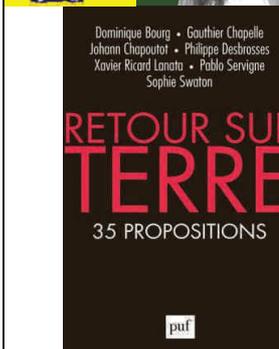
ARTICLE 11315 / 22,35€



**CITOYENNETÉ** Dans la première édition de ce livre, Aurélien Barrau nous disait : " La vie, sur Terre, est en train de mourir. L'ampleur du désastre est à la démesure de notre responsabilité. L'ignorer serait aussi insensé que suicidaire. Plus qu'une transition, je pense qu'il faut une révolution. Et c'est presque une bonne nouvelle. "

Dans cette nouvelle édition, il complète et affine son propos en analysant la nature des oppositions à la pensée écologique et en suggérant de nouvelles voies de résistance pour dépasser l'immobilisme suicidaire.

ARTICLE 11316 / 9,40€



**CITOYENNETÉ** LIVRE POUR L'ENSEIGNANT « Il est bien tard pour passer à l'action. Mais supposons qu'il nous reste dix années pour enfin affronter le monde tel qu'il est devenu, à savoir de moins en moins favorable à nos existences, et à celles des autres êtres vivants. Dix ans pour un virage politique très serré. Dix ans pour nous débarrasser de nos lubies productivistes et consuméristes. Dix ans pour apprendre à régénérer une nature en voie de destruction accélérée. Dix ans pour resserrer nos inégalités, tout en redonnant sens à nos existences. Dix ans, enfin, pour commencer à bâtir une civilisation nouvelle. Si c'était possible, voici ce que nous aurions à proposer. » Sept chercheurs proposent de refonder notre société autour d'une série de mesures économiques et institutionnelles fondées sur des travaux au long cours et une vision étayée de l'avenir.

ARTICLE 11317 / 5€

Dennis Meadows,  
Donella Meadows  
& Jorgen Randers

L'Aspéctive

## Les limites à la croissance

édité en novembre 1972



### **CITOYENNETÉ** Dennis Meadows - Donella Meadows - Jorgen

Randers

**En 1972, quatre jeunes scientifiques du MIT rédigent à la demande du Club de Rome un rapport qu'ils intitulent The Limits to Growth. Celui-ci va choquer le monde et devenir un best-seller international. Pour la première fois, leur recherche établit les conséquences dramatiques sur le plan écologique d'une croissance économique et démographique exponentielle dans un monde fini.** Leur analyse repose sur le modèle « World3 », qui permet une simulation informatique des interactions entre population, croissance industrielle, production alimentaire et limites des écosystèmes terrestres. Ce rapport paraît avant la première crise pétrolière de 1973, et pour beaucoup d'esprits, la croissance économique est alors un fait durable, qui ne saurait être discuté. En 2004, les auteurs reprennent leur analyse et l'enrichissent de données accumulées durant trois décennies d'expansion sans limites : l'impact destructeur des activités humaines sur les processus naturels les conforte définitivement dans leur raisonnement. En 1972, la problématique centrale du livre était : « comment éviter le dépassement » ; l'enjeu est désormais : « comment procéder pour que nos activités ralentissent et puissent tenir dans les limites de la planète ». Ce livre propose donc la dernière version du Rapport Meadows, à un moment où la crise majeure que nous traversons jette une lumière crue sur la dynamique de la croissance et ses effets.

**ARTICLE 11318 / 12,50€**



Les écrans sont partout, nous envahissent, brident l'imagination et influent sur les relations amicales et familiales, mais aussi sur le temps consacré au sport et aux loisirs. Observatrice des usages numériques depuis plus de vingt ans, Laurence Bril fait le tour du sujet avec clarté : infos ou intox, amis en ligne, impact sur la santé, harcèlement, etc. Elle invite les enfants à se poser les bonnes questions : « Combien de temps passes-tu devant un écran ? Pour y faire quoi ? Et qu'est-ce que cela t'apporte ? » Mais elle propose surtout des solutions pour que les enfants apprennent à faire leurs propres choix et évitent de se laisser toujours plus entraîner, au risque d'un comportement addictif.

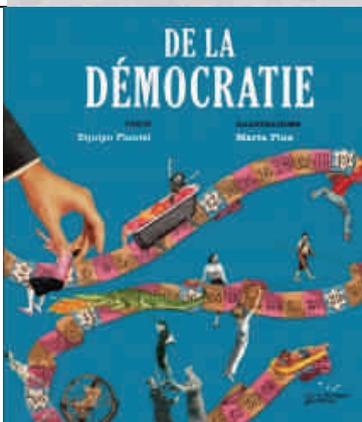
L'auteur aborde également l'autre facette du problème numérique : la pollution engendrée, dont les enfants n'ont souvent pas conscience. Qu'en est-il de l'empreinte carbone du numérique et des e-déchets ? Comment mieux naviguer pour moins polluer ?

Dans ce petit guide, on retrouve des jeux, un quiz, mais aussi des tests à faire en famille, pour mieux comprendre, se retrouver et devenir maître de sa vie numérique.

La vie sans filtre, c'est chouette aussi !

À partir de 8 ans

**ARTICLE 11319 / 8€**



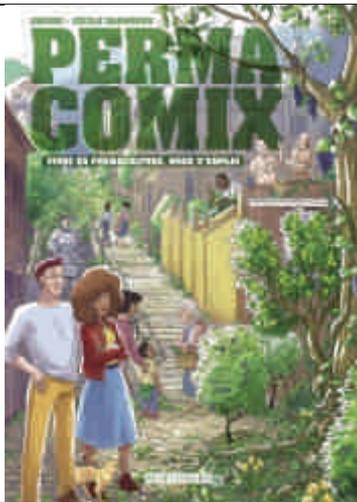
### **CITOYENNETÉ** Qui a dit que la politique était un sujet réservé aux adultes

? Avec simplicité et pédagogie, cet album met à la portée des enfants des notions d'actualité : les partis politiques, la représentativité, le vote, les élections. Il explique également les idées maîtresses des différentes familles idéologiques, progressistes ou conservatrices.

Au-delà de son fonctionnement, il met en avant les valeurs fondamentales de la démocratie, et plus particulièrement la liberté : celle d'avoir ses propres opinions, de dire ce que l'on pense, mais, surtout, la liberté de choisir, tous ensemble, le monde dans lequel on souhaite vivre.

Car si la démocratie n'est pas une histoire réservée aux grandes personnes, elle n'est pas non plus qu'une affaire d'hommes politiques : la démocratie signifie la participation de tous et les efforts de chacun, chaque jour, pour la préserver et l'améliorer.

**ARTICLE 11320 / 14,90€**



**CITOYENNETÉ** Déprimé par sa condition de salarié dans une grande entreprise, Gaëtan, trentenaire, a envie de tout plaquer. La découverte inespérée de la permaculture, qui depuis longtemps intrigue et attire sa compagne Izia, lui fournit l'occasion de lâcher prise. Ensemble, ils décident de prendre une année sabbatique pour s'initier à cette démarche de conception éthique visant à construire des habitats humains durables en s'inspirant de la nature. À bord d'une camionnette brinquebalante qui devient leur nouvelle maison, et en compagnie de leur chat, ils prennent la route, avec en poche une liste de contacts susceptibles de les aider dans cette aventure qui est aussi une quête de sens.

Cette bande dessinée retrace avec empathie le chemin, long, exigeant mais toujours passionnant, qu'ont parcouru ces néophytes profondément désireux d'apprendre. Au long d'un récit plein d'empathie, le lecteur est invité à s'interroger : est-il possible de « vivre en permaculture » ? Que recouvre au juste cet ensemble de concepts et de pratiques ? La permaculture serait-elle la clé d'accès à une vie plus épanouie, plus harmonieuse, plus juste ?

**ARTICLE 11321 / 19,90€**



## Des femmes et des hommes

Un livre militant qui renverse les questions de genre et appelle à une véritable égalité filles-garçons.

Les hommes ont l'air plus forts, les femmes ont l'air plus fragiles. Mais ce n'est pas vrai : la seule chose qui différencie les femmes et les hommes, c'est leur genre. Rien à voir avec l'intelligence, le travail ou le courage.

Pourtant, l'égalité femmes-hommes est encore une utopie : non seulement les femmes ne profitent pas de nombreux privilèges qui sont réservés aux hommes, mais elles continuent de souffrir de graves discriminations dans le monde entier.

*Avec beaucoup de simplicité et d'humour, cet album dénonce les comportements sexistes de la vie quotidienne. Ils sont si souvent tellement ancrés dans nos moeurs, que nous finissons parfois par ne plus les voir. Par exemple, on dira beaucoup plus facilement à une petite fille « Oh, que tu es jolie ! », quand dans le même on dira sûrement à un petit garçon « Oh, que tu es grand ! ». Pour changer ces stéréotypes malheureusement répandus, le meilleur chemin reste l'éducation : voici donc un petit manifeste féministe, porté par des illustrations d'une grande modernité, qui fera réagir petits et grands ! À partir de 7 ans*

**Article 11322 / 14,90€**

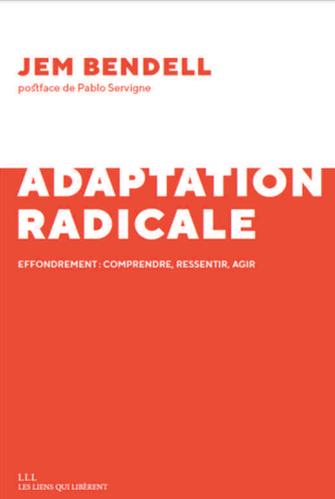


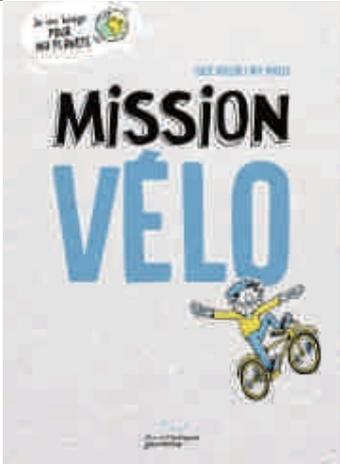
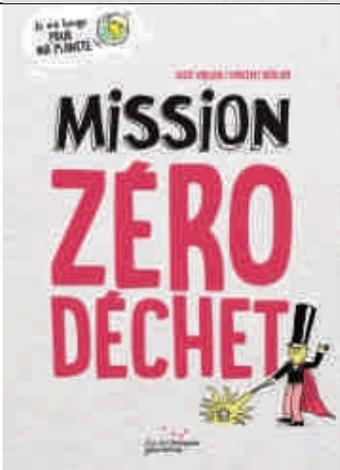
**CITOYENNETÉ** La priorité accordée aujourd'hui au climat par les États, les ONG, les médias est-elle justifiée ? Sa place dans les politiques environnementales n'est-elle pas excessive ? Soulever cette simple question paraît, en soi, iconoclaste, voire scandaleux, tant il semble communément admis que « la lutte contre le réchauffement climatique » est la mère de toutes les batailles environnementales. Il ne s'agit pas ici de nier la réalité du changement climatique ni son importance. Toutefois, ce sujet a pris, depuis les années 1990, une prépondérance telle qu'il en vient non seulement à **dominer les politiques environnementales, mais aussi à leur nuire.**

Or si le changement climatique constitue un enjeu majeur, il n'apparaît pas plus crucial que la pollution de l'air ou de l'eau, l'érosion de la biodiversité ou encore la dégradation des sols. Guillaume Sainteny le démontre en comparant, par exemple, le nombre de décès prématurés liés à ces phénomènes, leurs coûts économiques ou la hiérarchie des constats et recommandations des grandes organisations internationales.

**ARTICLE 11323 / 9€**

	<p>L'eau est une ressource précieuse, un véritable or bleu. Dans nos pays riches, il apparaît pourtant si naturel d'ouvrir le robinet pour boire, cuisiner ou se laver qu'on en oublierait presque sa valeur. Gaspillage, pollution, exploitation intensive des rivières, assèchement des nappes phréatiques...</p> <p>Stop ! Il est temps de prendre soin de notre eau !</p> <p>Pour la préserver, Frédérique Basset explique aux enfants qu'il faut avant tout la respecter : au quotidien, cela se traduit par toutes sortes de petits gestes : récupérer l'eau de pluie pour arroser ses plantes, faire la guerre aux fuites d'eau, prendre une douche plutôt qu'un bain... Mais l'auteure ne s'arrête pas aux solutions individuelles : elle décrit les démarches vertueuses qui peuvent être entreprises au sein d'un établissement scolaire. Chaque enfant peut ainsi devenir un militant pro-eau !</p> <p>Porté par les illustrations pleines d'humour de Léo Louis-Honoré, ce manuel ludique fait le tour du sujet et des solutions qui existent : un petit guide clair comme de l'eau de roche !</p> <p><b>ARTICLE 11324 / 8€</b></p>
	<p>Et si on réutilisait plutôt que de jeter et de gaspiller ?</p> <p>Vinciane Okomo invite les enfants à mettre leurs pas dans les pas de son Rat Fistole pour découvrir l'art de la récup'. L'auteure propose astuces et bricolages en tous genres, avec différents matériaux : de la couture avec des vieux vêtements, du tissage avec des sacs plastique, la fabrication de meubles avec des cartons... une mine d'idées simples à réaliser avec des illustrations pour guider le jeune lecteur pas à pas.</p> <p>Un rapide état des lieux de l'impact environnemental de notre frénésie consumériste aide le lecteur à prendre conscience de l'ampleur du problème. De quoi mêler l'utile à l'agréable.</p> <p><b>La récup, c'est ludique, qu'on se le dise !</b></p> <p><b>ARTICLE 11325 / 8€</b></p>

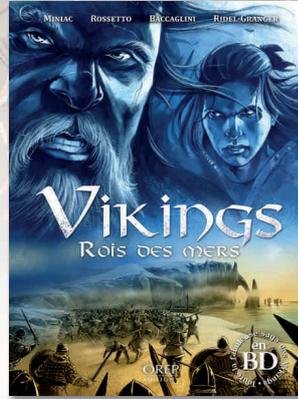
	<p><b>CITOYENNETÉ</b> L'humanité – considérant les crises climatiques, sanitaires et de la biodiversité - doit se préparer à une remise en cause fondamentale du paradigme de civilisation actuel.</p> <p>L'adaptation nécessaire à ces bouleversements est inédite dans l'histoire de l'humanité, et nous oblige à réinventer dès aujourd'hui nos manières de vivre, d'habiter, de nous nourrir, de nous mouvoir, etc.</p> <p><b>ARTICLE 11376 / 19,50€</b></p>
	<p>Fini le règne du béton ! La nature gagne enfin du terrain dans les villes : des jardins partagés, des pieds d'arbres fleuris... Chacun peut participer à cette transformation, apporter son carré de verdure. Grâce aux végétaux, la pollution diminue et notre cadre de vie embellit. Dans ce manuel ludique, les enfants apprennent à devenir de véritables jardiniers urbains. Qu'ils disposent d'un rebord de fenêtre ou aient envie de mettre en place un jardin dans la cour de l'école, ce guide leur donne toutes les informations et les conseils nécessaires. Ils apprendront également à créer un petit jardin aromatique, à semer, à planter et même à récolter des graines pour l'année suivante. Des jeux malins et didactiques viennent ponctuer leur lecture.</p> <p><b>ARTICLE 11327 / 8€</b></p>

	<p>On ne le dira jamais assez, le vélo c'est trop bien ! En ville comme à la campagne, il a toutes les qualités : il est rapide, il est bon pour la santé, il ne prend pas de place, il ne coûte pas grand-chose et il est bon pour la planète. Alors, pourquoi ne pas l'adopter comme moyen de transport et changer ainsi le visage de notre quotidien ?</p> <p>Avec ce livre, notre cycliste en herbe est invité à se transformer en cycliste citoyen. Au sommaire, des chiffres et des faits utiles, des conseils de sécurité, des conseils pratiques, des schémas techniques pour bien connaître son vélo, pouvoir l'entretenir seul, le réparer, et même le customiser. Des jeux et une BD humoristique donnent à ce documentaire un air de livre d'activités.</p> <p><b>ARTICLE 11328 / 8€</b></p>
	<p>En France, chaque personne produit environ 390 kilos de déchets par an. C'est beaucoup trop ! Alors, comment changer les choses et réduire leur volume au quotidien quand on est un enfant ?</p> <p>Il faut commencer par cerner le problème. Par exemple, trier ses emballages, c'est bien, mais c'est encore mieux d'agir plus en amont et... d'éviter ces emballages ! En bousculant ses habitudes et sa manière de consommer, on peut ainsi prendre une part très concrète à la défense de notre planète. Alors, prêt pour une mission zéro déchet ?</p> <p>Après un exposé clair et précis de la situation, ce livre regorge de solutions, d'exemples et d'astuces pour passer à l'action. Car c'est souvent plus simple qu'il n'y paraît et très valorisant. En images et avec humour, voici comment consommer moins, mais mieux, et devenir ainsi un enfant écoresponsable.</p> <p><b>ARTICLE 11329 / 8€</b></p>
<p>PROCHAINEMENT</p> 	<p><b>CITOYENNETÉ : COMPRENDRE L'EFFONDREMENT</b></p> <p>Date de parution: 07/10/2020</p> <p><a href="#">SERVIGNE PABLO</a></p> <p>12€</p> <p><b>ARTICLE 11377 / 12€</b></p>
<p><b>Yves Citton Jacopo Rasmi</b></p> <p><b>GÉNÉRATIONS COLLAPSONAUTES</b></p> <p>Naviguer par temps d'effondrements</p>  <p>LA COUVERTURE DES IDÉES SEUIL</p>	<p><b>CITOYENNETÉ : GENERATIONS COLLAPSONAUTES - NAVIGUER PAR TEMPS D'EFFONDREMENTS</b></p> <p>Nous voyons les banquises fondre, les espèces disparaître, les inégalités s'exacerber : tout nous annonce que nos modes de vie sont condamnés à un " effondrement " qui vient. Nous savons la nécessité d'une mutation vertigineuse, à laquelle nous ne parvenons pas à croire.</p> <p>Comment sortir de cette hantise – sans nier sa réalité ni subir sa fascination ? En multipliant les perspectives qui dévoilent une pluralité d'effondrements déjà en cours, plutôt qu'un unique écroulement à venir. En questionnant ce " nous " de la collapsologie à partir de temporalités alternatives, d'attentions altérées, de points de vues excentrés et excentriques.</p> <p>Écrit à quatre mains, ce livre s'adresse à toutes les générations collapsonautes – jeunes et moins jeunes – qui ont mieux à faire que se laisser méduser par la menace des catastrophes à venir. Désespérées mais pas pessimistes, elles s'ingénient à accueillir et cultiver des formes de vie qui échappent par le haut au capitalisme extractiviste. Condamnées à naviguer sur les effondrements en cours, elles génèrent d'ores et déjà des arts inédits du soulèvement et du montage – dont ce bref essai encourage à hisser les voiles.</p> <p>Yves Citton, 58 ans, est professeur de littérature et media à l'université Paris 8, et co-directeur de la revue Multitudes. Il a publié Contre-courants politiques (2018), Médiarchie (2017), Pour une écologie de l'attention (2014), Renverser l'insoutenable (2010).</p> <p>Jacopo Rasmi, 28 ans, a soutenu en 2019 un doctorat à l'université Grenoble Alpes sur les nouvelles écritures documentaires (cinéma, littérature). Il enseigne à l'Université de Lorraine (IECA et CREM) et n'a pas encore renoncé à chercher une forme de vie désirable.</p> <p><b>ARTICLE 11378 / 23€</b></p>

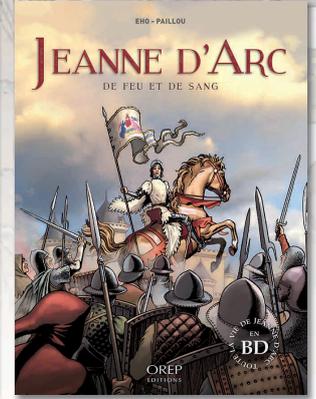
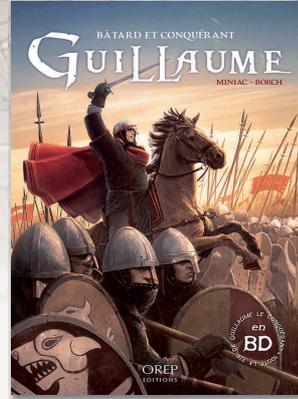
# TOUTE L'HISTOIRE EN BANDES DESSINÉES



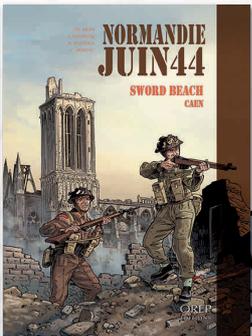
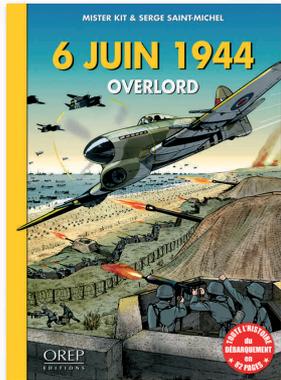
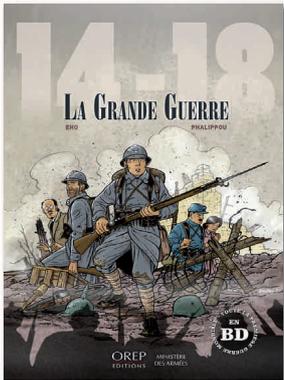
## Vikings



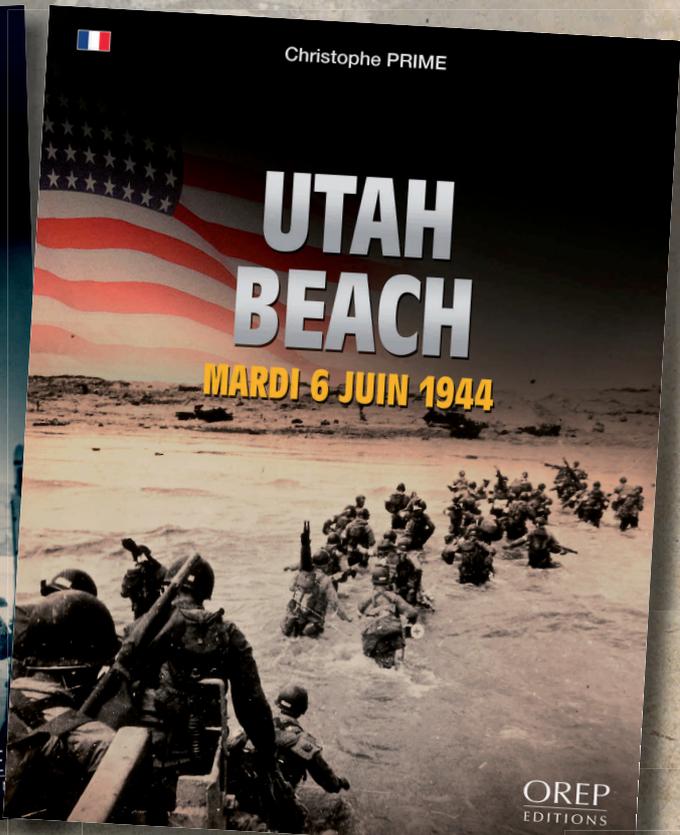
## Moyen-Âge



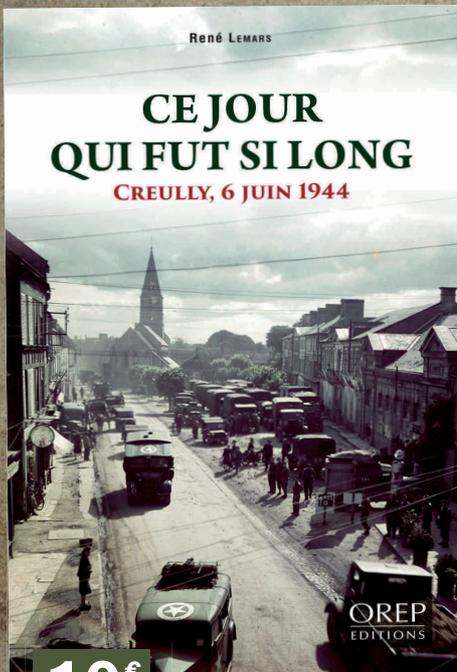
## Première et Seconde guerres mondiales



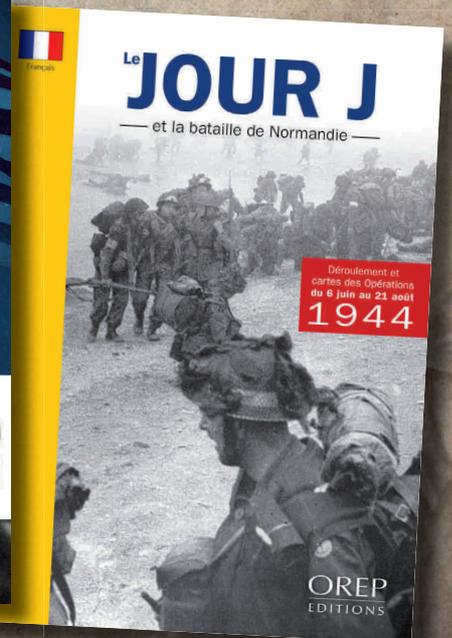
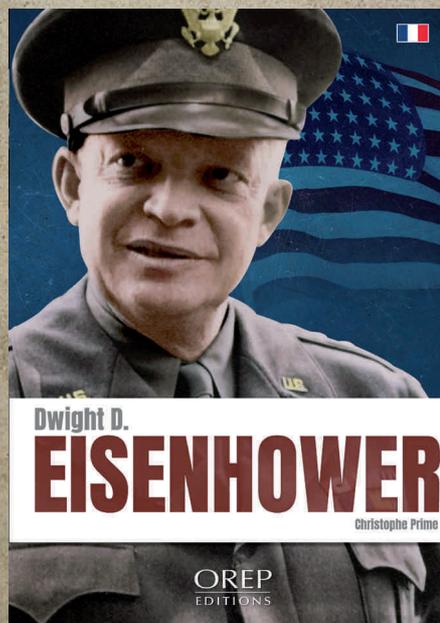
# L'HISTOIRE EN GRAND FORMAT



20€



10€



5€70

Livres

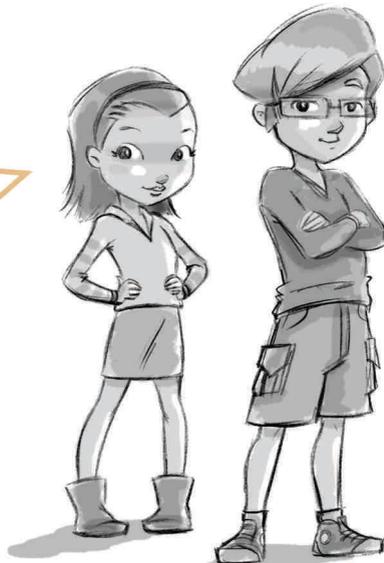
Pédagogie

éditions **Adabam**

# Collection LE CHÂTEAU DES FANTÔMES

## Une série ludo-éducative pour découvrir l'HISTOIRE !

Lorsque nous touchons un objet mystère, nous sommes transportés à l'époque de l'objet !



Pour revenir à notre époque, nous devons résoudre une énigme...

Bon, on y va ? Je suis prêt ...



### Titres disponibles



**L'Égypte ancienne**  
Code art. 5616



**La piraterie**  
Code art. 5620



**La chevalerie**  
Code art. 5619



**La préhistoire**  
Code art. 5618



**Louis XIV**  
Code art. 5617



**Les Romains**  
Code art. 5622



**La Grèce antique**  
Code art. 5621



**La Renaissance**  
Code art. 7399

Livres indépendants  
Relus par une  
historienne du Louvre  
8 / 12 ans  
72 pages  
7,50 € TTC

Tous nos livres sont imprimés sur du papier labellisé PEFC avec des encres végétales.

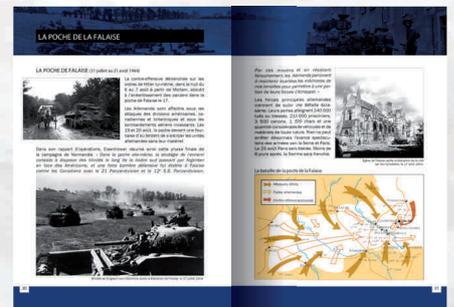
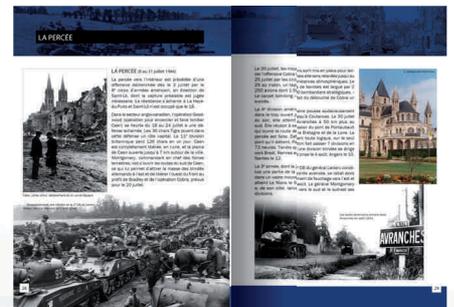
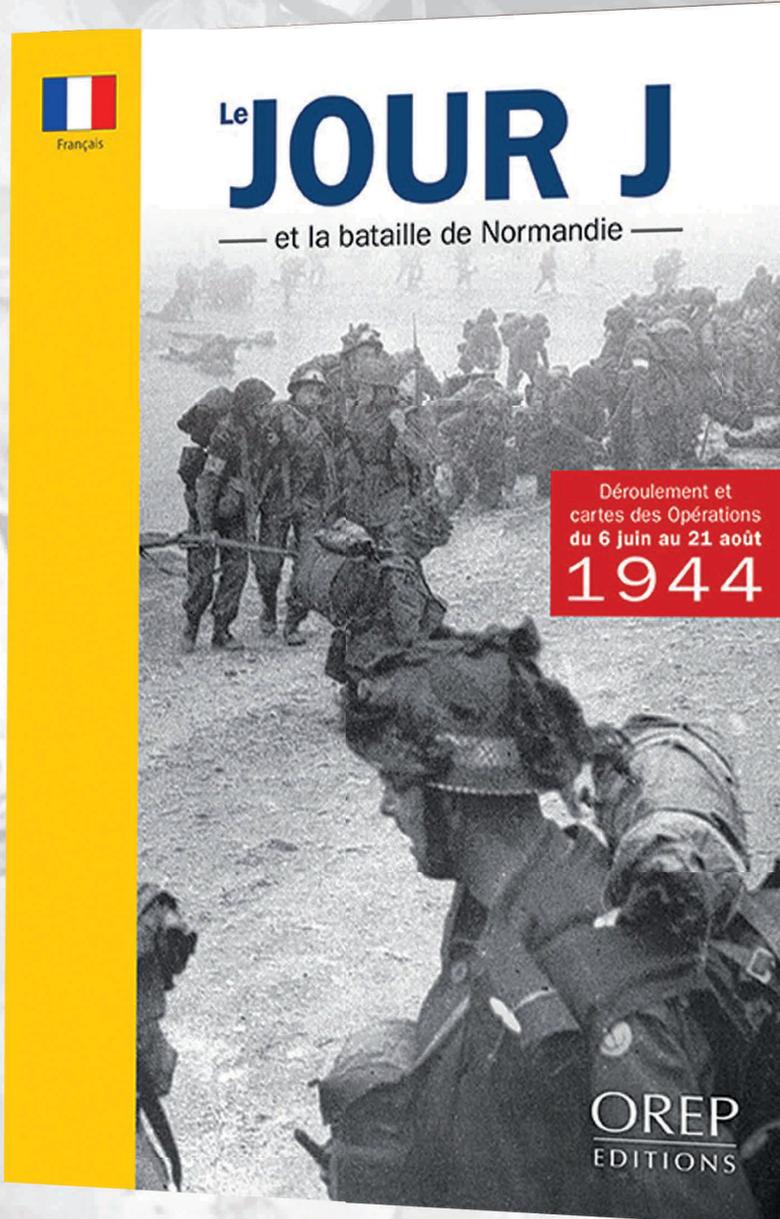


Éditeur  
RESPONSABLE

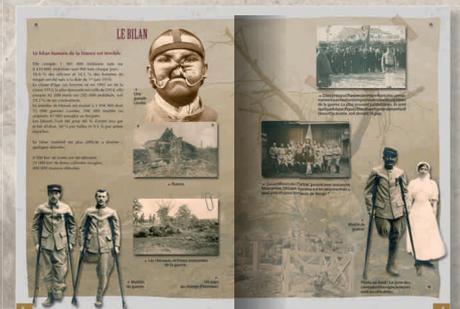
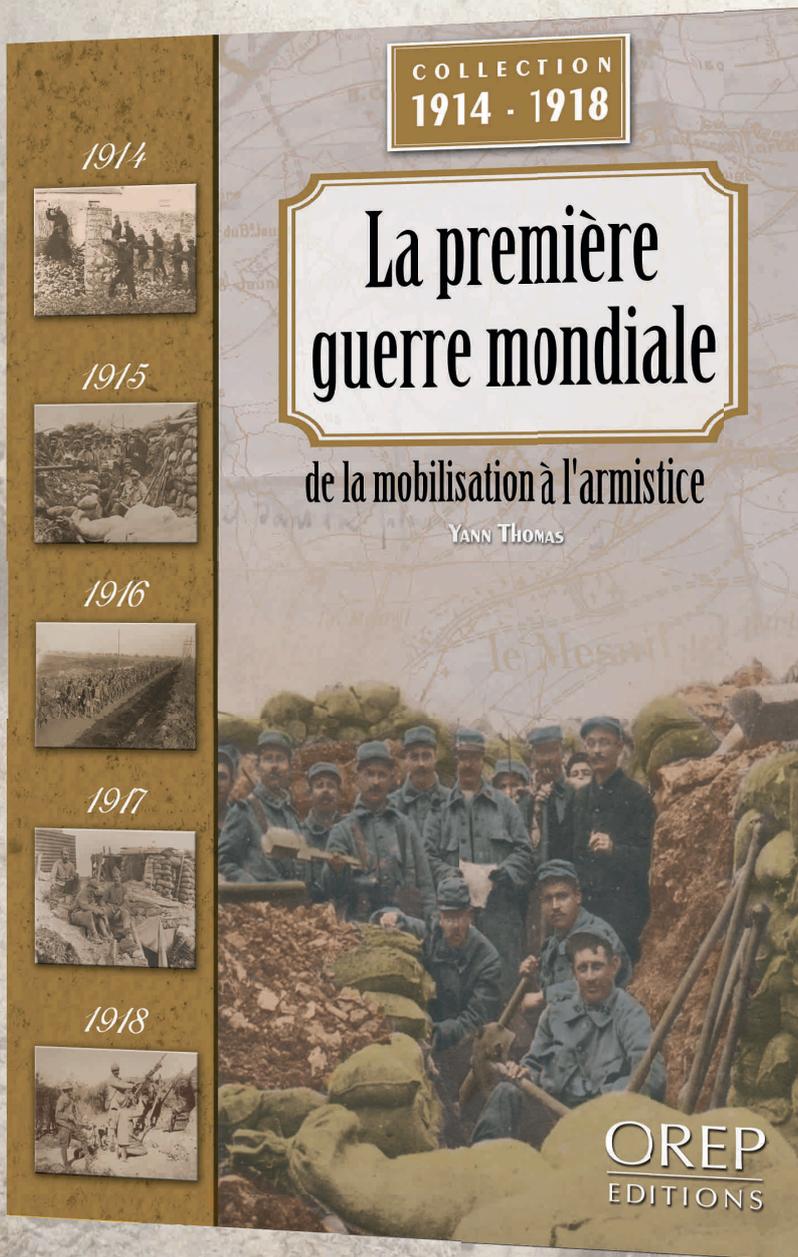
# Tous fans d'Adabam!

# Le JOUR J

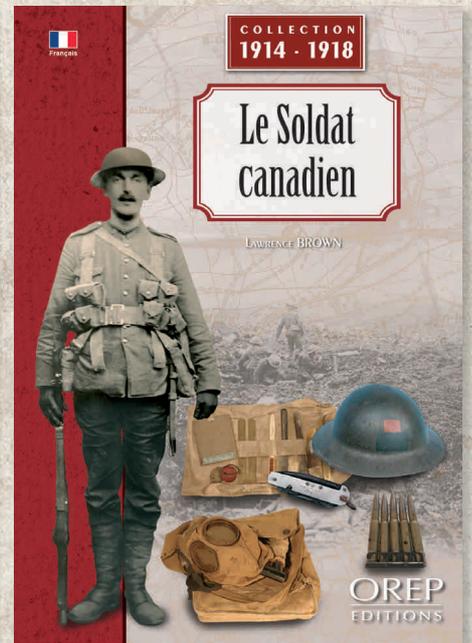
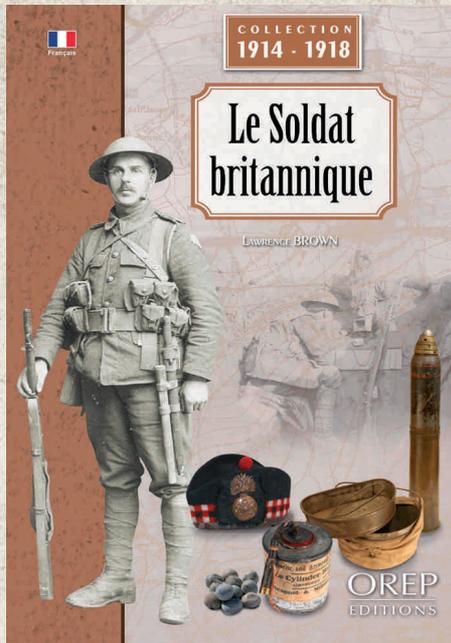
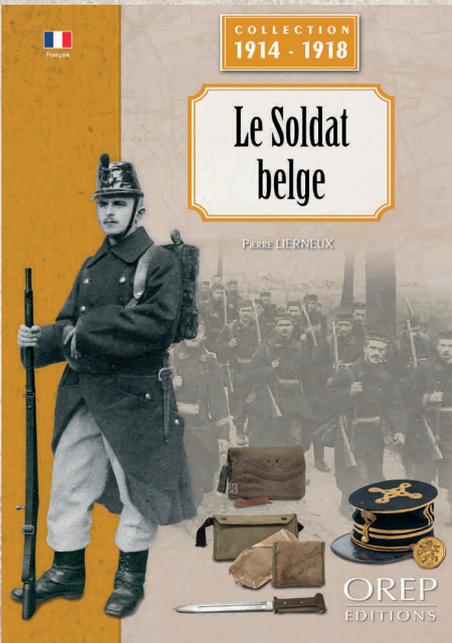
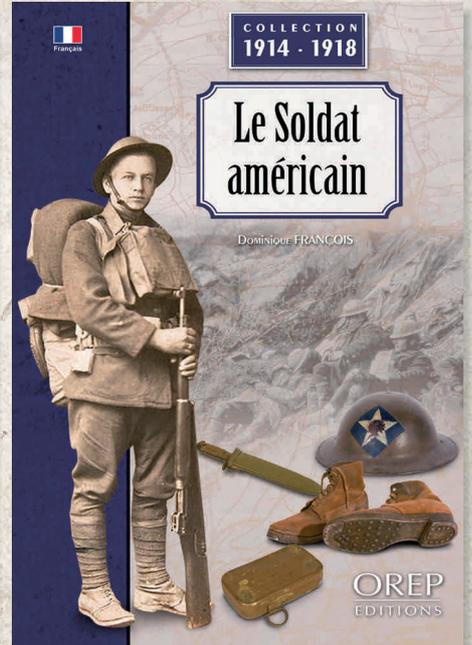
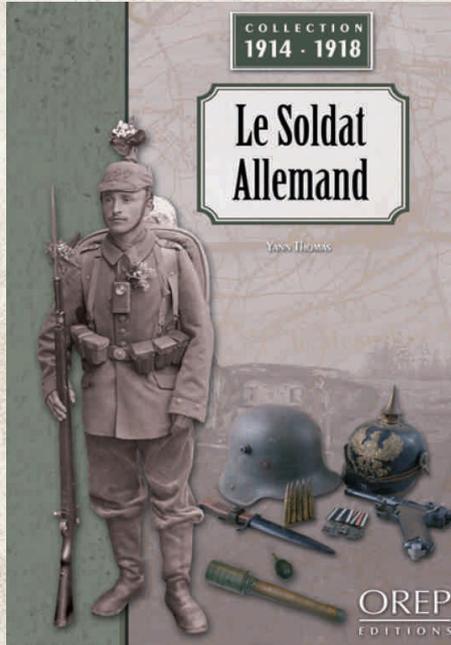
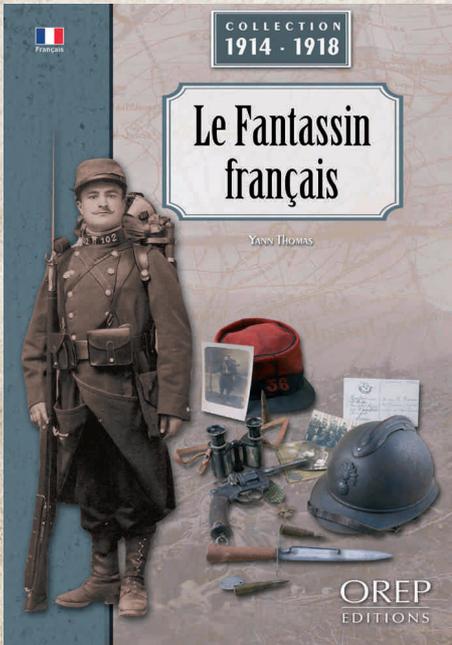
et la bataille de Normandie

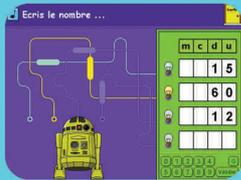


# COLLECTION 1914 - 1918



# COLLECTION 1914 - 1918





Dictée vocale de nombres



Rangement de nombres

## Moi, je sais compter

«Je sais compter» permet l'apprentissage des nombres, de leur valeur et de leurs différentes écritures (lettres, chiffres, écritures additives...). Les activités très variées sont complètement paramétrables, adaptables et personnalisables en fonction du niveau scolaire et des acquisitions de l'enfant. Les consignes restent toujours claires, les commandes explicites pour une compréhension facilitée.

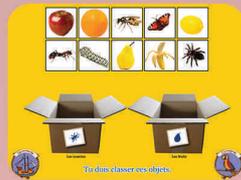


Agrément n°3680

6 à 9 ans

Version  
monoposte  
Code art. 105  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3351  
91,00 €



Organiser et classer des objets de manière logique.



Continuer un motif.

## Le coffre du pirate

Ouvrez le coffre du pirate pour y découvrir tout un trésor d'activités d'éveil et de logique. Les activités nombreuses et variées sont présentées de façon ludique dans un environnement bien connu des enfants : celui des pirates. L'enfant va développer ses repères spatio-temporels, sa logique, ses facultés d'attention et son raisonnement : le repérage dans l'espace, l'orientation et la latéralisation; la chasse aux trésors, le développement de la mémoire, la notion d'ordre et de suite...

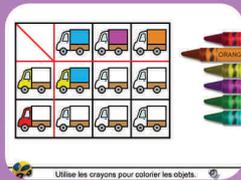


Agrément n°3681

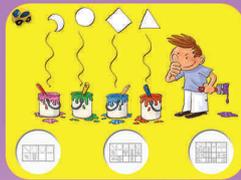
4 à 7 ans

Version  
monoposte  
Code art. 104  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3350  
91,00 €



Se repérer dans un tableau à double entrée.



Placer une forme dans un tableau à double entrée.

## Quadrillages

Avec «Quadrillages», l'enfant aborde les premières notions de mathématiques. Le logiciel l'entraîne à développer ses capacités d'analyse et de réflexion par des activités simples, variées et progressives. Les notions abordées :

- Se repérer dans un quadrillage ou un tableau à double entrée,
- Discerner, placer des formes géométriques simples,
- Reconnaître les couleurs.
- Tableau cartésien (approche du calcul).

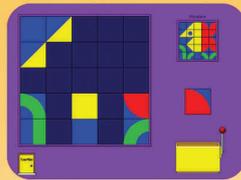


Agrément n°3678

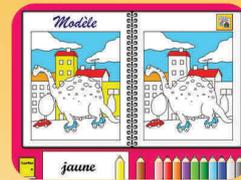
3 à 7 ans

Version  
monoposte  
Code art. 103  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3349  
91,00 €



le distributeur de formes



Coloriage

## L'atelier des tout-petits

Plus de 150 tableaux différents regroupés autour de 7 thèmes généraux pour jouer, apprendre et pour créer. On y trouve ainsi des jeux de mosaïque pour la reconnaissance des formes et des couleurs, des activités de repérage et de dessin pour la motricité fine, des activités de repérage et d'orientation destinées à développer les compétences fondamentales chez le jeune enfant.



Agrément n°3679

3 à 6 ans

Version  
monoposte  
Code art. 102  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3348  
91,00 €



Prenez le temps de mémoriser le trajet.



Exercices de mémoire visuo-spaciale.

## Balade en France

Balade en France propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.

Agrément n°3942

à partir de 7 ans



Version  
monoposte  
Code art. 1447  
19,99 €



Exercices de mémoire visuo-spaciale.



Retrouver le trajet

## Balade en Belgique

Balade en Belgique propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.

Agrément n°3941

à partir de 7 ans



Version  
monoposte  
Code art. 1446  
19,99 €



## 20/20 en orthographe

20 sur 20 en orthographe, avec plus de 120 thèmes abordés, environ 2500 exercices différents et plus de 7000 entrées, couvre l'ensemble des règles d'orthographe (orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison). 20 sur 20 en orthographe doit son efficacité à la quantité et à la qualité des exercices qu'il propose. L'enfant apprend et utilise les règles d'orthographe dans des situations diverses et dans un environnement ludique. Un rappel de la règle à employer est accessible pour chaque exercice. L'approche ludique et progressive motive l'enfant à faire des progrès.



Agrément n°3676

7 à 12 ans

Version  
monoposte  
Code art. 95  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3355  
91,00 €



Reconstituer un mot à partir d'étiquettes.

Trouver le mot qui convient.

## L'atelier de lecture

L'atelier de lecture est un logiciel d'accompagnement dans la phase d'apprentissage de la lecture : réviser les sons, travailler les mots, les phrases et les textes. Le logiciel vous permet d'intégrer très facilement et très rapidement n'importe quel nouvel élément (mot, phrase, texte). Il est ainsi possible d'ajouter les éléments de la méthode de lecture que l'enfant étudie. Le logiciel vous permet d'illustrer, en quelques clics de souris, vos éléments par une image et par un son.



Agrément n°2820

4 à 8 ans

Version  
monoposte  
Code art. 100  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3354  
91,00 €



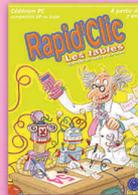
Combien font 5 X 9 ?



Combien font 8 X 5 ?

## Les Tables de multiplication

Devenir un vrai champion des tables ! Ce logiciel contient toute une série de jeux et d'exercices pour réviser ou pour apprendre les tables de multiplication. L'enfant identifie les tables dans lesquelles il rencontre des difficultés. Il sélectionne celles qu'il souhaite travailler. Il choisit les exercices ou les jeux qui le feront progresser. Chaque exercice peut être paramétré de façon à le rendre plus ou moins difficile.



Agrément n°5248

7 à 9 ans

Version  
monoposte  
Code art. 107  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3353  
91,00 €



Compléter les égalités



## 20/20 en calcul

20 sur 20 en calcul propose de travailler sur le calcul mental, la révision des tables, les principales opérations, le travail sur les nombres, la résolution des problèmes, etc. Présenté sous la forme d'un jeu de l'oie, l'enfant lutte contre le temps ou contre d'autres joueurs. Pour avancer dans le jeu, l'enfant doit résoudre un problème mathématique. 20 sur 20 en calcul propose de travailler : le calcul mental, les tables, les principales opérations (addition, soustraction, multiplication), les nombres, les problèmes.



Agrément n°3677

7 à 12 ans

Version  
monoposte  
Code art. 106  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3352  
91,00 €

## Express :

### Domino, Memini, Labyrinthe, Je double ou pas

Cette collection regroupe des logiciels proposant des activités autour d'une notion précise. Rapides à paramétrer, ergonomiques ces programmes vous permettent de travailler efficacement, et cela même pour de courtes sessions.



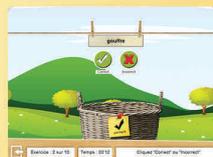
Stimulation cognitive qui permet de travailler l'attention et la mémoire.



Chaque pyramide doit posséder avec son voisin une face commune.



Travailler la structuration de l'espace, l'orientation et l'anticipation immédiate.



Combien de «a» dans le mot «gouffres» ?

Ces 4 logiciels pour :  
79,96 € 49,00 €

Versions monopostes - Code art. 318

3 à 9 ans

Agrément n°3686



Trouver l'intrus



Trouver le sens de chaque expression

## 20/20 en vocabulaire

Le vocabulaire est le premier des outils de la langue. L'enrichir, éviter les erreurs et approximations, savoir choisir ses mots et connaître leur sens, tels sont les objectifs de 20 sur 20 en vocabulaire. Présenté sous la forme d'un jeu, les notions lexicales indispensables pour la maîtrise de la langue orale et écrite y sont abordées : l'homonymie, la synonymie, l'antonymie, la polysémie, les expressions imagées, les champs lexicaux et sémantiques, la dérivation (préfixes et suffixes), le sens figuré et le sens propre, les niveaux de langue.

Agrément n°2218

9 à 12 ans

Version  
monoposte  
Code art. 101  
35,00 €

Version  
réseau 10 Postes  
Code art. 3356  
91,00 €

**BABILONIA** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 36 / AGREMENT 5175

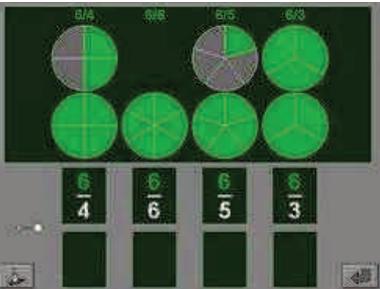


Celui qui prend l'omnibus des langues voyage en jouant à travers un paysage de mots.

Vous pouvez choisir de s'exercer en néerlandais, français, anglais, allemand ou espagnol.

Dix jeux qui abordent le mot d'une manière différente peuvent être sélectionnés comme suit: introduire les voyelles ou consonnes manquantes; trouver une anagramme à l'aide de lettres proposées; déplacer un nombre de mots jusqu'à ce que la solution apparaisse; construire des mots avec des pièces de mots; réaliser une grille de mots croisés avec les descriptions données; former un nouveau mot à l'aide des trios; rechercher un mot pas à pas (lingo); former un mot à l'aide d'une roue de lettres; faire glisser trois mots cachés à leur bonne position; retrouver un mot dans une grille de lettres; Babilonia comprend plus de 5000 mots par langue. À chaque tâche, une description précisée est donnée. Babilonia a trois niveaux. Au niveau 1, vous obtenez à chaque fois une représentation visuelle du mot à chercher. Dans la plupart des activités, une routine d'aide est incorporée. Le menu principal affiche pour chaque scénario les informations suivantes: Le pourcentage obtenu; le nombre d'exercices réalisés; la durée totale mis du scénario.

**FRAXIS** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 8890 / AGREMENT 4122



Fraxis traite le sujet des fractions, notions de base et arithmétique. Il se compose de 10 scénarios avec de multiples options et paramètres. Les activités suivantes sont proposées:

- indiquer la représentation correspondant à une fraction donnée;
- indiquer la fraction correspondant à une représentation donnée;
- colorier une fraction;
- placer le numérateur et le dénominateur près d'une représentation;
- trier quatre fractions (même numérateurs, même dénominateurs ou mélange);
- construire l'entier correspondant à une fraction donnée;
- construire une fraction en rapport avec une fraction donnée;
- comparer deux fractions;
- introduire l'élément manquant d'une équation; introduire l'élément manquant d'une opération; situer une fraction sur une ligne des nombres; nommer une position sur la ligne des nombres; exécuter des opérations avec des fractions (10 variantes);
- simplifier une fraction;
- transformer des fractions en nombre décimal, fraction décimale et pour-cent.

**ARITMIX** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 35 / AGREMENT 4710

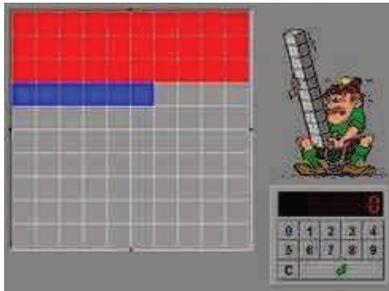


Arimix propose, d'une manière ludique, des activités ayant rapport avec la connaissance des nombres. Il y a 20 scénarios, le niveau peut être défini entre 20 et 1000.

Les activités suivantes sont proposées:

exercices de position sur la ligne des nombres, composer et décomposer des nombres en ordre, composer et achever des lignes des nombres, transcrire un nombre des chiffres en lettres et inversement, décomposer des nombres, ...  
Le programme propose une présentation globale des prestations et une présentation détaillée des différentes erreurs.

**CENTURION** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 23 / AGREMENT 5180



Si le tapis 10/10 est utilisé comme aide dans le calcul, une étude approfondie est nécessaire.

Centurion propose avant cela plusieurs activités:

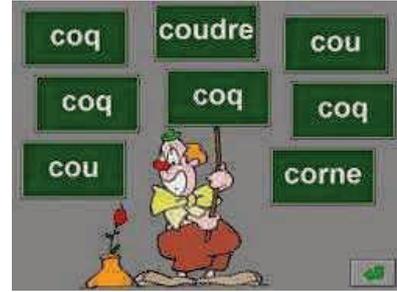
- placer une quantité sur un tapis 10/10; reconnaître et nommer les quantités jusqu'à 100;
- associer la position sur le tapis 10/10 correspondant au nombre donné;
- situer sur une ligne des nombres une quantité représentée sur le tapis 10/10;
- construire sur le tapis 10/10 le nombre (la quantité) indiqué sur la ligne des nombres;
- associer une quantité à l'opération correspondante.

**FRIPPOLS** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 8887 / AGREMENT 5179



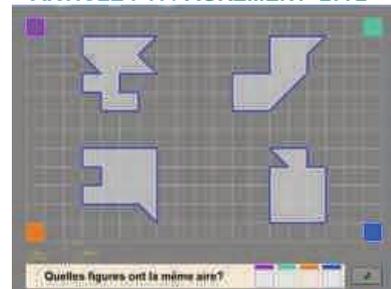
Frrippols entraîne différentes fonctions de la mémoire à l'aide des activités suivantes: rejouer une mélodie à laquelle on ajoute à chaque fois une note mémorisée; une liste d'éléments et les reproduire, compléter un ensemble de fruits, reconstituer un lutin, mémoriser le contenu des armoires, mémoriser la place et le nombre de lettres, donner le nombre de moutons par couleur, colorier les parties d'une image. La complexité des opérations et le temps d'affichage peuvent être modifiés.

**CIRCUS** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 32 / AGREMENT 5183



Circus propose un ensemble d'activités ludiques de discrimination visuelle. On peut s'exercer avec des images, des dessins de lettres ou de mots entiers. Dans le menu principal, une ou plusieurs activités suivantes peuvent être sélectionnées: découvrir quelles illustrations sont identiques à l'exemple; chercher un modèle de un, deux ou trois éléments dans différentes séries; découvrir quelle construction peut être réalisée avec un ensemble de 4, 5 ou 6 éléments; reconstituer une suite de dominos donnés; découvrir quelle construction est identique à la construction donnée; chercher deux boîtes identiques, les boîtes ont une, deux ou trois faces imagées.  
Circus est un programme ouvert. Ça veut dire que vous pouvez modifier les fichiers des lettres et des mots avec l'éditeur incorporé et ajouter des fichiers.

**KONTURO** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 41 / AGREMENT 2772



Konturo traite les figures géométriques et les solides. Dans dix différentes activités vous travaillez avec le périmètre, l'aire et le volume: Répondre les questions concernent le périmètre et l'aire des figures; calculer le périmètre ou l'aire de différentes figures; construire une figure avec un périmètre et/ou l'aire spécifié; compter le nombre de blocs manquants dans un cube; calculer l'aire de deux figures géométriques et calculer le rapport entre les deux; calculer l'aire de secteurs d'un cercle et de polygones réguliers; calculer le volume d'un cube, un bar, un cylindre ou un prisme; identifier les figures demandés; indiquer les figures qui ont un certain nombre de propriétés; résoudre des problèmes mathématiques; évaluer les expressions ou les questions.

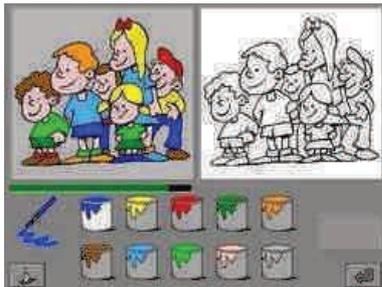
**LOGIPLUS** Logiciel pc **29€**  
ARTICLE : 42 / AGREMENT 4712



Logiplus apprend au joueur à développer sa pensée logique, à l'aide des nombreux critères de 48 blocs logiques. Un programme d'instruction peut être visionné auparavant.

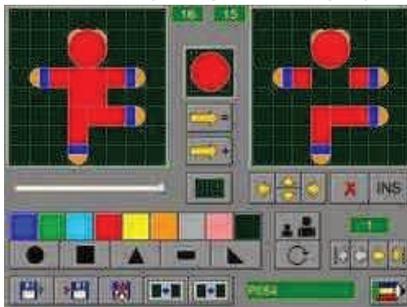
Les problèmes sont proposés en six scénarios riches en couleurs. Ils peuvent être joués en 3 niveaux de difficulté. Dans le menu principal, apparaissent, pour chaque scénario, le nombre d'exercices réalisés, le score et le temps de réalisation.

**MAGIC** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 4 / AGREMENT 5177



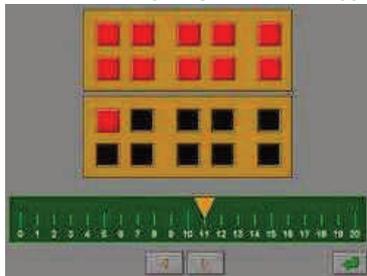
Magic est un ensemble de coloriage et de puzzles avec applications variées. Dans huit scénarios, les activités suivantes sont proposées: colorier des dessins, indiquer les différences de couleurs, reconstituer différentes sortes de puzzles, ...La possibilité de sélectionner le nombre de couleurs et de choisir le nombre et la forme des pièces du puzzle rend le programme accessible à un large public. Magic contient une série de 50 dessins. De nouveaux exercices peuvent être ajoutés. Les dessins, coloriés ou non, peuvent être imprimés.

**PIKAZO** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 31 / AGREMENT 5178



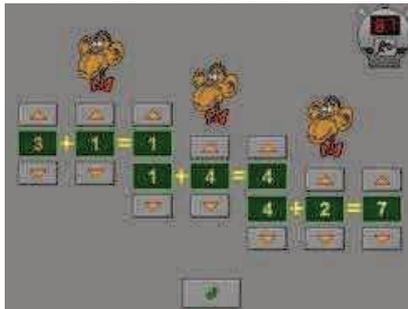
- Une figure modèle doit être construite. La solution exige une approche stratégique: Chaque élément doit être construit en tenant compte de la couleur, de la forme, de la grandeur et de la rotation; - chaque élément doit être placé à la position correcte; quand les éléments se superposent, l'ordre doit être respecté. Le programme contient un grand nombre de dessins (trois niveaux de difficulté). Pour des constructions compliquées, le joueur peut appeler une fonction d'aide. Le nombre de dessins peut être indéfiniment développé grâce au mode de construction intégré: vous pouvez élaborer des figures, les modifier et les conserver.

**QUIBIS** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 18 / AGREMENT 4709



- Quibis propose 10 scénarios de manipulation des nombres, des quantités et des opérations jusqu'à 20. On peut choisir entre 5 représentations: deux rangs de 10, deux rangs de 10 avec un espace à 5, structure rebo, petit bonhomme calcul et représentation en carrés. Les limites des données peuvent être définies avec précision. Pour les opérations, une aide par dessins animés est disponible. Les activités suivantes peuvent être choisies: placer et reconnaître des quantités, - découper des nombres, exercices à trous, - opérations d'additions et soustractions.

**MATH MAX** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 11 / AGREMENT 5174



Math Max est un jeu ludique pour exercer le calcul mental et la logique. Math Max défie les petits et les grands, de résoudre des calculs. Dix jeux de calcul sont présentés dans lesquels interviennent: compréhension, addition mentale, rapidité, pensée logique et naturellement aussi un peu de chance.

Le programme permet de sélectionner les options suivantes: définir un niveau une étoile pour les débutants deux étoiles pour les avancés trois étoiles pour les génies activer ou désactiver le son jouer en compétition Chaque jeu est présenté une fois. Les problèmes doivent être résolus dans un temps donné avec pour but d'arriver dans le tableau des meilleurs scores. voir le tableau des meilleurs scores jouer avec/sans chronomètre effacer le score

**PREFIX** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 40 / AGREMENT 5185



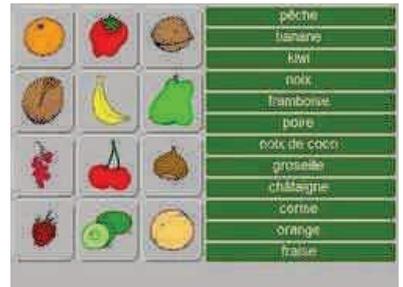
Les enfants ont souvent des problèmes en calcul parce que la connaissance des nombres jusqu'à 10 n'est pas acquise. Préfix propose huit jeux d'entraînement sur les aspects importants des nombres et des quantités. Les activités suivantes sont proposées: indiquer la quantité correcte; introduire la quantité correcte; placer une quantité correspondant à un nombre donné; établir une quantité semblable en relation visuelle 1-1; placer le nombre correspondant à une quantité donnée; situer, sur la ligne des nombres, le nombre correspondant à une quantité donnée; structurer (découper) des quantités; nommer et compléter des ensembles (sous-ensembles).

**STUDIO 5** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 34 / AGREMENT 5186



Studio 5 propose 8 scénarios dans lesquels les aptitudes suivantes sont exercées: observer et mémoriser (habillage d'une poupée), reconnaître des lettres et former des mots (trois jeux de mots), observer et compter (le plus, le moins, localiser un modèle), associer (qui s'entend avec?, qui ne s'entend pas avec?), orthographe, ranger dans un tableau à double entrée, logique mathématique, notion spatiales (objets à replacer suivant la direction du regard). Dans le menu principal, le nombre d'exercices réalisés, le pourcentage obtenu et le temps de réalisation sont indiqués pour chaque jeu.

**OCTOBUS** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 24 / AGREMENT 5184



Octobus offre huit jeux d'association dont l'option de jeux peut être précisée d'avance. Vous pouvez jouer un jeu d'observation, un jeu de mémoire ou une combinaison des deux. Les sujets suivants peuvent être sélectionnés: exercices de calculs; jeux de langues; constructions musicales; constructions avec les formes et les dessins; les modèles; les mêmes dessins; les dessins correspondantes; texte - dessin; mot auditif - dessin les sons identique; son - dessins; les horloges analogiques; les horloges digitales. Les options suivantes peuvent apporter une variante: jouer solitaire ou à deux; choisir une autre langue; adapter la division du tableau de jeu; modifier l'opération dans le jeu des calculs. Après chaque jeu, le score est montré (- / 10). Dans le menu principal, le score total par catégorie et le nombre d'exercices sont tenus à jour.

**QUANTA** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 33 / AGREMENT 5182



Les activités suivantes sont proposées: introduire le montant correct sur la calculatrice; indiquer le montant correct; - classer les valeurs de petit vers grand; - indiquer la quantité correcte; - rendre d'un montant; - rendre d'un nombre de pièces ou billets; choisir l'équation (=, <, >) entre deux nombres; indiquer les porte monnaie avec le même contenu; répartir proportionnellement l'argent entre trois quémendeurs; dépenser entièrement l'argent à 1, 2 ou 3 petits paquets; introduire le montant qui tombe dans le coffre sur une calculatrice; indiquer le montant qui tombe dans le coffre; payer le prix indiqué en disposant d'une réserve limitée d'argent; payer le prix indiqué avec un nombre obligatoire de pièces et/ou billets. Dans le menu principal, pour chaque jeu, le nombre d'exercices effectués, le pourcentage de réussite et le temps sont affichés.

**WILLIAM** Logiciel pc 29€  
ARTICLE : 19 / AGREMENT 4711



William invite cordialement les enfants à un jeu de calcul. Dix jeux de calculs sont présentés dans lesquels interviennent la compréhension, l'addition mentale et la pensée logique. Le niveau peut être établi entre 5 et 100. Dans le menu principal, on peut sélectionner à volonté un ou plusieurs calculs: le magicien fait de la magie avec des cartes; le peintre peint des chiffres; etc.



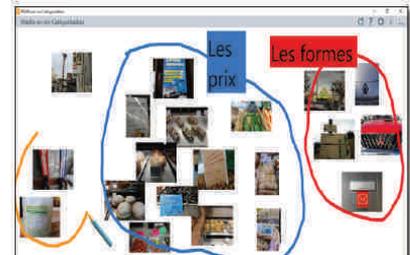
## M@ths en-vie

Dossier pédagogique + logiciel

La photographie au service de la résolution de problèmes : un dispositif innovant s'appuyant sur des situations de vie quotidienne pour engager une réflexion mathématique.

- Le classeur de 174 pages contient :
  - le guide pédagogique : présentation du dispositif complet et de la démarche pédagogique ; mise en œuvre des compétences (socle et cadre de référence des compétences numériques), etc.
  - 34 fiches d'activités (de la maternelle au CM2) pour inventer et résoudre des problèmes, préparer des sorties mathématiques, organiser des défis entre classes ou entre écoles, etc.
  - plus de 130 photos de la vie quotidienne associées aux activités.

- Le logiciel permet d'exploiter collectivement les photos (TNI, VPI ou vidéoprojecteur) ou de travailler individuellement grâce à 3 modules : tri et catégorisation, annotation de photos, générateur de problèmes.



M@ths en-vie  
Classeur + logiciel site Réf. 9 782 362 462 337 ..... 89 €

Version site, durée illimitée : le logiciel peut être installé dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

## Activités de langage

### CYCLE 1

### NOUVEAU ! Vocabulaire en maternelle

Classeur pédagogique + 104 cartes augmentées + logiciel

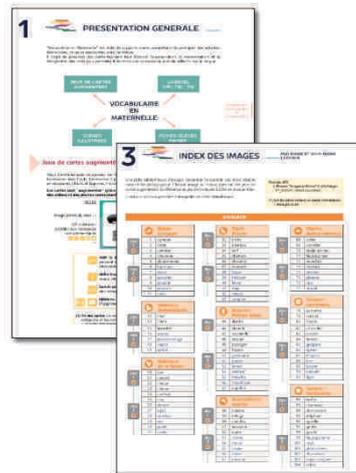


Un outil complet inspiré de la pédagogie Montessori, pour développer le champ lexical et la construction langagière chez les jeunes enfants.

Ce "kit pédagogique" contient :

- Un classeur (142 pages) : instructions officielles ; présentation de la démarche, et fondements pédagogiques ; exemples d'activités ; index des 572 mots. Thèmes lexicaux : animaux, corps humain, vêtements, fruits et légumes, maison, école, instruments de musique, paysages, transports. Des planches A4 en couleurs illustrant des contextes variés favorisent la construction langagière des élèves (prairie, étang, mer, école, square, marché, cuisine, salle de bains, jardin...).
- 104 cartes augmentées "Animaux" : photo + graphies du mot + QR code (pour accéder aux éléments de contexte : son, photo, vidéo...).
- Un logiciel à télécharger pour activités collectives (vidéoprojection et/ou TBI) ou individuelles : découverte des mots, tri, association, construction langagière...
- Éléments téléchargeables et imprimables : les 572 images, les scènes illustrées, des fiches à découper ou à colorier, des fiches pour constituer son "répertoire de mots", et la liste complète des définitions audio.

Vocabulaire en maternelle  
Classeur + 104 cartes + logiciel site Réf. 9 782 362 463 273 ..... 89 €



### NOUVEAU ! Jeux de cartes augmentées Montessori



Des jeux thématiques pour mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

- Animaux
- Fruits et Légumes
- Paysages et Transports
- Corps et Vêtements
- Maison
- École et musique

Les cartes sont accompagnées de compléments multimédias (accessibles sur smartphone ou tablette, en scannant un QR code\*) : prononciation du mot, infos audio, sons associés (cri d'animaux, instruments de musique), photos ou vidéos complémentaires (jeux : animaux, maison, fruits & légumes).

Ces jeux de cartes peuvent s'utiliser seuls ou avec le dossier pédagogique Vocabulaire en maternelle.

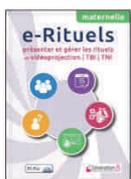


104 cartes augmentées Montessori "Animaux" Réf. 9 782 362 463 280 ..... 34,90 €  
 104 cartes augmentées Montessori "Corps et Vêtements" Réf. 9 782 362 463 297 ..... 34,90 €  
 104 cartes augmentées Montessori "Fruits et Légumes" Réf. 9 782 362 463 303 ..... 34,90 €  
 104 cartes augmentées Montessori "Maison" Réf. 9 782 362 463 310 ..... 34,90 €  
 104 cartes augmentées Montessori "Paysages et Transports" Réf. 9 782 362 463 334 ..... 34,90 €  
 52 cartes augmentées Montessori "École et Musique" Réf. 9 782 362 463 327 ..... 19,90 €

\* Les QR codes peuvent être lus par n'importe quelle application du commerce. Mais nous proposons une application gratuite pour qu'ils puissent fonctionner hors connexion Internet.

# Gestion des rituels (maternelle)

CYCLE 1



## e-Rituels

Logiciel pour l'enseignant

Présenter les rituels en maternelle au TBI ou en vidéoprojection. Les élèves interviennent au tableau et participent activement. Modules proposés :

- la présence : gérer l'appel et la cantine ;
- l'éphéméride (jour, date, saison, météo) : travailler sur les notions temporelles ;
- les activités : visualiser les activités du matin et de l'après-midi ;
- la frise : situer les fêtes, anniversaires... sur une période donnée ;
- le jeu : associer le prénom et la photo de l'élève.

L'enseignant saisit facilement les données concernant les élèves et les activités de la classe. Il peut aussi paramétrer l'affichage : texte, image, type de graphie...

© Rituelo (PS-MG-CG)  
Logiciel site\*

Réf. 3 502 402 969 994 ..... 49 €



# Multi-disciplines

CYCLES 1, 2, 3



## 34 outils interactifs pour l'école

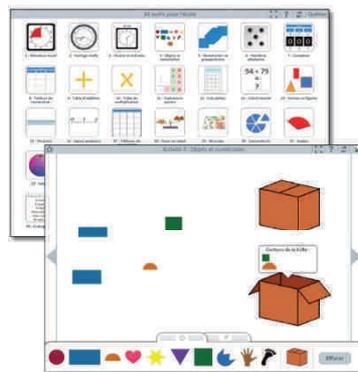
Logiciel

Ces outils utilisables avec un TBI, VPI ou vidéoprojecteur permettent :

- d'afficher et manipuler des minuteurs, des horloges, des balances, des instruments de mesure, des pièces et des billets, des formes géométriques, des angles, des solides en 3D, etc.
- de générer des étiquettes (mots, paragraphes) à partir de ses propres textes, pour classer, associer, ranger... en lecture, orthographe, grammaire ;
- d'utiliser des compteurs, des tableaux (numération, conversion), des calculatrices, des générateurs de nombres, des poseurs d'opérations, des axes gradués...
- de remplir et compléter un cahier de textes numérique, des tableaux de relevés météo, des fonds d'écran variés.

34 outils interactifs pour l'école  
Logiciel site\*

Réf. 3 502 402 969 932 ..... 89 €



Existe en version tablette !  
> [www.g5-apps.fr](http://www.g5-apps.fr)



## 52 activités numériques à l'école

Dossier pédagogique + ressources numériques

Intégrer le numérique dans les apprentissages, afin de rendre les élèves plus actifs. Cet ouvrage très complet exploite de nombreux outils numériques : ordinateur, tablettes, TBI, appareil photo numérique, site d'école, ressources en ligne, logiciels, robots, etc.

- Le classeur pédagogique (132 pages) contient :
  - des indications pratiques pour la mise en œuvre du numérique à l'école,
  - une présentation des 52 activités : objectifs pédagogiques, indications pratiques, déroulement détaillé, plus-value du numérique, prolongements, etc.

- Un cd-rom contient les fiches-outils associées aux activités : des fiches pour l'enseignant, des fiches-élèves à compléter sur l'ordinateur (Open Office, Word) ou sur papier (PDF à imprimer), une webographie facilitant l'accès aux sites mentionnés.

→ OFFERT : le livret de compétences pour les élèves, à imprimer.

52 activités numériques à l'école  
Classeur + cd-rom

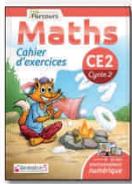
Réf. 9 782 362 461 187 ..... 49 €



\* Version site, durée illimitée : ce logiciel peut être installé dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

# Mathématiques (collection iParcours)

## CYCLE 2



### Cahier d'exercices CE2

**Cahier papier**

Un cahier de 96 pages pour accompagner l'élève pendant tout le CE2 :

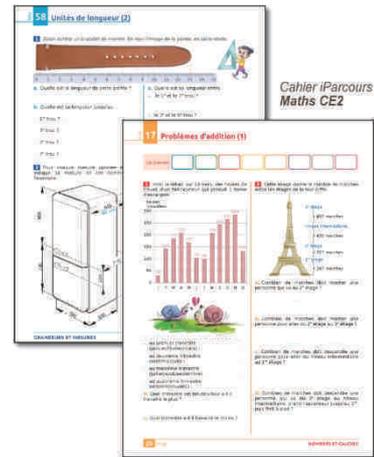
- un grand choix d'exercices dans tous les domaines
- une place importante accordée au calcul mental
- des mises en situation variées : énoncés illustrés, photos, cartes, tableaux, recettes, diagrammes, coloriages codés, points à relier, quadrillages, etc.
- un environnement graphique et ludique adapté à l'âge des élèves.



**www.iparcours.fr** Accès gratuit au cahier numérique !

Retrouvez les fonctionnalités des cahiers numériques iParcours ! Vous pouvez aussi commander la version "locale" pour une utilisation hors connexion.

<u>Cahier papier</u>	Cahier d'exercices iParcours Maths CE2 (2018), 96 p.	Réf. 9 782 362 461 743.....	5,20 €
<u>Version numérique</u> (version locale ne nécessitant aucune connexion Internet, durée illimitée)			
Cahier numérique CE2 (2018)	Logiciel monoposte	Réf. 9 782 362 462 481.....	30 €
	Logiciel site	Réf. 9 782 362 462 498.....	89 €
	Clé USB	Réf. 9 782 362 462 504.....	49 €
	Également disponible en téléchargement sur <a href="http://www.generation5.fr">www.generation5.fr</a>		



Existe en version tablette !  
> [www.g5-apps.fr](http://www.g5-apps.fr)

# Mathématiques (collection iParcours)

## CYCLE 3



### Cahier thématique P'tit Rusé cycle 3

**Cahier papier** Résolution de problèmes, calcul mental et jeux

Un cahier hors-série pour faire des maths avec plaisir, favoriser la mémorisation et redonner confiance aux élèves en difficulté. Ce cahier peut être utilisé à tout moment du cycle 3, ponctuellement ou de façon continue.

- **Résolution de problèmes.** 45 défis adaptables au niveau des élèves.
- **Calcul mental.** 112 séquences progressives.
- **Jeux mathématiques.** 20 pages d'énigmes, messages cryptés, pavages, opérations codées...



**www.iparcours.fr** Accès gratuit au cahier numérique !

Vous retrouvez les fonctionnalités des cahiers numériques iParcours avec en plus des outils de simulation permettant de tester les hypothèses de résolution des problèmes et des aides animées spécifiques.

Vous pouvez aussi commander la version "locale" pour une utilisation hors connexion.



Complément indisponible du cahier P'tit Rusé

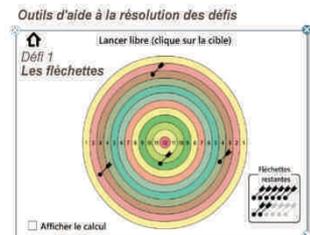


### Le guide de l'enseignant

- Exposé de la démarche pédagogique
- Pour chaque défi : objectifs, références aux programmes, déroulement détaillé des séances, stratégies et solutions possibles, prolongements...
- Présentation et emploi des outils numériques de simulation
- Calcul mental : texte des questions à poser en classe
- Intégralité des corrigés

<u>Cahier papier</u>	Cahier thématique P'tit Rusé Maths Cycle 3, 96 p.	Réf. 9 782 362 462 405.....	5,80 €
	Guide de l'enseignant P'tit Rusé Maths Cycle 3, 96 p.	Réf. 9 782 362 462 412.....	16,80 €

<u>Version numérique</u> (version locale ne nécessitant aucune connexion Internet, durée illimitée)			
Cahier numérique P'tit Rusé	Logiciel monoposte	Réf. 9 782 362 462 450.....	30 €
	Logiciel site	Réf. 9 782 362 462 467.....	89 €
	Clé USB	Réf. 9 782 362 462 474.....	49 €
	Également disponible en téléchargement sur <a href="http://www.generation5.fr">www.generation5.fr</a>		



Feuilletez l'intégralité des ouvrages  
[www.iparcours.fr/ouvrages](http://www.iparcours.fr/ouvrages)

**ÉDITION 2020** Une solution complète pour l'enseignement des maths !

**Papier / Numérique**



### Cahiers d'exercices CM1 CM2

Cahiers papier

**NOUVEAU !** Une édition considérablement enrichie !

- Pour chaque cahier :
  - **128 pages** (au lieu de 96 pages) avec un plus grand nombre d'exercices
  - un rappel des **points essentiels du cours** au début de chaque chapitre
  - une organisation des pages **en lien direct avec les compétences** à acquérir
  - des **exercices "transversaux" supplémentaires**
- mais aussi...
  - une initiation à la programmation
  - des mises en situation variées
  - des personnages et des graphismes attrayants
  - une collection qui se poursuit au collège, **facilitant la liaison avec la 6<sup>e</sup>**.

Feuilletez l'intégralité des ouvrages [www.iparcours.fr/ouvrages](http://www.iparcours.fr/ouvrages)

Ouvrages papier

Cahier d'exercices iParcours Maths CM1 - édition 2020, 128 p.	Réf. 9 782 362 463 402.....	5,60 €
Cahier d'exercices iParcours Maths CM2 - édition 2020, 128 p.	Réf. 9 782 362 463 419.....	5,60 €

Les cahiers CM1 et CM2 (édition 2017) restent disponibles. >>> [www.g5.re/hax](http://www.g5.re/hax)



### Cahiers numériques CM1 CM2

[www.iparcours.fr](http://www.iparcours.fr) Accès gratuit aux cahiers numériques !

Le professeur accède aux corrigés par simple inscription sur le site.

Vous pouvez **projeter l'intégralité des exercices** et bénéficier...

- d'**outils d'annotation** pour animer les séances,
- d'un grand nombre d'**énoncés oralisés**,
- d'**aides animées sonorisées**,
- d'**exercices interactifs** (QCM à données variables...),
- de **corrigés animés** montrant les étapes de réalisation

Parution :  
fin aout 2020

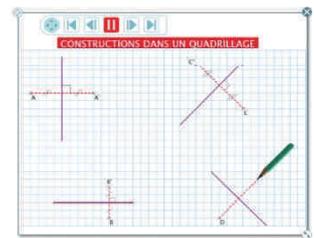
**NOUVEAU !** - Tous les exercices sont corrigés par animations  
- 28 pages de calcul mental ajoutées dans chaque cahier numérique

**Logiciels** Vous pouvez aussi commander des versions "locales"  
pour une **utilisation hors connexion**.

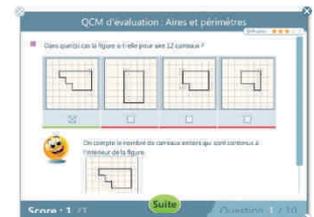
Versions numériques (versions locales ne nécessitant aucune connexion Internet, durée illimitée)

Cahier numérique CM1 (2020)	Logiciel monoposte	Réf. 9 782 362 463 519	20 €
	Logiciel site	Réf. 9 782 362 463 525	89 €
	Clé USB	Réf. 9 782 362 463 532	49 €
Cahier numérique CM2 (2020)	Logiciel monoposte	Réf. 9 782 362 463 549	30 €
	Logiciel site	Réf. 9 782 362 463 556	89 €
	Clé USB	Réf. 9 782 362 463 563	49 €

Les cahiers numériques sont également disponibles en téléchargement sur [www.generation5.fr](http://www.generation5.fr)



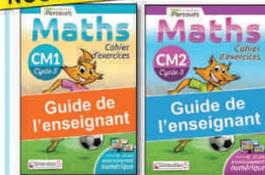
Aide animée et sonorisée  
Constructions dans un quadrillage  
G5 - Symétrie axiale, Cahier iParcours Maths CM2



QCM d'évaluation - Difficulté 3 - Aires et périmètres  
Cahier iParcours Maths CM1, M1 - Aires et périmètres

**Existente en version tablette !**  
> [www.g5-apps.fr](http://www.g5-apps.fr)

**NOUVEAU !**



### Des guides de l'enseignant pour vous accompagner.

- Rappel des **programmes scolaires** et attendus de fin d'année
- **Corrigés imprimés** pour une consultation plus aisée
- Propositions de **progression annuelle**
- **Fiches d'évaluation** (modifiables : également fournies sous LibreOffice) et leurs corrigés

Guide de l'enseignant  
Cahier iParcours Maths CM1 - édition 2020  
Réf. 9 782 362 463 464 ..... 19,50 €

Guide de l'enseignant  
Cahier iParcours Maths CM2 - édition 2020  
Réf. 9 782 362 463 471 ..... 19,50 €

Parution : fin aout 2020

# Créer un livre numérique

CYCLES 1, 2, 3



## Edupages Creator

**Logiciel** Pour réaliser un livre à imprimer ou à diffuser sur le Web !

- Exemples**
- fabriquer un trombinoscope de la classe, un imagier, un album illustré,
  - composer un cahier de vie, un journal de classe ou d'école,
  - relater une sortie scolaire, rendre compte d'une expérience,
  - rédiger un récit, un exposé, une recette, un mode d'emploi...
  - inventer des exercices, des problèmes illustrés...
  - pour l'enseignant : présenter une leçon ou des rappels de cours.

• **Des fonctionnalités étudiées**

- Combinez librement textes, images, photos, liens audio et vidéo...
- Une fois imprimé, le livre reste interactif grâce à un système de QR-codes.
- Diffusez-le en toute sécurité sur le Web auprès des personnes de votre choix.

**POINTS FORTS**

- très grande simplicité d'emploi
- création de *mini-livres* en quelques clics
- utilisable dans toutes les disciplines
- diffusion sécurisée sur le Web
- version *locale* (hors connexion Internet)



Edupages Creator	Logiciel site*	Réf. 3 502 402 971 485	89 €
Edupages Creator	Logiciel monoposte	Réf. 3 502 402 971 492	39 €

# Arts plastiques

CYCLES 1, 2, 3

**NOUVEAU !**

## 80 activités d'arts plastiques à l'école



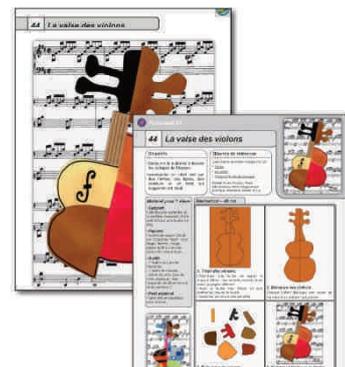
**Dossier pédagogique**

Un impressionnant panel d'activités !

80 activités pour réfléchir sur l'art, stimuler la curiosité et aboutir au plaisir de créer. Un dossier 100 % pratique avec pour chaque fiche : objectifs, références artistiques, déroulement détaillé de la séance.

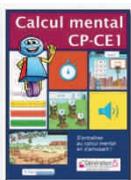
**Exemples de travaux :** Lettres & Mots, Portraits, Mains, Personnages, Animaux, Nature & Paysages, Objets & Matériaux, Formes, Effets optiques, etc

80 activités d'arts plastiques à l'école	Réf. 3 9 782 362 463 372	79 €
--	--------------------------	------



# Mathématiques

CYCLE 2



## Calcul mental CP-CE1

**Logiciel**

De nombreuses activités, variées et amusantes, permettent à l'élève de s'entraîner : chasse-taupe, paint-ball, décasse-photo, basket, labyrinthe, loto... Il évalue sa progression grâce à des tests ludiques.

Une réelle prise en compte des élèves en difficulté : exercices oralisés, police spéciale pour les élèves dys, design étudié pour des élèves plus âgés, etc.

**Points forts**

- une progression particulièrement étudiée,
- des aides animées et sonorisées,
- des questions écrites et orales afin de varier les modes d'apprentissage,
- un personnage sympathique encourageant et félicitant l'élève.

*L'enseignant peut paramétrer : le temps de réponse, l'affichage des textes (police spéciale pour les élèves dyslexiques).*

Calcul mental CP-CE1	Réf. 3 502 402 969 840	30 €
Logiciel monoposte	Réf. 3 502 402 969 857	89 €

\* Version site, durée illimitée : le logiciel peut être installé dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.





## Travailler en îlots bonifiés

**Livre**

Un système novateur de travail de groupe pour canaliser et intéresser les élèves zappeurs. Il s'adapte particulièrement bien à l'enseignement primaire.

Ce livre expose les fondements de la méthode des îlots bonifiés et donne des exemples pratiques de séquences dans différentes matières.

Travailler en îlots bonifiés Livre, 216 p. Réf. 9 782 362 460 401 ..... 19,50 €



## collection Evolu Fiches

**TOUS NIVEAUX / TOUTES MATIÈRES**

Pour chaque titre, plusieurs versions sont disponibles :

**> Fiches pour l'élève**

Un fichier papier (format photocopiable) avec des exercices de difficulté progressive.

**> Logiciel : il permet à l'enseignant d'imprimer, de modifier, de vidéoprojeter les fiches, etc.**

**> PACK : Fiches pour l'élève + logiciel**

Pour bénéficier du fichier papier tout en pouvant intervenir sur les fiches.



**Nombreux extraits à télécharger gratuitement !**

Le catalogue interactif ([www.g5.re/z4h](http://www.g5.re/z4h)) permet d'accéder en un clic aux pages des produits (les extraits se trouvent en bas de page).



TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
<b>MATERNELLE</b>			
Graphismes en maternelle	EF004.....45 €	MF004L...36 €	MF004 ....79 €
Lecture en maternelle grande section	EF020.....45 €	MF020L...36 €	MF020 ....79 €
Activités autour de l'Alphabet + fichier d'écriture	EF027.....49 €	MF027L...36 €	MF020 ....79 €
Activités math. en petite section	EF001.....45 €	MF001L...36 €	MF001 ....79 €
Activités math. en moyenne section	EF002.....45 €	MF002L...36 €	MF002 ....79 €
Activités math. en grande section	EF003.....45 €	MF003L...36 €	MF003 ....79 €
Découvrir le monde - Moyenne section	EF058.....45 €	MF058L...36 €	MF058 ....79 €
Découvrir le monde - Grande section	EF059.....45 €	MF059L...36 €	MF059 ....79 €
Activités autour des dinosaures GS / CP / CE1	EF021.....45 €	MF021L...36 €	MF021 ....79 €
<b>ÉLÉMENTAIRE - français</b>			
Phonèmes et graphèmes au CP	EF013.....45 €	MF013L...36 €	MF013 ....79 €
Lecture au CP	EF026.....45 €	MF026L...36 €	MF026 ....79 €
Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)	EF014.....45 €	MF014L...36 €	MF014 ....79 €
Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)	EF017.....45 €	MF017L...36 €	MF017 ....79 €
Orthographe au CE1 / CE2	EF028.....45 €	MF028L...36 €	MF028 ....79 €
Conjugaison au CE1 / CE2	EF030.....45 €	MF030L...36 €	MF030 ....79 €
Grammaire au CE1 / CE2	EF034.....45 €	MF034L...36 €	MF034 ....79 €
Français et Manga au CE1 / CE2	EF036.....45 €	MF036L...36 €	MF036 ....79 €
Orthographe au CM1 / CM2	EF029.....45 €	MF029L...36 €	MF029 ....79 €
Conjugaison au CM1 / CM2	EF031.....45 €	MF031L...36 €	MF031 ....79 €
Grammaire au CM1 / CM2	EF035.....45 €	MF035L...36 €	MF035 ....79 €
Français et Manga au CM1 / CM2	EF037.....45 €	MF037L...36 €	MF037 ....79 €
Expression écrite au Cycle 3	EF019.....45 €	MF019L...36 €	MF019 ....79 €

TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
<b>ÉLÉMENTAIRE - mathématiques</b>			
Numération, opérations, problèmes au CP	EF022.....45 €	MF022L...36 €	MF022 ....79 €
Géométrie et mesures au CP	EF023.....45 €	MF023L...36 €	MF023 ....79 €
Numération et opérations au CE1	EF005.....45 €	MF005L...36 €	MF005 ....79 €
Résolution de problèmes au CE1	EF006.....45 €	MF006L...36 €	MF006 ....79 €
Géométrie et mesures au CE1	EF007.....45 €	MF007L...36 €	MF007 ....79 €
Numération et opérations au CE2	EF008.....45 €	MF008L...36 €	MF008 ....79 €
Résolution de problèmes au CE2	EF009.....45 €	MF009L...36 €	MF009 ....79 €
Géométrie et mesures au CE2	EF010.....45 €	MF010L...36 €	MF010 ....79 €
Maths et Manga au CE1 / CE2	EF032.....45 €	MF032L...36 €	MF032 ....79 €
Numération et opérations au CM1	EF018.....45 €	MF018L...36 €	MF018 ....79 €
Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	EF040.....45 €	MF040L...36 €	MF040 ....79 €
Numération, opérations et calcul au CM2	EF039.....45 €	MF039L...36 €	MF039 ....79 €
Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	EF041.....45 €	MF041L...36 €	MF041 ....79 €
Maths et Manga au CM1 / CM2	EF033.....45 €	MF033L...36 €	MF033 ....79 €
Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	EF042.....45 €	MF042L...36 €	MF042 ....79 €
<b>ÉLÉM. - sciences</b>			
L'espace et le temps CP / CE1	EF024.....45 €	MF024L...36 €	MF024 ....79 €
Sc. de la Vie et technologie CP/CE1	EF025.....45 €	MF025L...36 €	MF025 ....79 €
Le ciel et la Terre (Cycle 3)	EF012.....49 €	MF012L...36 €	MF012 ....79 €
Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	EF011.....49 €	MF011L...36 €	MF011 ....79 €
Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	EF038.....49 €	MF038L...36 €	MF038 ....79 €

**> Mais aussi...**

**4 titres particulièrement utiles aux enseignants débutants ou remplaçants** avec les notions essentielles du programme en un seul fichier !

TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
<b>ESSENTIEL</b>			
L'essentiel de la Maternelle	EF043.....49 €	MF043L...36 €	MF043 ....79 €
L'essentiel du Cours Préparatoire	EF044.....49 €	MF044L...36 €	MF044 ....79 €
L'essentiel du Cours Élémentaire	EF045.....49 €	MF045L...36 €	MF045 ....79 €
L'essentiel du Cours Moyen	EF046.....49 €	MF046L...36 €	MF046 ....79 €

Les pack fiches + logiciels ont depuis le début de MANOLO toujours été agréés et depuis 2020, vous pouvez acheter uniquement les

**fichiers photocopiables** labellisés à 45€ (au lieu de 79€) sans le logiciel.

**DECOUVRIR LA MATIÈRE / Technologie : le métal (les intrus)**

Contour : Sans trait ni qui n'est pas du métal.

**Activités mathématiques : indiquer une quantité dans un tableau 2/2**

Compte chaque type de dinosaures et indique la quantité dans le tableau.


**Entourer les mots qui se terminent par "ETTE" ou "ette"**

Entourer les mots qui se terminent par "ETTE" et "ette".

<b>ETTE</b>	<b>ette</b>
VOITURE	moto
ALLUMETTE	raquette
CHOUETTE	chenille
GALETTE	camion
BANANE	trompette
BROUETTE	livre
SAUCISSES	château
SUCETTE	fourchette

**Le son [i]**

Relie aux bons ballons les mots qui commencent par le son [i] et ceux qui ne commencent pas par le son [i].

Colorie les dessins quand tu entends le son [i].

**ÉCRITURE - Syllabaire : [entends, je vois, j'écris le son] a j, la lettre "A"**

1) Colorie les wagons où tu entends le son [a].

2) Colorie le wagon où tu entends le son [a].

3) Colorie la case où tu vois la lettre [a].

C	A	R	A	A	S	Z	P	A	
O	B	V	T	A	S	E	J	A	S
R	E	O	C	A	M	L	N	X	

4) Mets une croix où tu vois la lettre [a].

croque	l'animal
affiche	cheval
vache	chien

5) Colorie quand tu vois la lettre [a] et quand tu entends le son [a].

<input type="checkbox"/> fraise	<input type="checkbox"/> lapin	<input type="checkbox"/> sabote
<input type="checkbox"/> ballon	<input type="checkbox"/> cocodrile	<input type="checkbox"/> papillon
<input type="checkbox"/> sapin	<input type="checkbox"/> chausson	<input type="checkbox"/> souris

6) Écris le nom à côté de chaque image.

**N° 0 à 9 - Connaissance des nombres (désignation)**

Objetif : réaliser des échanges.

1) Réalise les échanges en respectant la règle. Complète le tableau.


2) Réalise les échanges en respectant la règle. Complète le tableau.


3) Réalise les échanges en respectant la règle.


**Lecture Maternelle, Grande Section - Fiche 9**

Calcul automatisé : utiliser la table d'addition

Objetif : utiliser le tableau d'addition.

Utilise le tableau d'addition pour arriver au sommet de chaque pyramide.

8		
5	+	3
3	+	2
2	+	1
4	+	3
5	+	5

7	+	2
6	+	8
0	+	4

3	+	7
1	+	2
4	+	6

**Problèmes avec addition et soustraction (1)**

Objetif : Résolvez un problème avec une addition et une soustraction.

Pour chaque problème, écris l'opération et une phrase pour le résoudre.

Guillaume joue au jeu de l'oie. Il se trouve sur le case 34. Il pile le 06. Sur lui il a sauté et le dé indique 4. La case sur laquelle il tombe le fait reculer de 3 cases. Sur quelle case Guillaume se trouve-t-il maintenant ?

Pour aller de Route à Tribon, il y a 245 kilomètres. Wally a suivi le route empruntée et a parcouru 77 kilomètres. Calcule la distance qui manque.

M. Collard achète un VTT à 124 euros, des chaussures à 35 euros et un casque de vélo à 173 euros en tout. Combien le casque coûte-t-il ?

COMMANDE RAPIDE par CODES ARTICLES du catalogue Mycomicro				
Code Article	Titre	Quantité	Prix	Total
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	1	79,00	79,00 €
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire) - Fichier papier + Logiciel - Generation5	1	79,00	79,00 €
11368	Le petit Atlas (2020) 978-2-8041-9789-6	30	26,10	783,00 €

AJOUTER AU PANIER Enlever

Utilisez sur la page d'accueil les codes articles pour commander.

### MATERNELLES

Article	Titre	Agrément	Prix
538	Evolu Fiches : L'Essentiel de la Maternelle	2597	79€
541	Evolu Fiches : Activités autour de l'alphabet	3946	79€
544	Evolu Fiches : Graphismes en Maternelle	3582	79€
565	Evolu Fiches : Activités autour des dinosaures	4702	79€
550	Evolu Fiches : Activités mathématiques en Petite section	3574	79€
553	Evolu Fiches : Activités mathématiques en Moyenne section	3575	79€
559	Evolu Fiches : Découvrir le monde en Moyenne Section	3439	79€
556	Evolu Fiches : Activités mathématiques en Grande section	3576	79€
547	Evolu Fiches : Lecture en Maternelle Grande Section	3577	79€
562	Evolu Fiches : Découvrir le monde en Grande Section	3438	79€

Article	<b>Fiches A4 PHOTOCOPIABLES</b>	Labellisé	
2280	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel de la Maternelle	Oui	49€
2281	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités autour de l'alphabet (maternelle GS-CP)	Oui	49€
2282	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Graphismes en Maternelle	Oui	45€
2283	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture en Maternelle Grande Section	Oui	45€
2284	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités autour des dinosaures (GS-CP-CE1)	Oui	45€
2285	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités mathématiques en Petite Section	Oui	45€
2286	Fiches PHOTOCOPIABLES pour élèves : Activités mathématiques en Moyenne Section)	Oui	45€
2287	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités mathématiques en Grande Section	Oui	45€
2288	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Découvrir le monde en Moyenne Section	Oui	45€
2289	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Découvrir le monde en Grande Section	Oui	45€

## PRIMAIRES

Article	Titre	Agrément	
688	Evolu Fiches : Lecture niveau II (CE2, CM1, CM2)	3580	79€
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	2598	79€
673	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Élémentaire (CE1-CE2)	2599	79€
676	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Moyen (CM1-CM2)	2600	79€
679	Evolu Fiches : Phonèmes et Graphèmes au CP - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	3578	79€
682	Evolu fiches - Lecture au CP - 1re primaire - Fichier papier + Logiciel - Génération 5	4701	79€
685	Evolu Fiches : Lecture niveau I CP CE1 CE2 (1ere 2e 3e Prim)	3579	79€
688	Evolu Fiches : Lecture niveau II CE2, CM1, CM2 3e 4e 5e 6e	3580	79€
694	Evolu Fiches : Orthographe (CM1-CM2)	Labellisé	79€
697	Evolu Fiches : Conjugaison Fichier papier + Logiciel (CE1-CE2 2e 3e primaire)	3944	79€
703	Evolu Fiches : Conjugaison (CM1-CM2)	3945	79€
700	Evolu Fiches : Grammaire (CM1-CM2)	2217	79€
706	Evolu Fiches : Grammaire (CE1-CE2) Fichier papier + Logiciel - Génération5	6406	79€
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire)	2537	79€
712	Evolu Fiches : Français et Manga (CM1-CM2)	2538	79€
722	Evolu Fiches : Expression écrite (Cycle 3 / SEGPA)	3581	79€
725	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CP- Fichier papier + Logiciel - Génération 5	4699	79€
728	Evolu Fiches : Numération, Opérations et Problèmes au CP	4703	79€
731	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CE1 2e primaire-	3569	79€
734	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CE2 3e	3570	79€
737	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CM1	3571	79€
740	Evolu Fiches : Numération, opérations et calcul au CM2	2602	79€
743	Evolu Fiches : Résolution de problèmes au CE1 2e primaire	3572	79€
746	Evolu Fiches : Résolution de problèmes au CE2 3e primaire	3573	79€
749	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	2603	79€
752	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	2604	79€
755	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CE1 - Fichier papier + Logiciel - Génération5	3567	79€
758	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CE2 3e primaire	3568	79€
761	Evolu Fiches : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	2601	79€
764	Evolu Fiches : Maths et Manga (CE1-CE2) 2e 3e primaire	6408	79€
767	Evolu Fiches : Maths et Manga (CM1-CM2)	6409	79€
770	Evolu Fiches : l'Espace et le Temps CP-CE1 - Fichier papier + Logiciel - Génération5	4700	79€
773	Evolu Fiches : Sciences de la Vie et Technologie CP-CE1	4704	79€
776	Evolu Fiches : Le Ciel et la Terre (Cycle 3/SEGPA)	3583	79€
749	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	2603	79€
752	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	2604	79€
761	Evolu Fiches : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	2601	79€
779	Evolu Fiches : Objets et Réalisations Techniques (Cycle 3/SEGPA)	3584	79€
782	Evolu Fiches : Sécurité routière et gestes de premiers secours	2551	79€

Article	Fiches A4 PHOTOCOPIABLES	Labellisé	
2290	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel du Cours Préparatoire	Oui	49€
2291	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel du Cours Élémentaire (CE1-CE2) 2e 3e primaire belge	Oui	49€
2292	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Sécurité routière et gestes de premiers secours (CE-CM)	Oui	49€
2293	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie et mesures au CP	Oui	45€
2294	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération, Opérations, Problèmes au CP	Oui	45€
2295	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture au CP	Oui	45€
2296	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Phonèmes et Graphèmes au CP	Oui	45€
2297	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Espace et le Temps au CP-CE1	Oui	45€
2298	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Sciences de la vie et Technologie CP-CE1	Oui	45€
2299	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture niveau I (CP-CE1-CE2)	Oui	45€
2300	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Orthographe (CE1-CE2)	Oui	45€
2301	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Conjugaison (CE1-CE2)	Oui	45€
2302	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Grammaire (CE1-CE2)	Oui	45€
2303	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération et Opérations au CE1	Oui	45€
2304	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie et Mesures au CE1	Oui	45€
2305	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de Problèmes au CE1	Oui	45€
2306	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Maths et Manga (CE1-CE2)	Oui	45€
2307	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Français et Manga (CE1-CE2)	Oui	45€
2308	Fiches PHOTOCOPIABLES : L'Essentiel du Cours Moyen (CM1-CM2)	Oui	49€
2309	Fiches PHOTOCOPIABLES Lecture niveau II (CE2-CM1-CM2)	Oui	45€
2310	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Orthographe (CM1-CM2)	Oui	45€
2311	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Conjugaison (CM1-CM2)	Oui	45€
2312	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Grammaire (CM1-CM2)	Oui	45€
2313	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Français et Manga (CM1-CM2)	Oui	45€
2314	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Expression Ecrite (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	45€
2315	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	Oui	45€
2316	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	Oui	45€
2317	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	Oui	45€
2318	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération et Opérations au CM1	Oui	45€
2319	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération, opérations et calcul au CM2	Oui	45€
2320	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Maths et Manga (CM1-CM2)	Oui	45€
2321	Fiches pour l'élève : Le Ciel et la Terre (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	49€
2322	Fiches pour l'élève : Objets et Réalisations Techniques (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	49€

Fabriquer une boussole

**Matériel :**

- Une aiguille à coudre
- un petit récipient
- un bouchon en liège
- une boussole

**Construction :**

- Frotte l'aiguille à coudre contre l'aimant.
- Découpe une rondelle dans le bouchon en liège.
- Remplis le récipient d'eau.
- Place l'aiguille sur la rondelle en liège.
- Place l'ensemble dans le récipient.

**Observations :**

- Que se passe-t-il quand tu places l'aiguille et son support dans l'eau ?
- Si tu approches l'aimant de la boussole que tu as fabriquée, que remarques-tu ?
- Approche un objet en fer. Que se passe-t-il ?
- Place une boussole à côté de celle que tu as construite. Compare les directions indiquées par les deux aiguilles. Que constates-tu ?
- Tourne le récipient puis déplace-le. Que fait l'aiguille de la boussole ?

Le soleil et les ombres 1/2

Des élèves font l'expérience suivante : Ils plantent dans le sol des piquets de différentes longueurs. Ils mesurent la longueur des ombres au sol et reportent leurs résultats dans le tableau ci-dessous.

	piquet A	piquet B	piquet C	piquet D	Bouleson
hauteur (cm)	200	100	50	150	
ombre (cm)	200	200	100	300	2400

• Que peux-tu dire de la longueur de l'ombre par rapport à la hauteur du piquet ?

• Quelle sera la longueur de l'ombre du piquet A ? Justifie ta réponse.

• Quelle est la hauteur réelle du bouleson ? Justifie ta réponse.

• Si les élèves reproduisent ces expériences le matin, à midi et le soir, trouveront-ils les mêmes résultats ? Justifie ta réponse.

**Expérience :** Fais cette expérience dans la cour de ton école à différents moments de la journée et notes les résultats dans le relevé de mesures (Fiche 13). Que remarques-tu ?

La voix nominale : les pronoms personnels réfléchis

1) Quelle personne désigne le pronom personnel réfléchi souligné ?

Léa, en arrivant à la maison, se fit obliger à faire ses devoirs.  
 Le chat s'ébêta sur le fauteuil et se gratta l'oreille.  
 Mon frère et moi nous réjouissions car Noël approche !  
 Les enfants se retrouvent le mercredi pour s'amuser.  
 Les enfants, vous vous chamailliez sans arrêt !

2) Dans ce texte, soulève les verbes pronominaux.

**Le jour où le printemps arrive**

Phimou Vant parte chasser dans la forêt. Alors qu'elle se débattait au bord de la rivière Fopette, une étrange sensation l'envahit.

Un spectacle magnifique s'offrit à elle : une douce lumière se séparait à travers les branches et se reflétait dans l'eau. Les oiseaux s'agitaient de toutes parts, se posaient sur les branches dans une douce agitation. Les arbres vibraient comme s'ils sortaient d'un long sommeil.

Phimou Vant se dit alors : "Le printemps est là ! Je me réjouis déjà des moments que je partagerai avec l'Élu-de-Gastille. Nous nous baignerons et nous nous amuserons des heures entières !"

3) Complète avec un groupe nominal sujet de ton choix.

- Sur le chemin de l'école, \_\_\_\_\_ nous sommes arrivés au parc.
- \_\_\_\_\_ vient finir la cheville en sautant de ce mur.
- Merveilleusement, \_\_\_\_\_ se sont perdus de vue.
- \_\_\_\_\_ se dit que ses études ont bien compris la leçon.
- En autrisme, \_\_\_\_\_ se tapissent de feuilles mortes.
- Depuis que Lalla est diabétique, \_\_\_\_\_ vous inquiète les deux fois.



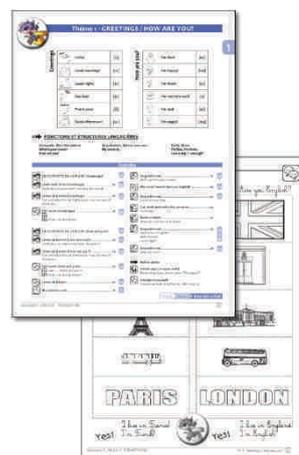
## Anglais : premiers pas

### Dossier pédagogique

**Maternelle / CP : un outil novateur pour découvrir la langue anglaise.**

- **Le guide pédagogique** très complet contient : une aide détaillée pour préparer les séances ; des conseils pour gérer le groupe classe en langue vivante ; des pistes d'évaluation ; le référentiel CP.
- **Les fiches d'activités** (format photocopiable) classées par thème lexical et fonction langagière. Ces activités sont l'occasion pour l'élève d'assimiler le lexique, de découvrir les particularités culturelles de façon simple et ludique, de pratiquer des activités manuelles et des *jeux de cour*... en anglais !
- **Fichiers audio** : téléchargez les enregistrements de tous les éléments sonores (dialogues, comptines, consignes... de tous les thèmes), ainsi que des exercices spécifiques de phonologie.

Anglais : premiers pas  
Dossier pédagogique (classeur + audio) Réf. 9 782 362 463 174 ..... 79 €



## TBI - Vidéo projection Anglais : premiers pas

**Logiciel** Destinées à être projetées en classe, les activités sensibilisent les jeunes enfants à la langue anglaise.

Thèmes abordés : *Greetings*      *How are you?*      *Weather*      *Calendar*  
*Letters & numbers*      *Colours*      *Animals*      *Actions*  
*Food*      *Body parts*      *etc.*

Une palette d'outils interactifs permet à l'enseignant d'attirer l'attention des élèves et de dynamiser les échanges. Il peut annoter, encadrer, zoomer, montrer, copier-coller... mais aussi créer des pages, exporter des éléments, etc.

S'utilise seul ou en complément du dossier pédagogique Anglais : Premiers Pas.

TBI-Vidéo projection - Anglais : premiers pas  
Logiciel site\* Réf. 9 782 362 463 181 ..... 39 €



## Vocabulaire anglais

**Trois logiciels spécialement conçus pour l'école**, pour un double usage : vidéoprojection (TBI, VPI, vidéoprojecteur) et postes individuels.

Chaque logiciel propose différentes activités pour acquérir du vocabulaire anglais et le développer (thématiques et vocabulaire variant selon le niveau) :

- > **J'apprends** : en cliquant sur les images, l'élève découvre des mots ou des expressions qu'il peut s'entraîner à répéter à voix haute.
- > **J'entends** : l'élève entend un mot ou une expression et cherche à retrouver l'image correspondante.
- > **Je vois** : l'élève cherche parmi trois propositions l'expression orale associée à l'image affichée.

Vocabulaire anglais Maternelle      Logiciel site\*      Réf. 3 502 402 970 358 ..... 39 €  
Vocabulaire anglais CP CE1 CE2      Logiciel site\*      Réf. 3 502 402 970 365 ..... 39 €  
Vocabulaire anglais CM1 CM2      Logiciel site\*      Réf. 3 502 402 970 372 ..... 39 €



\* Version site, durée illimitée : ces logiciels peuvent être installés dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Existen en version tablette !  
> [www.g5-apps.fr](http://www.g5-apps.fr)



## Apprendre l'anglais Cycle 2 Apprendre l'anglais Cycle 3

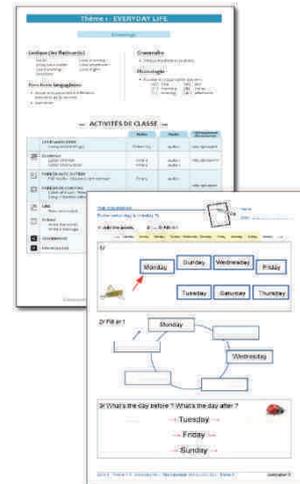
**Dossiers pédagogiques** Une méthode efficace pour enseigner l'anglais.

Les 5 compétences du CECRL sont abordées à travers différents thèmes : *animals, food, clothes, body parts, actions, european countries, everyday life...*

Chaque volume contient :

- un **guide pédagogique** très complet avec des indications concrètes pour la pratique en classe : déroulement détaillé d'une séance, pratique raisonnée de la phonologie et de la grammaire, évaluation des connaissances, etc.
- une **banque de fichiers audio** à télécharger :  
 . vocabulaire, fonctions langagières, phonologie, comptines, chansons, saynètes...  
 . consignes et phrases utiles en classe de langue (complément audio "kit du maître")
- **170 flashcards** prêtes à l'emploi
- **300 fiches d'activités** à télécharger : aux formats PDF et ODT (Libre Office).

Apprendre l'anglais Cycle 2 Dossier pédagogique (classeur) Réf. 9 782 362 462 580 ..... 99 €  
 Apprendre l'anglais Cycle 3 Dossier pédagogique (classeur) Réf. 9 782 362 462 597 ..... 99 €



TBI - Vidéo projection

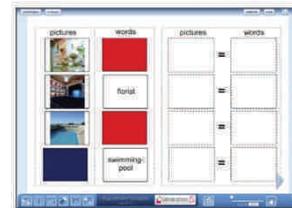
## Apprendre l'anglais Cycle 2 Apprendre l'anglais Cycle 3

**Logiciels** Prolongez l'exploitation des dossiers pédagogiques *Apprendre l'anglais* grâce à des activités interactives qui dynamiseront l'expression orale ! Chaque logiciel propose plus de 110 activités (classées par thème lexical) à pratiquer en classe ou petit groupe, avec l'enseignant ou en autonomie :

- **Lexique** : découvrir des mots par l'image, les associer au son.
- **Listen and tick** : écouter le mot et cocher l'image.
- **Listen and number** : écouter une série de mots et numérotter les images.
- **Expression** : à partir des questions *What's this ? Where is... ? What's missing ?*
- **Memory game** : associer l'image au texte écrit.
- **Free activities** avec des phrases telles que *I like / I don't like... I can / I can't...*

TBI-Vidéo projection - Apprendre l'anglais Cycle 2 Logiciel site Réf. 9 782 362 463 143 ..... 39 €  
 TBI-Vidéo projection - Apprendre l'anglais Cycle 3 Logiciel site Réf. 9 782 362 463 150 ..... 39 €

Version site, durée illimitée : ces logiciels peuvent être installés dans toutes les classes de l'école, ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.



## Classroom English for primary teachers

**Livre + fichiers audio** Une aide précieuse pour l'enseignant peu à l'aise avec l'anglais !

Cet ouvrage propose la traduction anglaise des consignes, encouragements, rituels, formules de lancement des activités... les plus souvent utilisés en classe : plus de 1 000 phrases et expressions, classées en 50 fiches.

- Les **fichiers audio** (téléchargement au format MP3) permettent à l'enseignant d'écouter et de répéter ces phrases-types (enregistrées par un anglais natif) jusqu'à ce qu'elles soient parfaitement assimilées.

Classroom English for primary teachers Livre A5 + audio Réf. 9 782 362 460 609 ..... 22,90 €

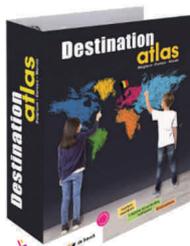


COMMANDE RAPIDE par CODES ARTICLES du catalogue Mycomicro				
Code_Article	Titre	Quantité	Prix	Total
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	1	79,00	79,00 €
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire) - Fichier papier + Logiciel - Generation5	1	79,00	79,00 €
11368	Le petit Atlas (2020) 978-2-8041-9789-6	30	26,10	783,00 €

**AJOUTER AU PANIER** - Enlever

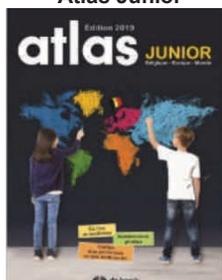
Utilisez sur la page d'accueil [www.Mycomicro.net](http://www.Mycomicro.net) les codes articles pour commander.

Destination Atlas



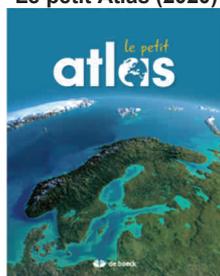
120€  
ARTICLE : 4787

Atlas Junior



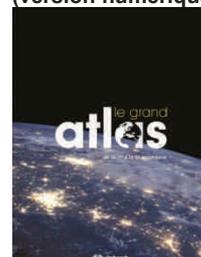
9,75€  
ARTICLE : 1119  
AGREMENT 3205

Le petit Atlas (2020) 26,10€



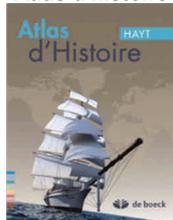
ARTICLE : 11368  
Labellisé

Le Grand Atlas - Édition 2018 (version numérique comprise)



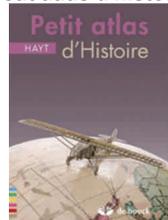
ARTICLE : 1305  
AGREMENT 3443

Atlas d'histoire



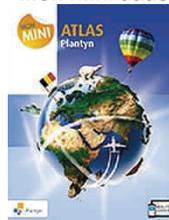
37,75€  
ARTICLE : 9290  
AGREMENT 2971

Petit atlas d'histoire



22,34€  
ARTICLE : 1332  
AGREMENT 2425  
Atlas Espace et Société 2015

Mon mini atlas



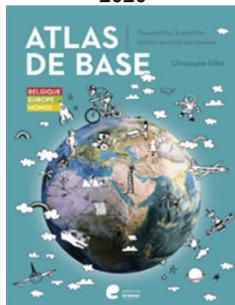
10,20€  
ARTICLE : 3108  
AGREMENT 4675

Mon atlas Plantyn



18,90€  
ARTICLE : 1174  
AGREMENT 3636

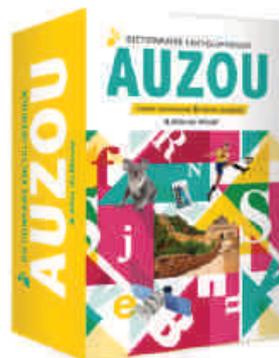
Atlas de base - Edition 2020



9,95€  
ARTICLE : 4074  
Labellisé



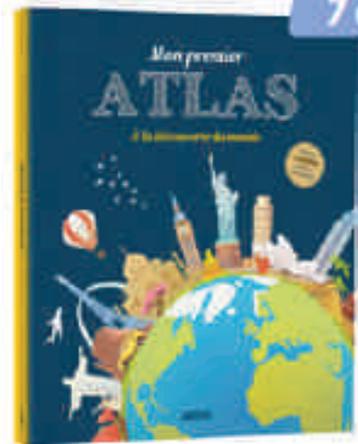
29,50€  
ARTICLE : 1454  
AGREMENT 4017



Coffret dictionnaire encyclopédique Auzou et atlas du monde (édition 2020)  
Coffret : 152 x 235 mm  
• 1 dictionnaire encyclopédique de 2.240 pages • 1 atlas du monde de 80 pages • 24,90 €

Avec un dictionnaire en ligne !

24,90€ / ARTICLE : 4472 / Labellisé



dès 7 ans

**Mon premier atlas**

Collectif  
250 x 290 mm • Poster : 880 x 580 mm • 80 pages  
• Un atlas ludique pour faire découvrir les continents aux plus jeunes. • 12,95 €

ARTICLE : 3010 / AGREMENT 5008

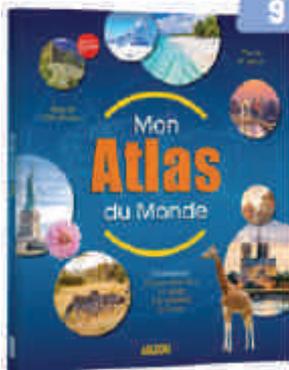


dès 7 ans

**Mon tout premier atlas du monde**

Sabine Elissée  
240 x 280 mm • 48 pages  
• Poster : 880 x 580 mm  
• Une première approche de la Terre et des continents. • 11,95 €

ARTICLE : 10010/AGR. 6640

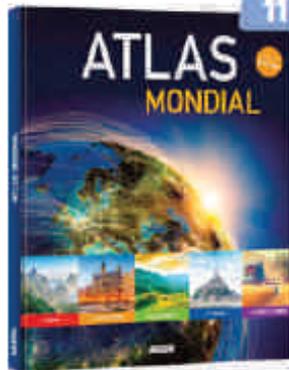


dès 9 ans

**Mon atlas du monde**

Patrick David  
240 x 280 mm  
• Poster : 880 x 580 mm  
• 80 pages • 4 grands thèmes qui invitent au voyage ! • 12,95 €

ART.: 11225 / Labellisé



dès 11 ans

**Atlas mondial**

Patrick David  
240 x 280 mm • 160 pages  
• 4 grandes thématiques riches en informations et en cartes détaillées. • 17,80 €

ART. : 10282/AGR.6655

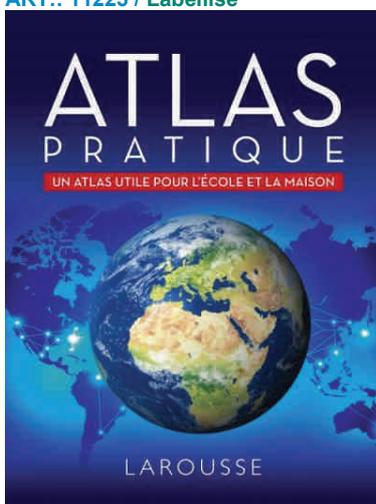


dès 6 ans

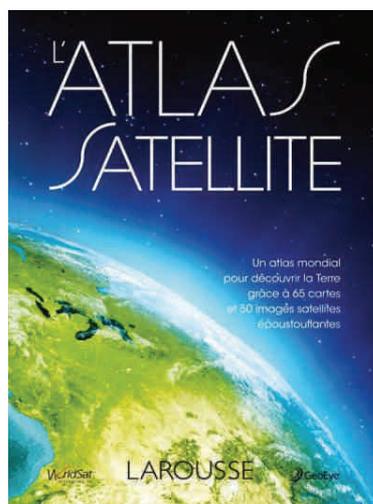
**Mon atlas du monde**

Laureen Bouyssou  
240 x 310 mm • 16 pages  
• 100 rabats à soulever  
• 14,95 €

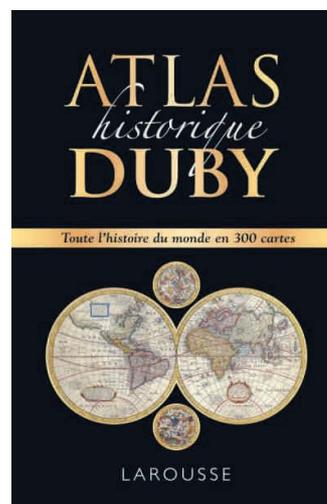
ART.: 4458 / Labellisé



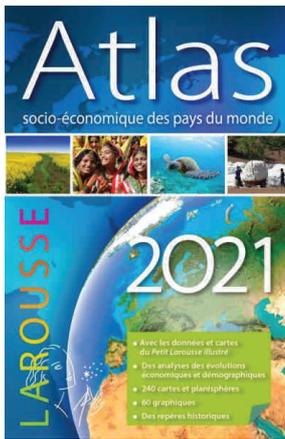
LAROUSSE **11,45€**  
ART. : 9205/AGR.6289



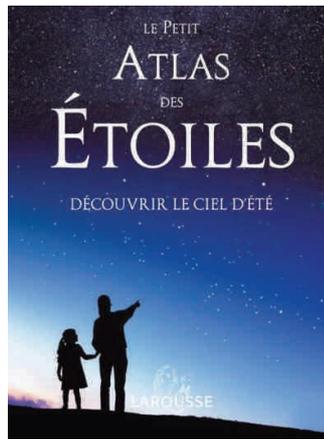
LAROUSSE 33,55€  
ART. : 11372/Labellisé



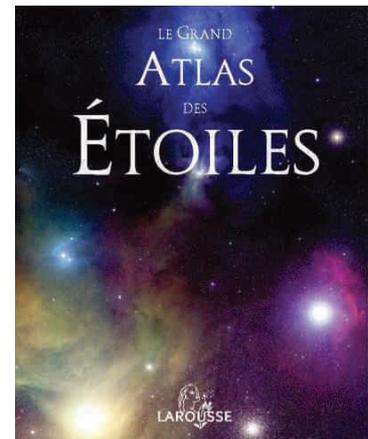
LAROUSSE 22,40€  
ART. : 11369/Labellisé



LAROUSSE 15,65€  
ART. : 7193/ Labellisé



LAROUSSE 22,65€  
ART. : 11370/ Labellisé



LAROUSSE 45,45€  
ART. : 11371/ Labellisé

# Fiches

Outil complet de création de matériel pédagogique imprimé.  
**Ajout de plusieurs variantes de fiches et de 500 illustrations.**

**Le concept:**

- 8 modèles de fiches vides
- 3500 images disponibles (photos, cliparts, dessins noir et blanc)
- 550 combinaisons de contenus possibles images - lettres - syllabes - mots

CREEZ VOTRE MATERIEL PEDAGOGIQUE EN QUELQUES CLICS !

- Rapide
- Très complet

*Aperçu des possibilités*

Menu

Travail de l'orientation

Discrimination visuelle

Qui mange quoi ?

Reconstitution de mosaïque

Étiquettes mots à coller sous l'image correspondante

Travail de la monnaie

Tarifs

A l'achat

DVD

95€

1 poste

DVD

260€

illimité\*

\*Sur un même site

# Lisons !

Logiciel permettant de travailler la compréhension et la fluidité de la lecture. Les activités peuvent être travaillées à l'écran ou sur papier.



- Convient à tous les âges
- Personnalisable

## Les activités proposées:

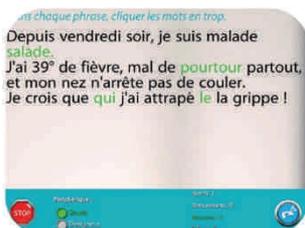
- **Textes à trous** : remplir les mots manquants.
- **Mise en ordre** : remettre les mots en ordre pour former des phrases.
- **Mots en trop** : identifier les mots en trop dans un texte.
- **Chronologie** : replacer des phrases dans l'ordre chronologique.
- **Mots éclair** : identifier le mot apparu en «flash».
- **Moitié supérieure** : lire et comprendre un texte dont seule la moitié supérieure est affichée.
- **Lecture de textes** : lire un texte défilant par mots ou syllabes. Plusieurs vitesses disponibles.
- **Vitesse de lecture** : calculer la vitesse de lecture de l'utilisateur.
- **Compréhension** : lire et comprendre un texte en répondant à des questions.

## Personnalisation

Toutes les activités du logiciel sont personnalisables. Vous avez la possibilité de créer vos textes personnels facilement et rapidement.



Création de fichiers personnels



Exercice mots en trop



Utilisation de fichiers personnels



Questions - Exercice compréhension

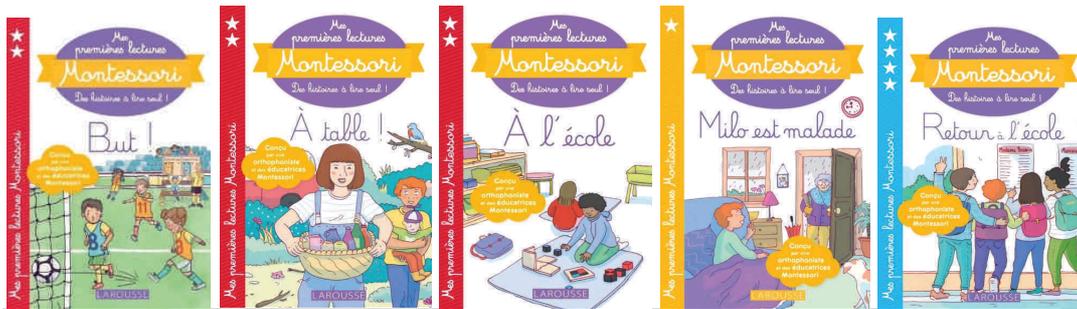
## Tarifs

### A l'achat

DVD 80€  
1 poste

DVD 220€  
illimité\*

\*Sur un même site  
\*\* Mode de livraison :  
téléchargement,  
connexion internet  
obligatoire



Article	Titre	
10533	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - à la ferme (niveau 3 étoiles)	4,45€
10520	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - à la mer (niveau 2 étoiles)	4,45€
10518	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - à l'école (niveau 2 étoiles)	4,45€
10505	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - à table ! (niveau 2 étoiles)	4,25€
10434	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - but ! (2 étoiles) <b>AGR 6740</b>	4,30€
10519	Mes premières lectures <b>Montessori</b> , Dans la forêt	4,45€
10534	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - je serai vétérinaire (niveau 3 étoiles)	4,45€
10517	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - la colonie (niveau 2 étoiles)	4,45€
10522	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - la fête de Lola	4,45€
10524	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - la malle de Timéo (niveau 1 étoile)	4,25€
10436	Mes premières lectures <b>Montessori</b> : la marre aux canards (1 étoile)	4,30€
10530	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - la montagne (niveau 4 étoiles)	4,25€
9754	Mes premières lectures <b>Montessori</b> , la montgolfière	4,45€
9761	Mes premières lectures <b>Montessori</b> , La parade de Noël !	4,45€
10523	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - le carnaval (niveau 1 étoile)	4,45€
10435	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - le cours de danse (4 étoiles) <b>AGR 6739</b>	4,30€
11099	Mes premières lectures <b>Montessori</b> Le pays des kangourous	4,15€
11136	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - Le pique-nique	4,30€
11135	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - Les étoiles	4,30€
10521	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - le vélo de Rémi (niveau 1 étoile)	4,45€
9760	Mes premières lectures <b>Montessori</b> , L'invitée de Noël	4,45€
11098	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - Milo est malade	4,15€
10532	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - Remi a gagné (niveau 3 étoiles)	4,45€
11122	Mes premières lectures <b>Montessori</b> retour à l'école	4,30€
10531	Mes premières lectures <b>Montessori</b> - vive l'été (niveau 3)	4,45€



Article	Titre	
10808	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - Chasse au trésor	4,30€
10810	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - La Lune NIV 1	4,30€
11114	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> L'amie de Molly	4,15€
11089	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> - A la pêche	4,15€
11373	Mes premières Lectures 100 % <b>syllabiques</b> : La grotte NIVEAU 2	4,15€
11374	Mes premières Lectures 100 % <b>syllabiques</b> : La moto de Tomi NIVEAU 1	4,15€
11088	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> / L'anniversaire (niveau 3)	4,15€
10807	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - Le fantôme	4,30€
11116	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> Niveau 2 - le carnaval	4,15€
11118	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> Niveau 2 vive Noël les loulous	4,30€
10809	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> Niveau 4 - à la montagne	4,15€
11119	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> Niveau 4 Le réveillon	4,30€
11125	Mes premières lectures 100 % <b>syllabiques</b> - Vive la rentrée	4,30€
10439	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - drôle de malle ! (niv 1) <b>AGR6733</b>	4,25€
10440	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - le bal du pirate (niv 1) <b>AGR6736</b>	4,25€
10441	Mes premières lectures 100% <b>syllabiques</b> - le robot (niv 1)	4,25€



# Comment bien choisir un livre adapté pour un lecteur dyslexique ?

Il existe deux types de livres utiles et efficaces pour les lecteurs DYS : les livres dits « **FACILES À LIRE** » ou les livres dits « **ADAPTÉS** ». Ces livres ont une réelle efficacité s'ils respectent un ensemble de règles de base et de codages. Le choix d'un livre variera en fonction des différentes formes de DYS, mais aussi de l'âge du lecteur.



## Pourquoi avoir choisi les ponts phoniques ?

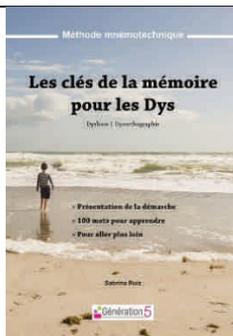
C'est en observant les enfants de cycle 2 apprendre à lire, que nous avons constaté que la principale difficulté pour le jeune lecteur est de savoir où découper les mots en "sons". Mettre un pont sous chaque son permet de résoudre cette difficulté. Avec cette aide, la lecture est facilitée, le lecteur gagne en fluidité et avec de la fluidité, on obtient une meilleure compréhension du texte lu.

**Mycomicro** a sélectionné vos livres adaptés et facile à lire



## PONTS PHONETIQUES

Article	Titre	Agrément	
6346	Les découvertes des Triplettes (version adaptée - Dys) NOUVEAUX VOISINS, NOUVEAUX COPAINS ! <b>Ponts phonétiques</b>	5785	5,50€
5605	Un joueur de foot inattendu ! (Livre adapté DYS) <b>Ponts phonétiques</b>	5244	5,50€
10358	Les découvertes des triplettes - un chaton nommé Clochette double espacement & muettes en gris <b>Ponts phonétiques</b>	6633	5,50€
5606	UN SERPENT QUI VEUT FAIRE DU VÉLO ! (Livre adapté DYS) <b>Ponts phonétiques</b>	5243	5,50€
5607	Une partie de pêche mordante! (Livre adapté DYS) <b>Ponts phonétiques</b>	5245	5,50€
7126	À la conquête de la lecture LE VOLEUR D'ANIMAUX Sons mis en avant : EN - AN - OU - ON AVEC PONTS <b>Ponts phonétiques</b>	6065	5,50€
7127	À la conquête de la lecture LES BONBONS MAGIQUES Sons mis en avant : EAU - AU - OU - ON avec PONTS <b>Ponts phonétiques</b>	6066	5,50€
6344	Les découvertes des Triplettes (version adaptée - Dys) DOMPTEUSES D'INSECTES ! <b>Ponts phonétiques</b>	5786	5,50€
11375	À la conquête de la lecture BÂTIR UNE CABANE, QUELLE GALÈRE ! Sons mis en avant : CH - OI - AI - Ê/È <b>Ponts phonétiques</b>	Labellisé	5,50€
7044	Emotions - bilou a peur ! (avec ponts phonétiques) 3e Mat, 1e, 2e 3e Prim <b>Ponts phonétiques</b>	6076	6€
7028	Je découvre le haricot avec ponts phonétiques (DYS et lecteur débutants) 5-9ans <b>Ponts phonétiques</b>	6033	5€
7960	L'Electro-cyclo - Otoma et Dice - AVEC <b>Ponts phonétiques</b>	6099	5,50€
7962	Qui se cache derrière le soleil AVEC <b>Ponts phonétiques</b>	6098	6€
10378	Bernie, chevalier des pagodes (avec <b>Ponts phonétiques</b> )	6799	8,50€
10379	Bernie et les limules (avec <b>Ponts phonétiques</b> )	6800	8,50€
7957	Champion en Lecture - Otoma et Dice avec <b>Ponts phonétiques</b> 9791096640133	6100	5,50€
6213	Le médecin malgré lui ADAPTÉS AVEC <b>Ponts phonétiques</b> Molière	littérature	12€
6211	Les fourberies de Scapin - ADAPTÉS DYS AVEC <b>Ponts phonétiques</b>	littérature	12€



**ARTICLE :10008**  
**AGREMENT 6760**  
**19,90€**



voix



Classé (s) et (e) CE1 (et magnifique 1e, 2e et 3e) par les livres de la collection 'voix' pour tous les niveaux de lecture.  
Ces programmes illustrent la collaboration avec les auteurs de CE1.

**Les clés de la mémoire pour les dys** Sabrina Ruiz rappelle que nous ne sommes pas tous égaux face aux apprentissages. Elle raconte ici ses difficultés d'enfant « dys », qui l'ont poursuivie dans sa vie d'adulte. Un jour, elle décide "qu'il faut faire quelque chose". Pour aider ses enfants confrontés aux mêmes difficultés, elle met au point une "méthode" pour leur permettre de mieux lire et écrire :

- > avec des astuces mnémotechniques pour fixer en mémoire l'orthographe des mots, les poésies, les conjugaisons...
- > avec des dessins et des couleurs pour mettre les mots en situation
- > avec des jeux sur les sons, les onomatopées, les ritournelles...

Pour les enfants dyslexiques et dysorthographiques, la mémorisation passe en effet par la voix, le geste, le ressenti... autant que par le simple regard. Tout le corps est partie prenante.

Ce petit ouvrage ne prétend pas apporter des solutions à tous les problèmes. Il souhaite juste offrir quelques clés pour "ouvrir la porte de la mémoire" et redonner confiance aux enfants et à leurs parents. Chacun pourra s'en inspirer, l'adapter à sa propre situation et l'utiliser pour d'autres apprentissages.

## Manuels livres et Cahiers accessibles DYS

### Double espacement / Double interligne



Article	Titre	Agrement	
6504	Homophones a, as, à : Tu as découvert que Pierre a amené un chien à l'école	5929	5€
6523	Homophones : a, as, à. Cahier d'exercices 100 questions - agréé 3e-6e	5930	6€
6501	Homophones davantage, d'avantages : Alex veut davantage d'avantages. Agréé 4e-6e	5927	5€
6503	Homophones : on, ont. On doit sauver Noël ! Pierre et ses amis ont découvert que le père Noël DYS	5924	5€
6526	Homophones : on, ont. Cahier d'exercices Série 1 60 questions	5931	5€
6502	Homophones ou, où. En montagne ou à la mer, Pierre ne sait jamais où il partira en vacances ? 2e-6e	5925	5€
6525	Homophones : ou, où. Cahier d'exercices 70 questions Agréé	5932	5€
6500	Homophones VER, VERS, VERRE, VERT . Un verre de fruits verts mais sans ver 3e-6e	5928	5€
6521	Homophones : son, sont. Maxime et son amie sont amoureux 3e-6e primaire. Accessible aux enfants DYS	5926	5€
6524	Homophones : son, sont. Cahier d'exercices Série 1 90 questions agréé 3e-6e	5933	5€

Maxime et son amie sont amoureux

Homophones : son, sont.



Quand Maxime va à l'école, il est triste. Il souffre souvent son matériel. Il pense à son amie.  
Maxime et Maxime sont de plus en plus souvent ensemble.

son

est un adjectif ou déterminant possessif et ne peut donc être remplacé par « étaient ».

Je peux cependant remplacer par « ses ».

sont

est la troisième personne du pluriel de l'auxiliaire être, remplacé par « étaient ».

je peux donc remplacer par « étaient ».

Le forgeron et son apprenti sont au travail.  
Les amis de son frère sont aussi mes amis.

Le forgeron et « étaient » apprenti sont au travail.  
Les amis de « étaient » frère sont aussi mes amis.

Le forgeron et « ses » apprenti(s) sont au travail.  
Les amis de « ses » frère(s) sont aussi mes amis.

Le forgeron et son apprenti « étaient » au travail.  
Les amis de son frère « étaient » aussi mes amis.

COMMANDE RAPIDE par CODES ARTICLES du catalogue Mycomicro				
Code_Article	Titre	Quantité	Prix	Total
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	1	79,00	79,00 €
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire) - Fichier papier + Logiciel - Generation5	1	79,00	79,00 €
11368	Le petit Atlas (2020) 978-2-8041-9789-6	30	26,10	783,00 €

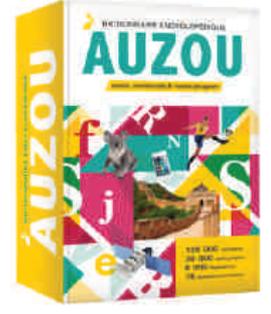
**AJOUTER AU PANIER** Enlever

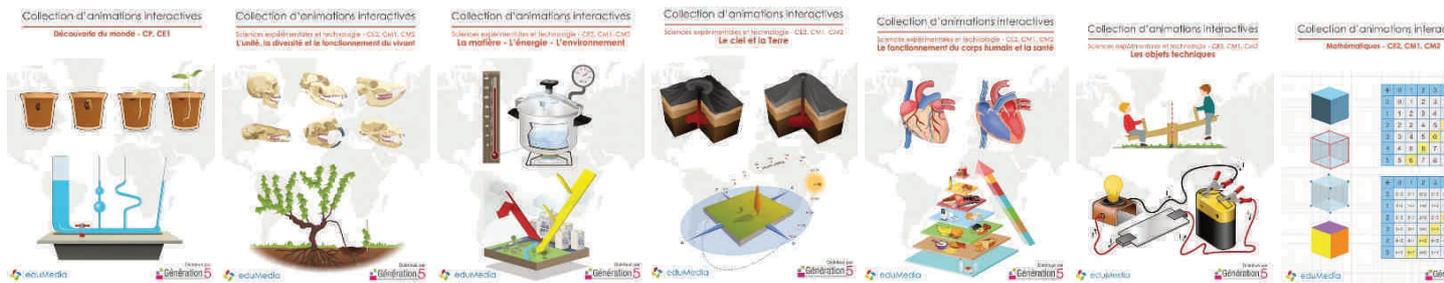
Utilisez sur la page d'accueil [www.Mycomicro.net](http://www.Mycomicro.net)  
les codes articles pour commander.



**Via Mycomicro, tous sont soit agréés, soit labellisés**

Article	Titre	
11035	Dictionnaire des Maternelles 4-6 ans édition 2020	15,60€
11037	Larousse dictionnaire des débutants 6/8 ans CP/CE édition 2020	14,65€
11034	Larousse Dictionnaire junior 7/11 ans édition 2020	16,70€
11036	Larousse junior <b>bimédia</b> 7-11 ans édition 2020 (AVEC DICTIONNAIRE INTERNET)	19,85€
5764	Dictionnaire Larousse junior <b>poche</b> 7/11 ans CE-CM (édition 2020)	10,35€
11041	Larousse junior <b>poche plus</b> 7-11 ans édition 2020	12,45€
11043	Larousse dictionnaire Super major 9/12 ans édition 2020	20,80€
11045	Larousse Dictionnaire du collège édition 2020	19,35€
11031	Dictionnaire du collège <b>bimédia</b> édition 2020	22,45€
11042	Larousse de <b>poche</b> 2021 109 x 179 mm	8,30€
11044	Larousse de <b>poche plus</b> 2021	9,35€
11032	Larousse Maxipoche 2021	12,50€
11033	Larousse Maxipoche plus 2021	14,60€
10263	Petit Larousse Illustré 2021	32,35€
11047	Le Grand Larousse Illustré 2021 193 x 289 mm 9782035938626	47,95€

 <p><b>dès 5 ans</b></p> <p><b>Dictionnaire Auzou des débutants</b> 150 x 235 mm • 216 pages • <b>14,95€</b> <b>ARTICLE :4469</b> <b>AGREMENT 5251</b></p>	 <p><b>dès 7 ans</b></p> <p><b>Dictionnaire Auzou junior</b> 150 x 230 mm • 1232 pages • <b>15,50 €</b></p> <p><b>ARTICLE :9235</b> <b>AGREMENT 6637</b> <b>POCHE 8,90€</b> <b>ARTICLE :10457</b> <b>AGREMENT 6654</b></p>	 <p><b>Dictionnaire encyclopédique Auzou (édition 2020)</b> 146 x 220 mm • 2240 pages • Un ouvrage pour se documenter, enrichir ses connaissances, préparer un exposé... Une référence ! • <b>19,90 €</b></p> <p><b>Avec un accès au site en ligne !</b></p> <p><b>ARTICLE :10262 - Labellisé</b></p> <p><b>Coffret dictionnaire encyclopédique Auzou et atlas du monde (édition 2020) 24,90€</b> <b>ARTICLE :4472</b> <b>Labellisé</b></p>
<p>Dictionnaire Auzou <b>collège 16,95€ / ARTICLE :9223 Labellisé</b></p>		



## POUR VOS TBI

Article	Titre	Agrément	
633	Animations interactives : Découverte du monde (CP-Ce1) - Generation5 PC/MAC	3905	39€
635	Animations interactives : La matière - L'énergie - L'environnement CE2-CM1-CM2	3909	39€
634	Animations interactives : Le ciel et la Terre (CE2-CM1-CM2) - PC/MAC	3908	39€
637	Animations interactives : Le fonctionnement du corps humain et la santé (CE2-CM1-CM2)	3906	39€
636	Animations interactives : Les objets techniques (CE2-CM1-CM2) - Generation5	3910	39€
638	Animations interactives L'unité, la diversité et le fonctionnement du vivant CE2-CM1-CM2	3907	39€
598	Animations interactives : Mathématiques (CE2-CM1-CM2) - Generation5	3911	39€
597	Animations interactives : Mathématiques (CP-CE1) - Generation5	3912	39€
4625	34 outils interactifs pour l'école Version site support DVD PC/MAC	5204	39€

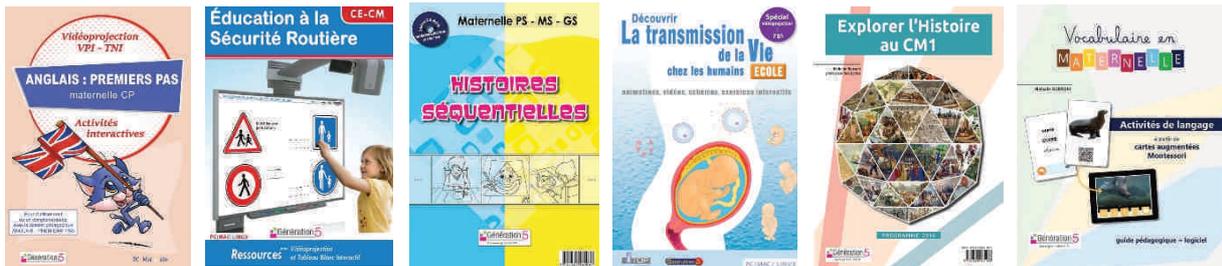


Article	Titre	Agrément	
568	Collection DNC - ARCIMBOLDO - Generation5	2953	49€
572	Collection DNC - GÉOLOGIE EXTERNE (Évolution des paysages) - Generation5	2770	49€
571	Collection DNC - LA CIVILISATION GRECQUE - Generation5 monoposte	2767	49€
577	Collection DNC - LA PREMIÈRE GUERRE MONDIALE - Generation5	3440	49€
573	Collection DNC - LA ROME ANTIQUE - Generation5	2769	49€
574	Collection DNC - LES IMPRESSIONNISTES - Generation5	3898	49€
569	Collection DNC - LES NATURES MORTES - Generation5	3899	49€
570	Collection DNC - L'ORIENT ANCIEN (Égypte et Mésopotamie) - Generation5	2768	49€
576	Collection DNC - PORTRAIT ET AUTO PORTRAIT - Generation5	3897	49€
575	Collection DNC - XVe-XVIIe siècle : BOULEVERSEMENTS CULTURELS ET INTELLECTUELS - Generation5	2952	49€

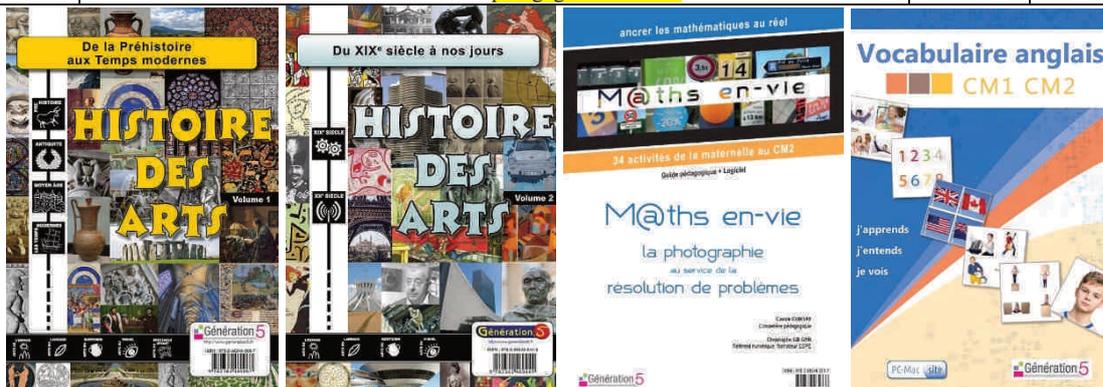


Article	Titre	Agrément	
287	Au plaisir de dire - LA FERME AU BOIS DORMANT (GS-CP-CE1) Fichier + CD - Version site - Generation5 PC/MAC	2773	69€
288	Au plaisir de dire - LE PETIT CHAPERON ROUGE (GS-CP-CE1) LOGICIEL+FICHER Version site - Generation5	2775	69€
286	Au plaisir de dire - LE SLAM DES SIRÈNES (GS-CP-CE1) LOGICIEL+FICHER - VERSION SITE - Generation5	2774	69€

# POUR VOS TBI (Logiciel seul ou avec un classeur de documents)

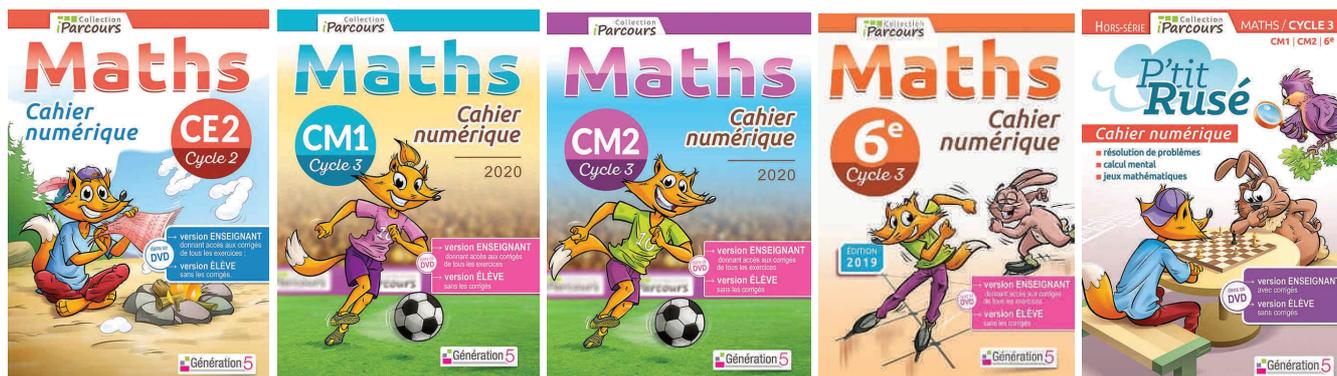


Article	Titre	Agrément	
10550	Anglais : premiers pas (ressources tbi) pour pc-mac 6761	6761	39€
10546	Apprendre l'anglais cycle 2 - ressources tbi (pour pc et mac) 6764	6764	39€
10545	Apprendre l'anglais cycle 3 - ressources tbi (pour pc et mac) 6765	6765	39€
664	Education à la Sécurité Routière - Vidéo-projection et TBI (CE-CM) - 1 poste - Génération 5	2539	59€
663	ACROSPORT - Version site - Génération 5	3953	89€
10544	Explorer l'histoire au CM1 kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéo-projection)	6766	99€
10540	Explorer l'histoire au CM2 Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéo-projection)	6772	99€
11379	Explorer la Géographie au CM1 kit complet (classeur + logiciel pour vidéo-projection)	Labellisé	99€
11380	Explorer la Géographie au CM2 kit complet (classeur + logiciel pour vidéo-projection)	Labellisé	99€
639	Découvrir la transmission de la Vie chez les humains (Cycle 3 - SEGPA)	2550	79€
10760	Vocabulaire en maternelle 9 782 362 463 273 <b>pédagogie Montessori</b>	Labellisé	99€



621	Histoire des Arts - Volume 1 un classeur + un logiciel Vidéo-projection et TBI	Labellisé	99€
624	Histoire des Arts - Volume 2 un classeur + un logiciel Vidéo-projection et TBI	Labellisé	69€
8756	M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)	6402	89€
8783	Vocabulaire anglais CM1-CM2 TBI, VPI ou "simple" vidéo-projecteur mais aussi sur PC/MAC individuel	6405	39€
8776	Vocabulaire anglais CP-CE1-CE2 TBI, VPI	6404	39€
8764	Vocabulaire anglais Maternelle TBI, VPI	6403	39€

# POUR VOS TBI



Ce logiciel permet d'afficher ou de projeter le cahier d'exercices, **sans être connecté à Internet**. Vous bénéficiez également de compléments interactifs pour enrichir le cours, ainsi que des corrigés de tous les exercices.

Disponibles aussi : Les manuels et les cahiers au « format papier »

Article	Titre	Agrément	
10715	Cahier numérique iParcours Maths CE2 avec corrigés de tous les exercices MONOPOSTE DVD	7009	30€
10716	Cahier numérique iParcours Maths CE2 avec corrigés de tous les exercices ** SITE DVD	7009	89€
10836	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) DVD monoposte	Labellisé	30€
10837	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) DVD site	Labellisé	89€
10838	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) Clé USB	Labellisé	49€
10839	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) DVD monoposte	Labellisé	30€
10840	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) DVD site	Labellisé	89€
10841	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) Clé USB	Labellisé	49€
10721	Cahier numérique iParcours maths 6e (éd. 2019) * DVD monoposte (pour 1 PC/MAC)	7002	30€
10722	Cahier numérique iParcours maths 6e (éd. 2019) * DVD site	7002	89€
10723	Cahier numérique - p'tit rusé maths cycle 3 (édition 2018) DVD monoposte	6990	30€
10724	Cahier numérique - p'tit rusé maths cycle 3 (édition 2018) * DVD site	6990	89€

## Incontournables de Van in



1121	Bingo! Mon coach d'orthographe grammaticale pour écrire tout seul -	2222	16,80€
1135	Eurêka - Mon dictionnaire orthographique pour écrire tout seul	4824	14,90€
1138	Le grand Eurêka ! - Mon Dictionnaire (n.e.)	4668	15,80€
1136	Grammaire de base - Manuel de l'élève	3692	17,30€
1162	Tom, Zoé et leurs amis - Manuel de lecture - 6/7ans	3688	18€
1143	Leximath - Lexique de mathématique de base -	3691	12,50€
4779	Leximath JUNIOR		9,44€



10984	Accompagner les enseignants du maternel dans leurs missions	Labellisé	29,45€
10985	Comprendre, apprendre, mémoriser	Labellisé	31,85€
10986	Construire des apprentissages au quotidien	Labellisé	41,50€
10987	Construire la non-violence	Labellisé	29,25€
10988	Cultiver le goût et l'odorat	Labellisé	23,20€
10991	Enseigner et/ou apprendre	Labellisé	22,90€

**Nous livrons tous les ouvrages de Van In , Plantyn, Erasme, etc .**

# LOGIC'O

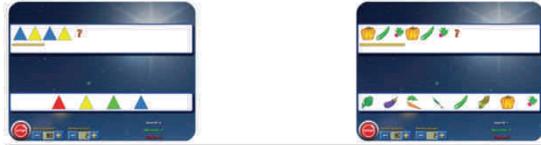
- Convient à tous les âges. Progressif. Ludique.

LOGIC'O permet le développement du raisonnement et de la pensée logique au travers de 8 activités.

### Les activités proposées :

#### Ribambelles :

Poursuivre une frise (série ordonnée de formes) en respectant le modèle de départ proposé.



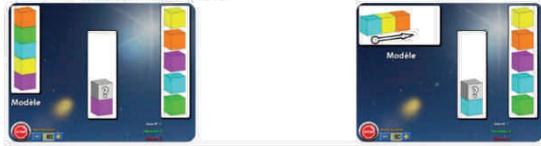
#### Compléter une série :

2 exercices : - Terminer la série : Trouver le dernier élément de la série modèle. - Série à trous : Trouver l'élément manquant dans la frise.



#### Les cubes :

Reconstituer une série de cubes en respectant l'ordre des couleurs du modèle. Options : - Modèle vertical ou horizontal. - Série de 3 ou 5 cubes.



#### L'intrus :

Trouver parmi 6 images celle dont le thème est différent de celui de toutes les autres. 50 couples de thèmes sont disponibles.



### Tarifs

A l'achat

89€  
1 poste

229€  
illimité\*

\*Sur un même site

# J'apprends l'euro

- Convient à tous les âges
- Idéal pour reconnaître les pièces et les billets
- Permet de connaître le prix des objets

J'apprends l'euro est un logiciel complet permettant d'apprendre à reconnaître et à utiliser la monnaie.

### Les activités proposées :

- **Découverte** : présentation des pièces et des billets
- **Reconnaître** : reconnaître les pièces et les billets
- **Estimation** : déterminer quelle pièce ou quel billet peut couvrir le prix de l'objet
- **Equivalences** : apprendre à recomposer la valeur d'une pièce ou d'un billet.
- **Payer un objet** : composer le prix exact d'un article (affiché à l'écran).
- **Rendre la monnaie** : Calculer le rendu de monnaie sur un article.
- **Jeu de l'oie** : à chaque case un article est présenté avec plusieurs prix, il faut cliquer sur le bon.
- **Jeu de l'intrus** : trouver l'article parmi ceux proposés qui peut ou ne peut pas être acheté avec la pièce ou le billet affichés.

### Reconnaître la monnaie :



Deux niveaux vous sont proposés : trouver la même pièce que le modèle (image de gauche) et trouver la pièce demandée dans la consigne (image de droite).

### Travail complet des équivalences :



Permet de travailler en découverte puis avec 2 exercices les équivalences entre les pièces et les billets, de type, «deux

billets de cinq euros font dix euros».

### Tarifs

A l'achat

80€  
1 poste

220€  
illimité\*

\*Sur un même site  
\*\* Mode de livraison : téléchargement, connexion internet obligatoire

# Numération de 1 à 10

- Personnalisable
- Nombreuses options pour un apprentissage progressif et accessible à tous

Ce programme est une approche complète de la numération jusqu'à 10. Les très nombreuses activités et options, le fait de pouvoir définir librement l'intervalle de travail entre 1 et 3 et 1 et 10, une présentation claire, attrayante et ludique permettent un apprentissage analogique très progressif sans être lassant pour l'enfant, qui s'appuie sur la mémorisation des constellations et des doigts.

### Les activités proposées :

- **Découverte** : approche par imprégnation visuelle de chacun des chiffres qui apparaît associé à sa représentation sous forme de doigts et de dés.
- **Terme à terme** : associer le chiffre demandé à son équivalent dans le sélecteur-réponse. Support graphique sous forme de doigts, dés, ou chiffres.
- **Comptine numérique** : remettre les chiffres en ordre croissant ou trouver ceux manquants dans une suite (3 exercices).
- **Chiffres et quantités** : associer un chiffre à la quantité qu'il représente (doigts ou dés).
- **Dénombrement** : apprentissage de la relation entre un chiffre et la quantité d'objets qu'il représente au moyen de 6 exercices.
- **Compléter des collections** : compléter une collection afin d'obtenir la quantité demandée.
- **Approche de l'addition** : cliquer le résultat de l'opération affichée en ligne avec en option une aide visuelle (doigts).
- **Avant/après** : trouver le chiffre qui vient avant puis après le chiffre modèle.
- **Mise en ordre** : remettre en ordre croissant ou décroissant la série proposée, optionnellement continue ou discontinue.
- **Relation chiffre/lettres** : associer les deux graphies d'un chiffre.
- **Bilan imprimable** : 6 exercices sur fiches papier, constituant un bilan des principales notions abordées par le programme.
- **Jeu de l'oie** : application ludique de la notion de comptage.

### Tarifs

A l'achat

79€  
1 poste

219€  
illimité\*

\*Sur un même site



Activité «Découverte»



Activité «Terme à terme»



Activité «Comptine numérique»



Activité «Chiffres et quantités»

# A la bonne heure

- Convient à tous les âges
- Idéal pour début d'apprentissage ou révisions

A la bonne heure est un logiciel complet destiné à apprendre de manière progressive à lire l'heure sur un cadran analogique et à faire la liaison avec l'heure affichée sur un cadran digital. 2 pôles sont disponibles :



Pôle heure analogique  
Apprendre à lire l'heure sur une montre



Pôle heure digitale  
Faire la relation entre les 2 formats d'heure

### Les activités proposées :

- **Le cadran (pour le pôle 1)** : connaître la position des chiffres sur le cadran.
- **Dénomination** : présentation visuelle des notions d'heure juste, quart/ moins le quart et demi-heure.
- **Quelle heure est-il ?** : déterminer l'heure qu'il est sur l'horloge présentée.
- **La bonne pendule** : trouver la pendule correspondant à ce qui est demandé dans la consigne.
- **Mettre à l'heure** : mettre à l'heure demandée par la consigne l'horloge affichée à l'écran.

### Tarifs

A l'achat

80€  
1 poste

220€  
illimité\*

\*Sur un même site  
\*\* Mode de livraison : téléchargement, connexion internet obligatoire

### Progression d'apprentissage

Les notions d'heure juste, demi-heure, quart/moins le quart et minutes peuvent être travaillées séparément dans les exercices. Vous pouvez ainsi ne travailler que l'heure juste, ou encore que le quart/moins le quart.



Menu des options



Travail de l'heure juste dans l'activité «Quelle heure est-il ?»

# Positionnements

- Convient à tous les âges
- Progressif

Logiciel destiné à apprendre les différentes notions de positionnement, telles que dessus/dessous, sur/sous, devant/derrière, intérieur/extérieur, gauche/droite etc.

## Les activités proposées:

- **Dénomination:** acquisition par imprégnation visuelle et auditive.
- **Trouver le bon positionnement:** déterminer la position d'un objet.
- **Placer au bon endroit:** placer l'objet en fonction de la consigne.
- **Reconnaissance de situations:** trouver toutes les images qui correspondent à la consigne.
- **Vérification des acquis:** tester les connaissances en matière de positionnement.
- **Colorier suivant la consigne:** parmi 4 dessins représentés en ligne à l'écran colorier dans la couleur demandée celui qui correspond à la consigne.

## Exemples d'activités

### Tarifs

A l'achat

79€  
1 poste

219€  
illimité\*

\*Sur un même site



Placer les boules à l'intérieur du bocal



Trouver toutes les images où l'oiseau est devant le nuage

## Les aides à l'apprentissage

### L'aide auditive et les pictogrammes

L'aide auditive permet de faire prononcer le nom des notions au passage de la souris, très utile pour les non-lecteurs, et les pictogrammes permettent d'illustrer les notions.



# Perception et repérage

Maîtrise de la perception de l'espace et compréhension de relations entre les objets et un espace donné

- Convient à tous les âges
- Progressif

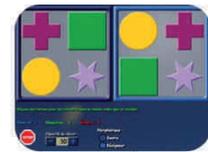
## Les activités proposées:

- **La fusée:** orienter ou positionner une fusée de la même manière que le modèle.
- **Superposition de formes:** reproduire le même ordre de superposition que le modèle.
- **Permutation de cases:** reproduire la disposition des formes du modèle.
- **Mosaïques:** reproduire une mosaïque, divers contenus disponibles.
- **Placement:** positionner un objet à l'endroit demandé.
- **Repérer-colorier:** colorier les formes du plan de travail à l'identique du plan modèle.
- **Approche de symétrie:** trouver l'autre moitié de l'image manquante.
- **Quadrillages:** reproduire dans la moitié opposée le quadrillage modèle.

## Exemples d'activités



La fusée - placer la fusée de droite au même endroit que la fusée de gauche



Permutation de cases - placer les formes de droite de la même manière que le modèle à gauche



Repérer - colorier - Colorier les formes de droite à l'identique de la gauche



Approche de la symétrie - Trouver la moitié de l'image qui manque

### Tarifs

A l'achat

79€  
1 poste

219€  
illimité\*

\*Sur un même site

www.informatique-education.fr

# Latéralisation

- Un code couleur différencié fournit une aide visuelle à la discrimination des notions de droite et de gauche.

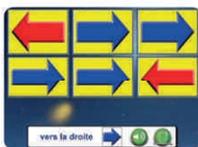
Ce programme permet de travailler les notions de droite et de gauche.

De nombreux exercices progressifs et ludiques vont amener l'utilisateur à discriminer la droite et la gauche sur lui-même ou sur autrui, ainsi qu'à situer des objets l'un par rapport à l'autre ou par rapport à un repère fixe.

## Les activités proposées :

### Découverte :

- Exercice «Position»: Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de la position d'un sujet par rapport à un repère fixe (à droite, à gauche).
- Exercice «Mains/Pieds»: Reconnaissance par imprégnation visuelle et auditive de mains et de pieds droits et gauches.
- Exercice «Orientation»: Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de l'orientation d'un sujet (vers la droite, vers la gauche).



**Flèches:** retrouver toutes les flèches orientées comme le demande la consigne.

- Options:
- Modèle coloré / neutre / sans modèle
- 6 images / 9 images

### Mains :

- Exercice «Discriminer»: trouver toutes les mains correspondant à la consigne avec ou sans modèle affiché.
- Exercice «Associer»: trouver toutes les mains identiques au modèle.
- Pour les deux exercices, il est proposé la vue côté dos ou côté paume



### Position :

- Exercice «1 sujet»: trouver le positionnement d'un sujet par rapport à un repère fixe.
- Exercice «Plusieurs sujets»: trouver tous les sujets positionnés comme le demande la consigne.
- Option : 6 ou 9 images



### Tarifs

A l'achat

69€  
1 poste

170€  
illimité\*

\*Sur un même site

# Secret de la pyramide

- Ludique
- Personnalisable

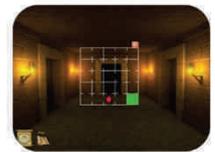
Logiciel complet de travail de l'orientation spatiale sous une forme très ludique puisqu'il s'agit de se déplacer dans une pyramide en suivant un plan et trouver la salle de la momie !

## Le concept :

- Se déplacer dans une pyramide à l'aide d'un plan.
- Trouver la salle de la momie.
- 20 labyrinthes par défaut répartis en 4 niveaux de difficulté.
- Possibilité de créer ses propres labyrinthes.



**Choix du labyrinthe :** Avant de commencer, choisissez le niveau et le labyrinthe que vous souhaitez travailler. Un aperçu du labyrinthe est disponible.



**Se déplacer dans le labyrinthe :** A tout moment il est possible de faire afficher un plan indiquant la position et l'orientation dans laquelle on se trouve. Figure également sur le plan la sortie (en vert).

### Tarifs

A l'achat

79€  
1 poste

219€  
illimité\*

### Abonnement \*\*

2 postes :  
1 mois : 6,90€  
3 mois : 12,90€  
6 mois : 24,90€  
1 an : 34,90€

\*Sur un même site  
\*\* Mode de livraison : téléchargement, connexion internet obligatoire



**La récompense :** Une fois le labyrinthe terminé, l'utilisateur arrive dans la salle de la momie et découvre le trésor !

## Personnalisez !

Créez des labyrinthes à l'infini

Grâce à l'éditeur de labyrinthes, créez autant de labyrinthes que souhaité.



www.informatique-education.fr

# Confusions Auditives

Ce logiciel propose de nombreux exercices de discrimination auditive avec ou sans support écrit ou imagé.

- Il vise le traitement des confusions phonétiques les plus fréquemment rencontrées en orthophonie, à savoir les confusions entre :
- Phonèmes sourds et sonores correspondants : p/b, t/d, c/g, f/v, ch/j, s/z.
  - Phonèmes occlusifs : p/t.
  - Phonèmes constrictifs : ch/s, j/z.
  - Voyelles orales et nasales correspondantes : a/an, o/on, è/en.
  - Voyelles nasales : on/an.
  - Voyelle antérieure u et postérieure ou.

Réalisé en collaboration avec Odette IABICHELLA, Orthophoniste

- Environ 1700 mots différents, 1100 pseudo-mots.
- 500 logatomes.
- 1280 phrases.
- 370 paires minimales.

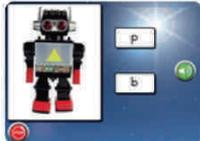
Choix de la position du phonème dans le mot : initiale, médiane, finale, indéfinie.

## Les activités proposées :



**Découverte** : des aides mnémotechniques sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents phonèmes :

- Séquence vidéo du phonème en cours de prononciation
- Illustration de la position articulaire
- Geste Borel-Maisonny et phrase type illustrée (cf l'image ci-contre)
- Défilement de mots



**Identifier le phonème** : cliquer la case correspondant au phonème entendu, ou contenu dans la syllabe ou le mot prononcé. Si le support «mot» est choisi, 3 options sont proposées :

- Image + son
- Image seule
- Son seul



**Cliquer le bon phonème** : affichage de 6 images avec support sonore optionnel. Choisir une image, puis cliquer la case correspondant au(x) phonème(s) contenu(s).



**Cliquer les bonnes cases** : cliquer toutes les cases correspondant au phonème modèle. 3 options sont proposées pour le contenu des cases :

- Image + son
- Image seule
- Son seul

## Tarifs

A l'achat

89€  
1 poste

229€  
illimité\*

Pack Confusions Auditives + Confusions visuelles

139€  
1 poste

349€  
illimité\*

\*Sur un même site

# Confusions Visuelles

Ce logiciel propose de nombreux exercices de discrimination visuelle avec ou sans support écrit ou imagé.

- Il vise le traitement des confusions visuelles les plus fréquemment rencontrées en orthophonie, à savoir les confusions entre :
- Haut / Bas : u/n, au/an, ou/on, eu/en, gu/gn, f/t.
  - Droite / Gauche : b/d, p/q.
  - Graphémiques : m/n, ch/ph, ch/cl, é/è.

Réalisé en collaboration avec Odette IABICHELLA, Orthophoniste

- Environ 900 mots différents et pseudo-mots.
- 680 logatomes
- environ 800 phrases

## Les activités proposées :



**Découverte** : des aides mnémotechniques sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents graphèmes :

- Geste Borel-Maisonny et phrase type illustrée (cf l'image ci-contre)
- Animation ou illustration de la formation du graphème
- Défilement de mots



**Identifier le graphème** : cliquer tous les graphèmes identiques au modèle proposé. 3 présentations :

- En ligne, modèle à gauche
- Sur 2 lignes, modèle en haut.
- Grille de 36 cases.

Possibilité d'imprimer l'écran pour prolonger le travail effectué.



**Trier les graphèmes** : choisir l'un des 2 graphèmes de la confusion puis cliquer toutes les cases le contenant. 2 présentations :

- Sur 2 lignes, modèle en haut.
- Grille de 36 cases.

Possibilité d'imprimer l'écran pour prolonger le travail effectué.

**Graphème flash** : un des deux graphèmes de la confusion apparaît en flash de durée paramétrable.

Il faut ensuite cliquer la case contenant la bonne réponse sous forme de graphème, mot, ou paire minimale/pseudo-mot.



**Mots significants** : retrouver parmi 3 intrus (pseudo-mots), le mot identique au modèle proposé.

- Affichage du modèle permanent ou temporisé
- Support visuel optionnel (présentation de l'image correspondant au mot)

## Tarifs

A l'achat

89€  
1 poste

229€  
illimité\*

Pack Confusions Auditives + Confusions visuelles

139€  
1 poste

349€  
illimité\*

\*Sur un même site

# Discri-Vis

Discri-Vis propose 5 activités permettant de travailler la discrimination visuelle et visuo-spatiale ainsi que l'attention. Il vise le développement des capacités d'observation, de comparaison, de prise d'indices et amène l'utilisateur à élaborer des stratégies.

- 20 séries de discrimination visuo-spatiale et 41 séries de figurines sont proposées.

## Les activités proposées :

### Terme à terme :

Trouver l'élément identique au modèle proposé.

Options :

- Discrimination de figurines.
- Discrimination visuo-spatiale avec choix aléatoire ou manuel de la série.

- 4 réponses ou 8 réponses.



## Tarifs

A l'achat

69€  
1 poste

170€  
illimité\*

\*Sur un même site

### L'intrus :

Trouver parmi 8 images celle qui est différente des 7 autres.

Options :

- Discrimination de figurines.
- Discrimination visuo-spatiale avec choix aléatoire ou manuel de la série.



# Phrases illustrées

Ce programme vise à travailler la compréhension de la lecture en associant des phrases à des images.

• Convient à un public en phase d'apprentissage de la lecture. Sa présentation attractive et ludique, le nombre important de phrases proposées (environ 300) en font un outil précieux pour améliorer la compréhension de l'écrit en reliant ce dernier à des scènes imagées.

## Les activités proposées :

- **1 image - 3 phrases** : trouver parmi 3 phrases celle qui correspond à l'image affichée.
- **Les métiers** : Trouver parmi 4 images celle qui correspond à la définition du métier affichée.
- **4 images - 4 phrases** : association phrase/image. Choisir une image parmi 4 et trouver la phrase qui lui correspond parmi 4.
- **Les portraits** : cliquer parmi 8 images celle qui correspond à la description du personnage affichée.



Activité 1 image - 3 phrases



Activité Les métiers



Activité 4 images - 4 phrases



Activité Les portraits

## Tarifs

A l'achat

49€  
1 poste

129€  
illimité\*

\*Sur un même site

Adaptabilité

L'option «Phrases simples» et «Phrases complexes» permet de proposer le logiciel à un public en début d'apprentissage (pas de sons complexes dans «phrases simples») aussi bien qu'à un public possédant déjà tous les sons.

## Incontournables de Plantyn



6071	Azimuts Lecture 2 - Manuel - 9782801007402	5246	18,20€
6043	Azimuts Lecture 3 - Manuel - 9782801007419	5189	18,20€
7788	Azimuts Lecture 4 - Manuel - 9782801007426	6029	18,20€
6072	Azimuts Lecture 5 - Manuel - 9782801007433	5247	18,20€
7789	Azimuts Lecture 6 - Manuel - 9782801007440	6030	18,20€
1163	Empreintes 1 - Manuel - 978-2-8010-0024-3	2427	19,20€
1164	Empreintes 2 - Manuel - 978-2-8010-0045-8	2305	19,20€
1165	Empreintes 3 - Manuel - 978-2-8010-0048-9	2430	19,20€
1166	Empreintes 4 - Nouvelle édition - Manuel	6704	19,20€
1167	Empreintes 5 - Manuel - 978-2-8010-0060-1	2391	19,20€
10555	Empreintes 6 - Manuel - 978-2-8010-0070-0	6705	19,20€
1177	J'apprends à lire avec Sacha 1re année - Manuel - 9782801006849	3815	14,65€
2400	Sacha et ses amis 2 - Manuel - Nouvelle édition	4676	14,65€
1181	Lire que du plaisir 2 - Manuel - 978-2-8010-0088-5	2428	17,15€
1182	Lire que du plaisir 3 - Manuel - 978-2-8010-0097-7	2401	17,15€
1183	Lire que du plaisir 4 - Manuel - 978-2-8010-0602-3	2628	17,15€
1184	Lire que du plaisir 5 - Manuel - 978-2-8010-0606-1	2629	17,15€
1185	Lire que du plaisir 6 - Manuel - 978-2-8010-0610-8	2630	17,15€

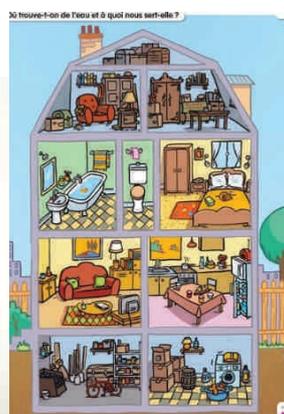


Labellisé comme outils pédagogiques (cahiers à utiliser de manière pérenne)

### CAHIERS ET CORRIGES

9148	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CE1 AVEC BOUT DE GOMME	4,20
10583	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CE1 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10586	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CE2 AVEC BOUT DE GOMME	4,20
10589	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CE2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10593	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CM1 AVEC BOUT DE GOMME	4,20
10599	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CM1 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10603	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CM2 AVEC BOUT DE GOMME	4,20
10607	JE RÉUSSIS À RÉSOUDRE DES PROBLÈMES AU CM2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10569	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CE1	4,40
10579	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CE1 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10570	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CE2	4,40
10591	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CE2 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10595	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CM1	4,40
10600	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CM1 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10605	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CM2	4,40
10606	JE RÉUSSIS EN CONJUGAISON AU CM2 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10578	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CE1	4,80
10582	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CE1 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10585	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CE2	4,80
10588	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CE2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80

10959	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CMI AVEC BOUT DE GOMME	4,80
10598	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CMI • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10421	JE REUSSIS EN GEOMETRIE AU CMI	4,80
10602	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CM2	4,80
10608	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CM2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10572	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CP	4,80
10575	JE RÉUSSIS EN GÉOMÉTRIE AU CP • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10573	JE RÉUSSIS EN NUMÉRATION ET EN PROBLÈMES AVEC BOUT DE GOMME • CP	4,20
10576	JE RÉUSSIS EN NUMÉRATION ET EN PROBLÈMES • CP • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10577	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CE1	4,20
10580	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CE1 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10584	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CE2	4,20
10587	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CE2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10592	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CM1	4,20
10597	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CM1 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10601	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CM2	4,20
10609	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CM2 • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10571	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CP	4,20
10574	JE RÉUSSIS MES CALCULS AU CP • CAHIER DES CORRIGÉS	9,80
10567	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CE1	4,40
10581	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CE1 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10568	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CE2	4,40
10590	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CE2 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10594	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CM1	4,40
10596	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CM1 • GUIDE DU MAITRE	9,60
10604	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CM2	4,40
10610	JE RÉUSSIS MES DICTÉES AU CM2 • GUIDE DU MAITRE	9,60

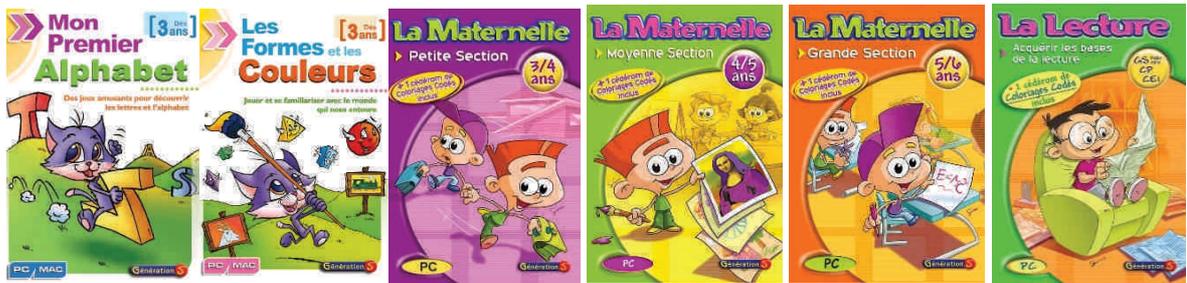


### PACK PEDAGOGIQUES et/ou LOGICIELS (outils pédagogiques labellisés)

3070	Lecthème - Lecture cycle 2	245,00
11234	APPRENDRE À COMPRENDRE UN TEXTE ENTENDU • NIVEAU 2 ***ensemble pédagogique	128,00
11235	APPRENDRE À COMPRENDRE UN TEXTE ENTENDU • NIVEAU 1	128,00
11236	FICHER LANGAGIER 2 **dossier pédagogique	79,00
11237	FICHER LANGAGIER 3 ** dossier pédagogique	79,00
11238	LA JOURNÉE DE FLORIMON - flashcards au format A5, avec au recto 5 "indices" et au verso la réponse.	79,00
3075	TIMOTHÉE LES LETTRES CAPITALES -	128,00
11239	LA NOUVELLE JOURNÉE DE FLORIMON / flashcards au format A5, avec au recto 5 "indices" et au verso la r	79,00
3076	FICHER LANGAGIER 1 - dossier pédagogique	79,00
11240	LES CONTES NUMÉRIQUES 1	148,00
3077	TIMOTHÉE LE PETIT SERPENT – LES CHIFFRES -	128,00

11241	DES IMAGES ET DES CONTES 1 *** Fichier d'exercices	79,00
11242	DES IMAGES ET DES CONTES 2 *** Fichier d'exercices	79,00
11243	DES IMAGES ET DES CONTES 3 *** Fichier d'exercices	79,00
11305	NUMÉRATION ET PROBLÈMES	70,00
11244	LECTHÈME LANGAGE • NIVEAU 1 - Classeur avec le cédérom + les objectifs et le descriptif du logiciel.	189,00
11245	LES RIGOMOTS	66,00
11246	LES COMPTINES DE PIERRE LOZÈRE ** dossier pédagogique	76,00
11247	LE CHEMIN DES COULEURS ** mallette pédagogique	98,00
11248	UNE NOUVELLE JOURNÉE DE FLORIMON / flascards au format A5, avec au recto 5 "indices" et au verso la	79,00
11249	TIMOTHÉE • LES CHIFFRES	128,00
11250	GRAPHIMAT • MS-GS - 127 étapes pour la maîtrise du geste graphique	79,00
11251	ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES À LA MATERNELLE ** ensemble pédagogique	104,00
11252	DE LA TÊTE AUX PIEDS ** support pédagogique	104,00
11253	LES P'TITS CUISTOTS / dossier pédagogique est composé de 64 pages (format A4) avec 20 recettes	70,00
11254	LES PROBLÈMES DE ZOUM • VOL. 2 • PS-MS / ensemble pédagogique	104,00
11255	PRATIQUES ARTISTIQUES EN MATERNELLE / mallette pédagogique	148,00
11257	À L'ÉCOLE DE L'ARBRE (maternelles primaire) dossier pédagogique contient 175 pages	119,00
11258	VOLUM'ART	119,00
10670	TIMOTHÉE • LES LETTRES CURSIVES Dominique Guérin-Blachère	128,00
3071	LES PROBLÈMES DE ZOUM – VOL. 1 – PS - 9782917742143	104,00
3072	EN ROUTE POUR L'ÉCOLE -	128,00
11259	MON CAHIER DE GRAPHISME	4,20
11260	RÉSOLUTION DE PROBLÈMES EN MATERNELLE • VOLUME 2 ** valise pédagogique	104,00
11261	APPRENDRE À COMPRENDRE UN TEXTE ENTENDU • NIVEAU 1 ** ensemble pédagogique	128,00
11262	LE CHEMIN DES SONS	139,00
11263	LE CHEMIN DES NOMBRES / ensemble pédagogique	128,00
11264	RÉSOLUTION DE PROBLÈMES EN MATERNELLE • VOLUME 1 • MS-GS / 84 situations problèmes illustrées	84,00
11265	FAMILIMAGE dossier pédagogique	79,00
11266	ATELIERS GRAPHIQUES • PARTIE 1 ** dossier pédagogique complet	89,00
11267	NUMÉRAMAT • MS-GS** Dossier complet pour l'étude de la numération de 0 à 10.	79,00
11268	LOGIMAT • MS-GS Dossier pédagogique de 116 pages (format A4) avec 100 fiches élèves et guide du mait	79,00
11269	TOPOMAT • MS-GS / Progression complète en 94 fiches pour apprendre à se repérer dans l'espace.	79,00
11270	LECTIMAT • MS-GS / Apprendre à discriminer les lettres, les mots, les différentes écritures	79,00
11271	ATELIERS GRAPHIQUES • PARTIE 2 GS / dossier pédagogique complet	79,00
11273	CHRONOMAT • GS	79,00
11274	LE CHAPEAU À HISTOIRES • NIVEAU 1	128,00
11275	ZACK L'ÉCLAIR ET LILY LA TORNADO, LES SUPERHÉROS DU FRANÇAIS CE1	79,00
11276	MON AMI POUR L'ÉCRIT • CP-CE1	119,00
11277	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE FRANÇAIS	360,00
10671	TIMOTHÉE LE PETIT SERPENT • LES CHIFFRES	128,00
11278	STRATÉGIE DE LECTURE • NIVEAU 1 / Ensemble pédagogique CE1 et CE2	128,00
11280	ATELIERS DE PRODUCTION D'ÉCRITS AU CE2 132 pages avec 10 ateliers d'écriture	104,00
11281	ÉNIG'MATHS • CE1 ensemble pédagogique / techniques de résolution de problèmes	104,00
11282	PÉDRO LE CAMÉLÉON	79,00
11283	ÉNIG'MATHS • CP ensemble pédagogique	104,00
11284	QUI FAIT QUOI ? activités syntaxiques et lexicales	70,00
11285	ENIG'MATHS • CE2 / ensemble pédagogique - techniques de résolution de problèmes	104,00
11286	TECHNOLOGIE • CYCLE 2 / 37 activités variées en autonomie	69,00
5857	CAHIER D'ÉCRITURE – CP art 9294	4,20
9363	Activités scientifiques à l'école maternelle : Avec posters1 janvier 2011 valisette	134,40
9362	APPRENDRE À PORTER SECOURS - cycle 2 valisette en carton	134,40

11287	LA PRISON DU SHÉRIF PAT ATTRACK - calculs, résolutions de problèmes, jeu de logique et géométrie	79,00
11288	MON ANNÉE D'ANGLAIS AU CP / kit pédagogique complet	128,00
11289	MON ANNÉE D'ANGLAIS AU CE1 kit pédagogique complet	128,00
9361	Les ateliers du gout en maternelle / ensemble pédagogique contient 80 pages (format A4) avec 20 rece	86,00
9360	APPRENDRE À PORTER SECOURS - cycle 2 farde + valise	128,00
11290	MON ANNÉE D'ANGLAIS AU CE2 / ensemble pédagogique complet	128,00
11291	QUESTIONNER LE MONDE • LE VIVANT, LA MATIÈRE, LES OBJETS	79,00
11292	QUESTIONNER L'ESPACE • CP-CE1 / ensemble pédagogique complet	128,00
5859	CAHIER D'ÉCRITURE RÉVISION CE1-CE2	4,20
9359	Activités scientifiques à l'école maternelle farde valise: Avec posters A anneaux – 1 janvier 2011	114,40
11293	QUESTIONNER L'ESPACE • CE2 / ensemble pédagogique complet (dossier, posters, cédérom)	128,00
11294	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE FRANÇAIS • VOCABULAIRE	105,00
9358	LES P'TITS CUISTOTS	73,50
3073	MON ANNÉE DE SPORT A L'ECOLE MATERNELLE - ensemble pédagogique	88,00
3074	À L'ÉCOLE DE L'ARBRE - 9782917742471	119,00
11295	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE FRANÇAIS • GRAMMAIRE	130,00
11296	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE FRANÇAIS • CONJUGAISON	115,00
11297	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE FRANÇAIS • ORTHOGRAPHE	130,00
11298	LES LEÇONS NUMÉRIQUES D'ENSEIGNEMENT MORAL ET CIVIQUE • CYCLE 2	250,00
11299	LES LEÇONS NUMÉRIQUES QUESTIONNER LE MONDE • CYCLE 2	350,00
956	ELPE (Ecouter, lire, parler, écrire) -	189,00
957	LECTHÈME COMBINATOIRE - - Installation illimitée sur site	245,00
958	LECTHÈME DE LA LECTURE À L'ÉCRITURE CE - - Installation illimitée sur site	245,00
959	LECTHÈME DE LA LECTURE À L'ÉCRITURE CM - - Installation illimitée sur site	245,00
960	LECTHÈME DE LA LECTURE À L'ÉCRITURE CP CE1 - - Installation illimitée sur site	245,00
961	LECTHÈME LANGAGE NIVEAU 2 - - Classeur avec le cédérom + les objectifs et le descriptif	189,00
962	ZOOM LETTRES ET MOTS - - Installation illimitée sur site	138,00
963	ZOOM ÉVEIL À LA CONSCIENCE PHONOLOGIQUE - - Installation illimitée sur site	138,00
964	ZOOM "STRUCTURATION DE L'ESPACE" - - Installation illimitée sur site	138,00
965	LES LEÇONS NUMÉRIQUES DE SCIENCES VOLUME 1 - - Licence établissement	315,00
966	PARCOURS MATHÉMATIQUES EN GS - - installation illimitée sur site	189,00
967	ZOOM NUMÉRATION	138,00
11300	LES LEÇONS NUMÉRIQUES • QUESTIONNER L'ESPACE ET LE TEMPS	350,00
11301	ÉLECTRICITÉ • CYCLE 2 ensemble pédagogique	128,00
11302	LIRE UNE ŒUVRE D'ART ensemble pédagogique complet (dossier, poster, cédérom)	254,00
11303	RÉCITATION ET RÉDACTION • CE1-CE2 dossier pédagogique complet	70,00
11304	QUESTIONNER LE MONDE AU CP • LE TEMPS, L'ESPACE, LE VIVANT, LA MATIÈRE dossier pédagogique	79,00
11272	QUIZZTOP • LETTRES ET MOTS LOGICIEL	89,00
11229	CONTES ET LANGAGE À L'ÉCOLE MATERNELLE • VOLUME 1 ** dossier pédagogique	119,00
11230	CONTES ET LANGAGE À L'ÉCOLE MATERNELLE • VOLUME 2 ** dossier pédagogique	119,00
11231	LANGAGE EN SITUATION • VOLUME 1 *** ensemble pédagogique	128,00
11232	LANGAGE EN SITUATION • VOLUME 2 ** guide pédagogique	128,00
11233	LANGAGE EN SITUATION • VOLUME 3 *** guide pédagogique	128,00



300	Mon Premier Alphabet (dès 3 ans) - 1 poste - Generation5	4732	20€
301	Mon Premier Alphabet (dès 3 ans) - Site/Réseau - Generation5	4732	99€
298	Les formes et les couleurs (dès 3 ans) - 1 poste - Generation5	4731	20€
299	Les formes et les couleurs (dès 3 ans) - Site/Réseau - Generation5	4731	99€
290	La Maternelle Petite Section - 1 poste - Generation5	3617	30€
291	La Maternelle Petite Section -Site/Réseau - Generation5	3617	119€
292	La Maternelle Moyenne Section - 1 poste - Generation5	3618	30€
293	La Maternelle Moyenne Section - Site/Réseau - Generation5	3618	119€
294	La Maternelle Grande Section - 1 poste - Generation5	3619	30€
295	La Maternelle Grande Section - Site/Réseau - Generation5	3619	119€
302	La Lecture Grande section, CP, CE1 (5-8 ans) - 1 poste - Generation5	3592	30€
303	La Lecture Grande section, CP, CE1 (5-8 ans) - Site/Réseau - Generation5	3592	119€



3976	Adibou'd'chou au cirque 2-5ans	4941	29,99€
3977	Adibou'd'chou au pays des bonbons 2/5 ans	4940	29,99€
992	Adibou'd'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans	4939	29,99€
3978	<b>2+1 gratuit</b>	4939 4940 4941	<b>59,99€</b>
	<b>Adibou'd'chou + Soigne les animaux- + au pays des bonbons + au cirque 2/5ans 4939 4940 4941</b>		
991	Adibou - Lecture Calcul 4/5 ans - Joue avec les lettres et les chiffres	4340	29,99€
1535	Adibou - Lecture Calcul 5/6 ans - Joue avec les mots et les nombres - 3700664508634	4341	29,99€
993	Adibou - Lecture Calcul 6/7 ans - Joue à lire et à compter	4342	29,99€



578	Le Cours Préparatoire (6-7 ans) 1 poste - Generation5	3620	30€
579	Le Cours Préparatoire (6-7 ans) Site/Réseau - Generation5	3620	119€
3344	Calcul mental CP-CE1 - 1ère 2e primaire - Monoposte pour 1 PC	4691	30€
3345	Calcul mental CP-CE1 - 1ère 2e primaire - Site/Réseau 89€ pour 1 implantation	4691	89€
3346	Multi Tables (tous âges) Monoposte pour 1 pc	4690	30€
3347	Multi Tables (tous âges) - Site/Réseau pour 1 implantation	4690	89€
609	Les 7 énigmes de K'stét (tous âges) - 1 poste - Generation5	4716	30€
610	Les 7 énigmes de K'stét (tous âges) - -Site/ Réseau Generation5	4716	99€
594	Les fables de Lafontaine en chansons - Version enseignement (7-14 ans) -1 poste - Generation5	4720	30€
595	Les fables de La Fontaine en Chansons (7-14 ans) - Site/Réseau - Generation5	4720	119€
580	La Lecture CE2, CM1, CM2 (8-11 ans) - 1 poste - Generation5	3593	30€
581	La Lecture CE2, CM1, CM2 (8-11 ans) -Site/Réseau - Generation5	3593	119€
248	Meilleur en Dictée (6 - 11 ans) MONOPOSTE- Generation5	3595	30€
249	Meilleur en Dictée (6 - 11 ans) VERSION SITE - Generation5	3595	119€



Les plus anciens sont **agrés**, les nouveaux sont **labellisés**

11219	Mon premier animalier du monde	14,95 €
4532	Mon premier animalier : La jungle et la savane AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4524	Mon premier animalier : La montagne et la forêt AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4527	Mon premier animalier : Le désert et la glace AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4525	Mon premier animalier : Les animaux à protéger AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4528	Mon premier animalier : Les animaux de compagnie AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4530	Mon premier animalier : Les animaux de la ferme AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4520	Mon premier animalier : Les animaux de la mer AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
11211	Mon premier animalier : Les animaux du cirque	5,95 €
4531	Mon premier animalier : Les animaux géants AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
11213	Mon premier animalier : Les animaux incroyables	5,95 €
11208	Mon premier animalier : Les animaux minuscules	5,95 €
11209	Mon premier animalier : Les animaux minuscules	5,95 €
11207	Mon premier animalier : LES ANIMAUX NOCTURNES	5,95 €
4529	Mon premier animalier : Les bébés animaux sauvages AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4522	Mon premier animalier : Les chats AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4523	Mon premier animalier : Les chevaux et poneys AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4521	Mon premier animalier : Les chiens AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
4526	Mon premier animalier : Les dinosaures AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
11212	Mon premier animalier : Les insectes	5,95 €
4519	Mon premier animalier : Les oiseaux AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
11210	Mon premier animalier : Les poissons	5,95 €
4508	Mon premier animalier : Les requins AUZOU P. David / B. Seret	5,95 €
3010	Mon premier Atlas A la découverte du monde dès 7ans	12,95 €
4452	Mon premier atlas des animaux du monde AUZOU J.-M. Billioud / D. Pinto	19,95 €
11216	Mon premier doc : Le chantier	5,95 €
11214	Mon premier doc : Les fêtes du monde dès 3 ans	5,95 €
11217	Mon premier doc : Les pompiers	5,95 €
11215	Mon premier doc : Mes premiers aliments	5,95 €

Petits Catonnés **agrés** ou **labellisés**



c	Jaune chameau Janik Coat	9€
4639	Bleu éléphant Janik Coat	9€
11197	Violet chat	9€
11198	Orange sanglier	9€
4655	Vert tamarin Janik Coat	9€
4654	Rouge hippopotame Janik Coat	9€
4653	Rose poulpe Janik Coat	9€
11194	Blanc chouette	9€
11195	Noir rhinocéros	9€
11196	Marron mammoth	9€



## Histoires séquentielles en Maternelle

50 histoires à remettre en ordre pour les élèves de Petite, Moyenne et Grande Section...  
Fournies sur papier, les images sont également manipulables avec un vidéoprojecteur ou un TBI / TNI grâce au logiciel joint.

4710	Histoires séquentielles en Maternelle - 50 histoires en images pour les élèves de PS MS GS	6770	69€
------	--	------	-----



Un ensemble de 170 flashcards cartonnées pour dynamiser les activités d'expression orale et écrite.

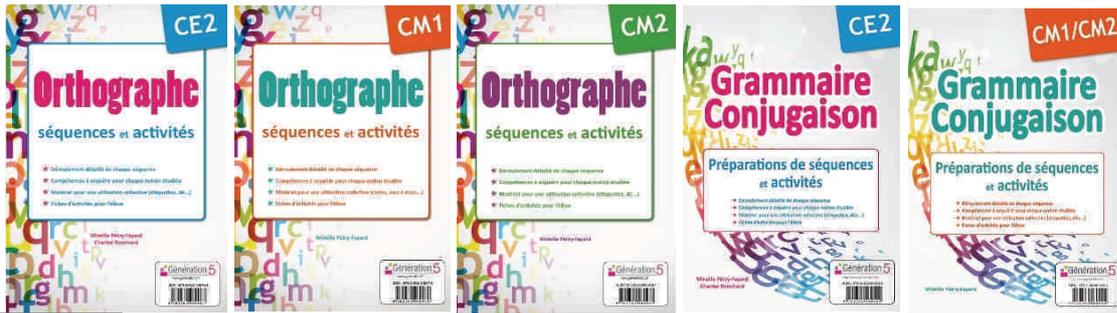
537	Flashcards pour la classe - Generation5	6768	39€
-----	---	------	-----

## 3-7ans : Livres + cds audio + Applis



5940	Jules et le monde d'Harmonia, Livres LE PIANO (agrée comme logiciel ANDROID & Apple)	5635	14,90€
6075	JULES ET LE MONDE D'HARMONIA : La guitare Livre-CD + Application Android & Apple 3-7ans	6414	14,90€
6924	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : MOZART Livre-CD + Application ludo-éducatif Android & Apple	6413	14,90€
6923	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : LA GAMME DE DO Livre-CD + Application Android 3-7ans & Apple	6415	14,90€
5939	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : COMPOSER AVEC BEETHOVEN (agrée comme logiciel ANDROID & Apple)	5637	14,90€
5941	Jules et le monde d'Harmonia, Livres LES CLEFS (agrée comme logiciel ANDROID & Apple)	5636	14,90€

# CLASSEURS PHOTOCOPIABLES



## FICHE D'ACTIVITÉS

**HOMOPHONES : DONC / DONT / D'ON**

*Il faut donc que tu lues ce livre dont tu m'as parlé.*

1) Dans les phrases suivantes, relie par une flèche le pronom relatif dont au nom qu'il reprend.

L'enfant de six ans dont je m'étais occupé apprend la guitare.

Voici le saxophoniste dont je t'ai parlé.

Isidore dont je connais la grand-mère est pianiste amateur.

Ensemble, on interprétera la chanson dont je t'ai appris les paroles.

2) Complète le tableau comme le modèle.

	donc	d'on	dont
Ex : J'ai visité le musée dont je t'ai parlé.			x
Il travaille, il reçoit _____ un salaire.			
Il appelle _____ ne sait où.			
Elicot joue au foot _____ il ne peut pas venir.			
Ce château date _____ ne sait quand.			
Anne écrit vite _____ elle a déjà fini.			
Zoé parle _____ ne sait qui.			
L'auteur _____ apprécie le livre est un écrivain connu.			

**Orthographe - CM2**

**HOMOPHONES : DONC / DONT / D'ON**

*Il faut donc que tu lues ce livre dont tu m'as parlé.*

1) Mise en situation / recherche / constat

2) Le dialogue suivant est au tableau :

3) Lecture du dialogue par deux enfants.

4) Parmi les mots soulignés, lesquels se prononcent de la même façon ?

5) [donc] : par quel mot pourrions-nous le remplacer ?

6) [d'ont] : quels mots remplacerait-il ?

7) [d'ont] : quels mots remplacerait-il ?

8) [d'ont] : observe l'expression "d'un saut..."

**Grammaire CE2**

**Les différentes formes du GROUPE SUJET**

1) Mise en situation / recherche / constat

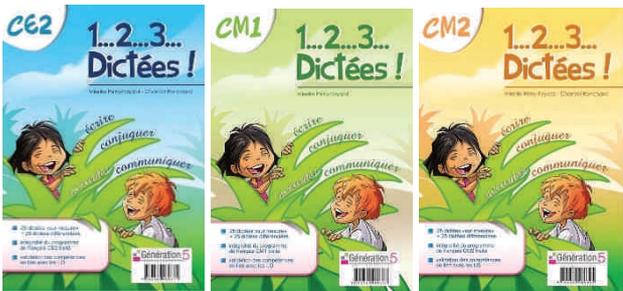
2) À l'aide du dessin, écris plusieurs phrases avec le verbe manger

3) Mise en commun. Écris les phrases au tableau.

4) À ce stade, rappelle les stratégies permettant d'identifier un sujet.

5) Faire aussi repérer les noms propres, les pronoms personnels et les groupes nominaux.

2326	ORTHOGRAPHE CE2 - séquences et activités subsidié depuis de 2019	5441	49€
2327	ORTHOGRAPHE CM1 - séquences et activités subsidié depuis 2019	5439	49€
2328	ORTHOGRAPHE CM2 - séquences et activités subsidié depuis 2019	5440	49€
2329	GRAMMAIRE-CONJUGAISON CE2 - Préparation de séquences et activités subsidié	5438	49€
2330	GRAMMAIRE-CONJUGAISON CM1/CM2 - Préparation de séquences et activités subsidié	5437	49€



**Dictée n°7**

**UN ANNIVERSAIRE**

1) Associe l'adjectif à la ou les personnes.

2) Classe les verbes au présent.

3) Réponds bien ces questions.

4) D'autres mots.

**Dictée n°7**

**Programmation des notions étudiées**

notion	orthographe	grammaire	calcul	français	anglais	histoire	géographie	sciences	arts	éducation civique
1. Lire et écrire les nombres de 0 à 100										
2. Lire et écrire les nombres de 100 à 1000										
3. Lire et écrire les nombres de 1000 à 10000										
4. Lire et écrire les nombres de 10000 à 100000										
5. Lire et écrire les nombres de 100000 à 1000000										
6. Lire et écrire les nombres de 1000000 à 10000000										
7. Lire et écrire les nombres de 10000000 à 100000000										
8. Lire et écrire les nombres de 100000000 à 1000000000										
9. Lire et écrire les nombres de 1000000000 à 10000000000										
10. Lire et écrire les nombres de 10000000000 à 100000000000										
11. Lire et écrire les nombres de 100000000000 à 1000000000000										
12. Lire et écrire les nombres de 1000000000000 à 10000000000000										
13. Lire et écrire les nombres de 10000000000000 à 100000000000000										
14. Lire et écrire les nombres de 100000000000000 à 1000000000000000										
15. Lire et écrire les nombres de 1000000000000000 à 10000000000000000										
16. Lire et écrire les nombres de 10000000000000000 à 100000000000000000										
17. Lire et écrire les nombres de 100000000000000000 à 1000000000000000000										
18. Lire et écrire les nombres de 1000000000000000000 à 10000000000000000000										
19. Lire et écrire les nombres de 10000000000000000000 à 100000000000000000000										
20. Lire et écrire les nombres de 100000000000000000000 à 1000000000000000000000										

**Dictée n°8**

**L'entraînement du Mercredi**

1) Réponds aux questions en utilisant les termes de la liste.

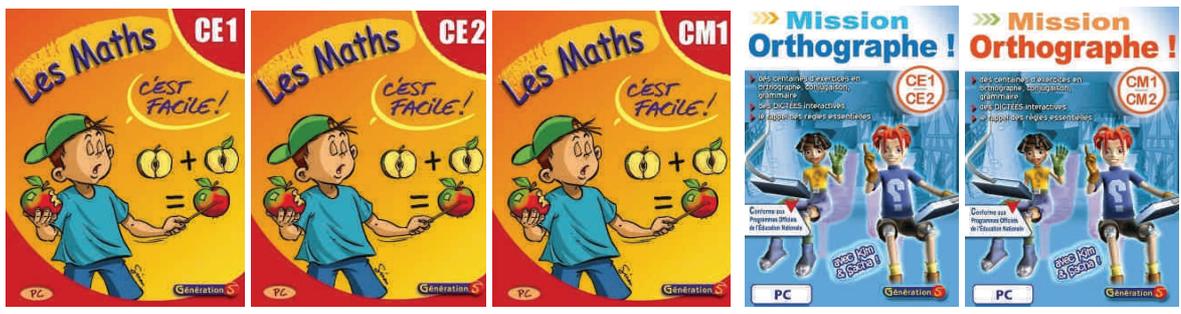
2) Réponds aux questions en utilisant les termes de la liste.

3) Réponds aux questions en utilisant les termes de la liste.

4) Réponds aux questions en utilisant les termes de la liste.

5) Réponds aux questions en utilisant les termes de la liste.

2323	1, 2, 3... dictées ! (CE2) *** PHOTOCOPIABLES *** Agréé 97823262460371 subsidié	5436	59€
2324	1, 2, 3... dictées ! (CM1) *** PHOTOCOPIABLES *** Agréé subsidié	5434	59€
2325	1, 2, 3... dictées ! (CM2) *** PHOTOCOPIABLES *** Agréé subsidié apd de 2019	5435	59€



601	Les Maths c'est facile - CE1 - 1 poste - Generation5	3585	25€
602	Les Maths c'est facile - CE1 - Site/Réseau - Generation5	3585	99€
603	Les Maths c'est facile - CE2 (8-9 ans) 1 poste - Generation5	3586	25€
604	Les Maths c'est facile - CE2 (8-9 ans) Site/Réseau - Generation5	3586	99€
605	Les Maths c'est facile - CM1 (9-10 ans) 1 poste - Generation5	3587	25€
606	Les Maths c'est facile - CM1 (9-10 ans) Site/Réseau - Generation5	3587	99€
607	Les Maths c'est facile - CM2 (10-12 ans) - 1 poste - Generation5	3588	25€
608	Les Maths c'est facile - CM2 (10-12 ans) - Site/Réseau - Generation5	3588	99€
590	Mission Orthographe ! (CE1-CE2) - 1 poste - Generation5	3589	30€
591	Mission Orthographe ! (CE1-CE2) - Site/Réseau - Generation5	3589	99€
592	Mission Orthographe ! (CM1-CM2) (9-11 ans) - 1 poste - Generation5	3590	30€
593	Mission Orthographe ! (CM1-CM2) (9-11 ans) - Site/Réseau - Generation5	3590	99€
799	Mission Orthographe (6e primaire 1ère secondaire) (11-13 ans) - 1 poste - Generation5	3591	30€
800	Mission Orthographe (6e primaire 1ère secondaire) (11-13 ans) - Site/Réseau - Generation5	3591	99€



### 1 | Pour prendre en main mes outils d'élève

#### 1 J'organise mon agenda

**A/ Je note correctement mes devoirs**

Voici deux pages d'un agenda.

Quels devoirs ne peux-tu pas faire ? Pourquoi ?

Propose une correction:

le20.20.20

le21.20.20

### 3 | Pour gérer mon temps de travail personnel

#### 1 Je répartis mes devoirs sur la semaine

**A/ L'emploi du temps de Max**

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDEDI
Maths	Angl	Maths	Phys	Ev	EPS
Angl	EPS	Maths	Ev	Maths	Angl
EPS	Maths	Ev	Maths	Angl	EPS
Ev	Maths	Angl	Maths	Ev	Angl
Maths	Ev	Angl	Maths	Ev	Angl
Angl	Maths	Ev	Maths	Ev	Angl

**B/ Les devoirs de Max pour la semaine**

QUAND ?	DEVOIRS POUR DEMAIN	DEVOIRS POUR MAINTENANT
LE WEEK-END	Maths : révisions sur le contrôle «30 min» Angl : app vocab «15 min»	Ev : réviser par cœur / préparer le plan et les idées. Angl : app les corr. pour et corr. les erreurs corrigées. Ev : réviser / commencer à app. les «10 min»
LUNDI SOIR		
MARDI SOIR		
MERCREDI SOIR		
JEUDI SOIR		

### 4 | Pour apprendre une leçon

#### 1 Je repère le titre et le plan

**Exemple : La leçon d'histoire**

**A/ Je prends connaissance de la leçon**

Quel est le titre de la leçon ?

Sur quel point la leçon ?

À ce stade de l'apprentissage, tu te es déjà compris ?

Qu'est-ce qui est nouveau pour toi ?

Qu'est-ce qui te semble difficile à comprendre ? Consulte un dictionnaire et note le résultat de tes recherches.

**B/ Je trouve le plan de la leçon**

Si tu as un titre sans différentes parties et sans parties qui la composent :

TITRE : \_\_\_\_\_

1<sup>re</sup> partie : les engins qui s'élevaient

2<sup>de</sup> partie : Les conquêtes de Wu

3<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

4<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

5<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

6<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

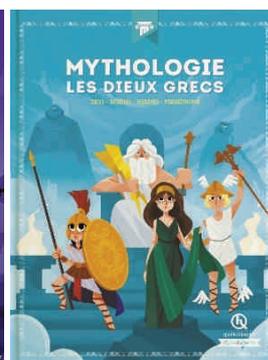
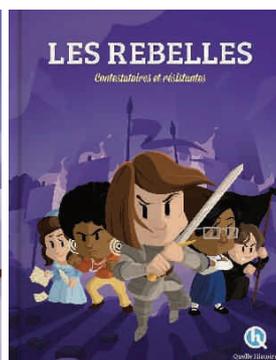
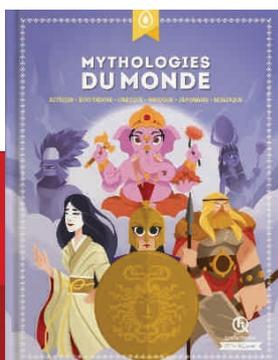
7<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

8<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

9<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

10<sup>de</sup> partie : \_\_\_\_\_

1489	Méthodologie interactive en 6e 1ere sec - Logiciel (vers. établissement)	2667	89€
785	Méthodologie interactive en 6e 5e - Logiciel (vers. établissement) + Collection des 4 cahiers	2667	99€
3985	Méthodologie - Pack des 4 cahiers "Pour réussir au collège" (6eme - 1ere sec)	5461	20€
10420	Méthodologie n°1 : développer son autonomie 6e primaire - 1ère sec	5458	6€
10422	Méthodologie n°2 : Réussir ses évaluations 6e primaire 1ère secondaire	5459	6€
10423	Méthodologie n°3: s'informer et faire des exposés	5460	6€
10424	Cahier méthodologie n°4 : cahier de l'enseignant 6e primaire 1ère seco	5461	6€



11365	Quelle histoire : Les Amérindiens	5,00
11364	Quelle histoire : Calamity Jane	5,00
11363	Quelle histoire : Jean Paul II	5,00
11362	Quelle histoire : La Conquête de l'Ouest	5,00
11361	Quelle histoire : Histoire de l'école	5,00
11360	Quelle histoire : Mythologie grecque – Carnet	9,90
11359	Quelle histoire : Mythologie, les héros grecs – Premium	12,50
11358	Quelle histoire : Mythologie nordique – Carnet	9,90
11357	Quelle histoire : Odin – La menace de Ragnarok	5,95
11356	Quelle histoire : Thor – L'ennemi des géants	5,95
11355	Quelle histoire : Sigurd – L'anneau maudit	5,95
11354	Quelle histoire : Beowulf – Le chasseur de monstres	5,95
11353	Quelle histoire : Les héros de la mythologie nordique – Premium	12,50
11352	Quelle histoire : Anubis – Le royaume des morts	5,95
11351	Quelle histoire : Horus – Le prince d'Égypte	5,95
11350	Quelle histoire : Isis & Osiris – Souverains des deux royaumes	5,95
11349	Quelle histoire : Les dieux égyptiens – Premium	12,50
11348	Quelle histoire : Mythologie égyptienne – Carnet	9,90
11347	Quelle histoire : Sekhmet – La déesse aux trois visages	5,95
11346	Quelle histoire : Arthur – La légende de la Table ronde	5,95
11345	Quelle histoire : Mélusine – La femme-serpent	5,95
11344	Quelle histoire : Perceval – La quête du Graal	5,95
11343	Quelle histoire : Tristan & Iseult – Les amants maudits	5,95
11342	Quelle histoire : Les légendes médiévales – Premium	12,50
11341	Quelle histoire : Légendes médiévales – Carnet	9,90
11340	Quelle histoire : Mythologies du Monde – Carnet	9,90
11339	Quelle histoire : Athéna – La sagesse guerrière	5,95
11338	Quelle histoire : Zeus – Le maître de l'olymp	5,95
11337	Quelle histoire : Hermès – Le messager des dieux	5,95
11336	Quelle histoire : Perséphone – La naissance du Printemps	5,95
11335	Quelle histoire : Mythologie, les dieux grecs – Premium	12,50
11334	Quelle histoire : Mythologie Japonaise	5,95
11333	Quelle histoire : Mythologie Nordique	5,95
11332	Quelle histoire : Mythologie Aztèque (format cartonné)	5,95
11331	Quelle histoire : Mythologies du monde – Premium	12,50
10878	Quelle histoire : Les Dinosauriens – Carnet	6,90
10877	Quelle histoire : Les Grands Scientifiques – Carnet	6,90
10876	Quelle histoire : Le mystère de la Grande pyramide	5,00
10875	Quelle histoire : Angela Davis	5,00
10874	Quelle histoire : Jean Jaurès	5,00
10873	Quelle histoire : Les châteaux de la Loire	5,00

10872	Quelle histoire : Les Châteaux forts	5,00
10871	Quelle histoire : Mère Teresa	5,00
10870	Quelle histoire : Marie-Antoinette	5,00
10869	Quelle histoire : D'Artagnan	5,00
10868	Quelle histoire : Les Mousquetaires	5,00
10867	Quelle histoire : Les Conquérants – Premium	12,50
10866	Quelle histoire : Les Artisans de la paix – Premium	12,50
10865	Quelle histoire : Les Rebelles – Premium 9782371044951	12,50
10864	Quelle histoire : Simone Veil	5,00
10863	Quelle histoire : Apollo 11	5,00
10862	Quelle histoire : Gustave Eiffel	5,00
10861	Quelle histoire : La Joconde	5,00
10860	Quelle histoire : La Fayette	5,00
10859	Quelle histoire : Abbé Pierre	5,00
10858	Quelle histoire : Le mystère de l'île de Pâques	5,00
10857	Quelle histoire : Histoire de France – Cherche et Trouve	16,90
10856	Quelle histoire : 100 Grandes dates de l'histoire de France – Encyclopédie	20,00
10855	Quelle histoire : Steve Jobs	5,00
10854	Quelle histoire : Le mystère des Templiers	5,00
10853	Quelle histoire : Histoire du cheval	5,00
10852	Quelle histoire : Robespierre	5,00
10851	Quelle histoire : Histoire des religions	5,00
10850	Quelle histoire : William Shakespeare	5,00
10849	Quelle histoire : Jane Goodall	5,00
10848	Quelle histoire : Les frères Lumière	5,00
10847	Quelle histoire : La Tour Eiffel	5,00
10846	Quelle histoire : Histoire des Droits des Femmes	5,00
10845	Quelle histoire : Notre Dame	5,00
10844	Quelle histoire : Roger Federer	5,00
10843	Quelle histoire : Histoire de la Belgique	5,00
10766	Quelle histoire : Histoire du Train	5,00
10765	Quelle histoire : Histoire de l'aviation	5,00
10409	Quelle histoire : Walt Disney	5,00
10408	Quelle histoire : Voltaire	5,00
10407	Quelle histoire : Saladin	5,00
10406	Quelle histoire : Roland Garros	5,00
10405	Quelle histoire : Pompéi	5,00
10404	Quelle histoire : Platon	5,00
10403	Quelle histoire : Ma monarchie absolue	5,00
10402	Quelle histoire : Les Samouraïs	5,00
10401	Quelle histoire : Les rois de France : Le règne des grands souverains	12,50
10400	Quelle histoire : Les reines de France : Le règne des grandes souveraines	12,50
10399	Quelle histoire : Les grands scientifiques : Des siècles de découvertes.	12,50
10398	Quelle histoire : Lady Diana	5,00
10397	Quelle histoire : La sorcellerie	5,00
10396	Quelle histoire : La renaissance	5,00
10395	Quelle histoire : Johannes Gutenberg	5,00
10394	Quelle histoire : Jean de la Fontaine	5,00
10393	Quelle histoire : Histoire des Romains : Sur les traces d'une civilisation conquérante	12,50
10392	Quelle histoire : histoire des égyptiens : Sur les traces des pharaons	12,50
10391	Quelle histoire : Guillaume le conquérant	5,00
10390	Quelle histoire : Gengis Khan	5,00

10389	Quelle histoire : Galilée	5,00
10388	Quelle histoire : François 1er	5,00
10387	Quelle histoire : 100 grands sportifs de l'histoire	20,00
10386	Quelle histoire La Préhistoire – Premium	12,50
10009	Quelle histoire : Walt Disney	5,00
9607	Quelle histoire : Histoire de la Sorcellerie	5,00
9295	Quelle histoire : Picasso Pablo	5,00
9268	Quelle histoire : George Sand	5,00
8914	Quelle histoire : Histoire du foot	5,00
8913	Quelle histoire : Le Débarquement	5,00
8912	Quelle histoire : Bouddha	5,00
8911	Quelle histoire : Mozart	5,00
8909	Quelle histoire : Lincoln	5,00
8908	Quelle histoire : Ulysse l'odyssée	5,95
8906	Quelle histoire : Hercule les douze travaux	5,00
8905	Quelle histoire : Marie-Antoinette	5,00
8904	Quelle histoire : Al Capone	5,00
8902	Quelle histoire : Neil Armstong	5,00
8901	Quelle histoire : Isaac Newton	5,00
8900	Quelle histoire : De Gaules Charles	5,00
8899	Quelle histoire : Franz - soldat allemand en 14-18	5,00
8898	Quelle histoire : Matthew - soldat anglais en 14-18	5,00
8897	Quelle histoire : Mikhail - soldat allemand en 14-18	5,00
8896	Quelle histoire : Lucien - soldat français en 14 -18	5,00
8895	Quelle histoire : Marie Curie	5,00
8894	Quelle histoire : Saint Louis	5,00
8893	Quelle histoire : Van Gogh	5,00
8892	Quelle histoire : Jeanne d'Arc	5,00
8891	Quelle histoire : Nelson Mandela	5,00
8889	Quelle histoire : Cléopâtre	5,00
8888	Quelle histoire : Einstein	5,00
8886	Quelle histoire : Vercingetorix	5,00
8885	Quelle histoire : La Seconde Guerre Mondiale	5,00
8884	Quelle histoire : François 1er	5,00
8883	Quelle histoire : Catherine de Médicis	5,00
8882	Quelle histoire : Les égyptiens	5,00
8881	Quelle histoire : Alexandre le Grand	5,00
8880	Quelle histoire : Charlemagne	5,00
8879	Quelle histoire : Ramses II	5,00
8878	Quelle histoire : Marco Polo	5,00
8877	Quelle histoire : Léonard de Vinci	5,00
8876	Quelle histoire : Anne de Bretagne	5,00
8875	Quelle histoire : Henri IV	5,00
8873	Quelle histoire : Attila	5,00
8871	Quelle histoire : Jules César	5,00
8869	Quelle histoire : Aliénor d'Aquitaine	5,00
8868	Quelle histoire : Picasso Pablo	5,00
8867	Quelle histoire : Christophe Colomb	5,00
8866	Quelle histoire : Hélène	5,95
8865	Quelle histoire : Préhistoire	5,00
8864	Quelle histoire : Les Mayas	5,00
8863	Quelle histoire : Fernand de Magellan	5,00

8862	Quelle histoire : Hannibal	5,00
8861	Quelle histoire : Charlie Chaplin	5,00
8860	Quelle histoire : Coco Chanel	5,00
8859	Quelle histoire : Les Romains - Civilisation	5,00
8858	Quelle histoire : Louis XIV	5,00
8857	Quelle histoire : Napoléon	5,00
8855	Quelle histoire : Les Vikings - Civilisation	5,00
8853	Quelle histoire : Pasteur	5,00
8852	Quelle histoire : Beethoven	5,00
8851	Quelle histoire : Rosa Parks	5,00
8849	Quelle histoire : Les Gaulois	5,00
8848	Quelle histoire : Charles Martel	5,00
8846	Quelle histoire : Soliman	5,00
8845	Quelle histoire : Calamity Jane	5,00
8844	Quelle histoire : Les grecs - Civilisation	5,00
8839	Quelle histoire : Dali	5,00
8838	Quelle histoire : Diane de Poitiers	5,00
8837	Quelle histoire : Victor Hugo	5,00
8834	Quelle histoire : John Lennon	5,00
8833	Quelle histoire : Bach	5,00
8830	Quelle histoire : Billy the Kid	5,00
8829	Quelle histoire : Néfertiti	5,00
8827	Quelle histoire : Barbe Noire	5,00
8825	Quelle histoire : Olympe de Gouges	5,00
8824	Quelle histoire : Clovis	5,00
8823	Quelle histoire : Jacques Prévert	5,00
8822	Quelle histoire : Dagobert 1er	5,00
8820	Quelle histoire : George Sand	5,00
8814	Quelle histoire : Spartacus	5,00
8813	Quelle histoire : Buffalo Bill	5,00
8812	Quelle histoire : Martin Luther King	5,00
8810	Quelle histoire : Sissi	5,00
8809	Quelle histoire : Guerre de Cent Ans	5,00
8808	Quelle histoire : Première Guerre Mondiale	5,00
8807	Quelle histoire : Moyen âge - Mille ans de changements	5,00
8805	Quelle histoire : Apparition de la Vie	5,00
8804	Quelle histoire : Conquête de l'Ouest	5,00
8803	Quelle histoire : Molière	5,00
8802	Quelle histoire : Richard Coeur de Lion	5,00
8801	Quelle histoire : Vasco de Gama	5,00
8799	Quelle histoire : Jean- Yves Cousteau	5,00
8797	Quelle histoire : Les Dinosaurés	5,00
8796	Quelle histoire : Conquete Spaciale	5,00
8794	Quelle histoire : Les Sept Merveilles du monde antique	5,00
8793	Quelle histoire : Mythologie Grecque	5,95
8792	Quelle histoire : Gandhi	5,00
8791	Quelle histoire : Mythologie Egyptienne	5,95
8790	Quelle histoire : Mohamed Ali	5,00
8789	Quelle histoire : Histoire du Jazz	5,00
8787	Quelle histoire : Pierre Paul Rubens	5,00
8786	Quelle histoire : La Chine Impériale	5,00
8785	Quelle histoire : Les Perses	5,00

8784	Quelle histoire : Anne Frank	5,00
8782	Quelle histoire : Frida Kahlo	5,00
8781	Quelle histoire : La légende du Roi Arthur	5,95
8780	Quelle histoire : Antoine de Saint - Exupéry	5,00
8779	Quelle histoire : La Reine Margot	5,00
8778	Quelle histoire : Winston Churchill	5,00
8777	Quelle histoire : Les Chevaliers	5,00
8775	Quelle histoire : Charles Darwin	5,00
8773	Quelle histoire : John F. Kennedy	5,00
8772	Quelle histoire : Eugène Delacroix	5,00
8771	Quelle Histoire : Le Titanic	5,00
8770	Quelle histoire : Les Grandes Découvertes	5,00
8768	Quelle histoire : 100 grandes femmes de l'histoire	20,00
8762	Quelle histoire : Les Lumières	5,00
8750	Quelle histoire : Les légendes de l'équipe de France	9,90
6321	Quelle histoire:Les grandes civilisations	12,50
6320	Quelle histoire:Les héros Mythologie	12,50
6318	Quelle histoire : 100 grands personnages de l'histoire	20,00
6317	Quelle histoire : seconde guerre mondiale : L histoire d'une guerre totale	12,50
6316	Quelle histoire : Première guerre mondiale : l'histoire de la grande guerre	12,50
6314	Quelle histoire : Histoire du Moyen Age	12,50
6313	Quelle histoire : Histoire du Monde les bouleversements de l'humanité	12,50
6312	Quelle histoire:Histoire des Arts:les oeuvres à travers le temps	12,50



# Logiciels d'orthophonie et savoirs de base.

Descriptions et visuels sur notre site dans la rubrique logiciels agréés GERIP et dans notre catalogue logiciels des années précédente.



206	T.D.A. - TDA - Traitement des déficits Attentionnels - GERIP	3831	129,00
205	MULTIFLEX (TDA2-T.D.A.2.) Traitement des déficits Attentionnels - GERIP	3848	129,00
204	COGNIGERIP - GERIP	3856	119,00
203	PRÉVENT ALZ - GERIP	3864	119,00
876	Sudoku - Genyx	3919	49,00
202	VISU MEMO - GERIP	3844	103,00
201	COGITER - GERIP	3876	97,00
200	MOTS CACHÉS - MOTS CODÉS (DEPL OC) - GERIP	3877	89,00
199	ACTIVITÉS LOGIQUES - GERIP	3873	109,00
198	FENÊTRE ATTENTIONNELLE - GERIP	3851	103,00
197	ACTIVITÉS NUMÉRIQUES - GERIP	3874	103,00
196	ESPACE MULTIMÉDIA (BALAYAGE) - GERIP	3887	97,00
876	Sudoku - Genyx	3919	49,00
875	Périmètres et surfaces - Genyx	3922	39,00
874	Proverbes et expressions - Genyx	3920	69,00
196	ESPACE MULTIMÉDIA (BALAYAGE) - GERIP	3887	97,00
874	Proverbes et expressions - Genyx	3920	69,00
195	MÉMOIRE AUDITIVE ET VISUELLE - GERIP	3885	97,00
873	Les nombres règles de base - Genyx	3923	29,00
195	MÉMOIRE AUDITIVE ET VISUELLE - GERIP	3885	97,00
873	Les nombres règles de base - Genyx	3923	29,00
195	MÉMOIRE AUDITIVE ET VISUELLE - GERIP	3885	97,00
194	ANALYSE (A LA LOUPE) - GERIP	3865	97,00
193	EQUIVALENCES ET CALCULS - GERIP	3852	97,00
192	REPÉRAGE LOGIQUE - GERIP	3841	69,00
191	ADULEC - GERIP	3860	119,00
190	INPRIM (INFÉRENCES, PRAGMATIQUE, IMPLICITE) - GERIP	3853	119,00
189	ANALYSE MORPHOLOGIQUE - GERIP	3866	109,00
188	BIEN LIRE MULTIMÉDIA - GERIP	3883	109,00
187	COMPRÉHENSION DE LA LECTURE - GERIP	3867	109,00
186	ORTHOGRAM PLUS - GERIP	3878	103,00

873	Les nombres règles de base - Genyx	3923	29,00
872	Les fractions - Genyx	3924	49,00
871	Les angles - Genyx	3926	29,00
870	Les accents - Genyx	3927	39,00
869	Le mot mystère - Genyx	3928	69,00
868	Homophones grammaticaux - Genyx	3931	79,00
867	Féminin / Masculin - Genyx	3933	69,00
866	Carrés logiques - Genyx	3914	39,00
865	Calcul Mental - Genyx	3915	29,00
882	Les dominos - Genyx	3925	39,00
869	Le mot mystère - Genyx	3928	69,00
213	OEIL DE LYNX - GERIP	3838	103,00
1502	Algebra - Gerip	3861	79,00
219	COACH ADULTES MOTS - GERIP	3859	97,00
213	OEIL DE LYNX - GERIP	3838	103,00
219	COACH ADULTES MOTS - GERIP	3859	97,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
186	ORTHOGRAM PLUS - GERIP	3878	103,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
186	ORTHOGRAM PLUS - GERIP	3878	103,00
160	TINFOLEC - GERIP	3834	149,00
185	ORTHOGRAPHE D'USAGE - GERIP	3879	103,00
1502	Algebra - Gerip	3861	79,00
160	TINFOLEC - GERIP	3834	149,00
185	ORTHOGRAPHE D'USAGE - GERIP	3879	103,00
160	TINFOLEC - GERIP	3834	149,00
185	ORTHOGRAPHE D'USAGE - GERIP	3879	103,00
184	LONGUE-VUE - GERIP	3855	103,00
183	MIM MORPHOLOGIQUE - GERIP	3881	97,00
182	MIM SÉMANTIQUE - GERIP	3882	97,00
181	COACH MOTS - GERIP	3859	97,00
180	COACH ADULTES TEXTES - GERIP	3858	97,00
179	LECTURE FLASH - GERIP	3850	97,00
160	TINFOLEC - GERIP	3834	149,00
177	STOCK LEXICAL - GERIP	3830	69,00
887	Comprendre Lire Ecrire - Genyx	3935	79,00
176	OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES - GERIP	3886	109,00
886	Dialogues - Genyx	3934	49,00
176	OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES - GERIP	3886	109,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
176	OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES - GERIP	3886	109,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
175	MÉTAPHONOLOGIE - GERIP	3849	97,00
886	Dialogues - Genyx	3934	49,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
174	PHONORTHO - GERIP	3843	97,00
173	CONSCIENCE PHONOLOGIQUE - GERIP	3884	97,00
172	COACH ADULTES ECOUTE - GERIP	3857	97,00
213	OEIL DE LYNX - GERIP	3838	103,00
172	COACH ADULTES ECOUTE - GERIP	3857	97,00
213	OEIL DE LYNX - GERIP	3838	103,00
171	SYLLABO - GERIP	3828	88,00

170	IMAGERIP - GERIP	3888	149,00
213	OEIL DE LYNX - GERIP	3838	103,00
170	IMAGERIP - GERIP	3888	149,00
212	LOTO SONORE - GERIP	3846	97,00
170	IMAGERIP - GERIP	3888	149,00
212	LOTO SONORE - GERIP	3846	97,00
169	SAMO - GERIP	3829	129,00
212	LOTO SONORE - GERIP	3846	97,00
212	LOTO SONORE - GERIP	3846	97,00
211	VISUO (STRAT VIS) - GERIP	3845	97,00
169	SAMO - GERIP	3829	129,00
168	LA COURSE AU TRESOR - GERIP	3833	109,00
167	L.E.C - GERIP - (Langage expression compréhension)	3840	103,00
165	LANGAJO - GERIP	3847	97,00
211	VISUO (STRAT VIS) - GERIP	3845	97,00
886	Dialogues - Genyx	3934	49,00
885	Finances - Genyx	3932	39,00
208	APHASIA - GERIP	3875	199,00
885	Finances - Genyx	3932	39,00
884	Horloge et Durées - Genyx	3930	29,00
217	DIADOLAB - GERIP	3837	299,00
884	Horloge et Durées - Genyx	3930	29,00
883	Le jeu du dictionnaire - Genyx	3929	49,00
882	Les dominos - Genyx	3925	39,00
165	LANGAJO - GERIP	3847	97,00
882	Les dominos - Genyx	3925	39,00
165	LANGAJO - GERIP	3847	97,00
164	SÉQUENCES ET DYSPHASIES - GERIP	3880	97,00
881	Phrases à compléter - Genyx	3921	39,00
880	Unités de mesure - Genyx	3917	49,00
9492	SMS Signes Mots Sens	3835	79,00
879	Association d'idées - Genyx	3916	39,00
216	LECTURE LABIALE - GERIP	3854	109,00
878	Compréhension de textes - Genyx	3913	69,00
163	READ PLAY - GERIP	3862	199,00
216	LECTURE LABIALE - GERIP	3854	109,00
215	PACK VOCALAB 4 - GERIP	3832	379,00
214	DYNAMIQUE OCULAIRE ET MOTRICITÉ - GERIP	3836	103,00
878	Compréhension de textes - Genyx	3913	69,00
877	Suites Logiques - Genyx	3918	49,00
876	Sudoku - Genyx	3919	49,00
208	APHASIA - GERIP	3875	199,00
876	Sudoku - Genyx	3919	49,00
208	APHASIA - GERIP	3875	199,00
207	TMR - GERIP - (la Thérapie Mélodique et Rythmée)	3839	149,00
206	T.D.A. - TDA - Traitement des déficits Attentionnels - GERIP	3831	129,00
163	READ PLAY - GERIP	3862	199,00
162	PROFIL COGNITIF ET LINGUISTIQUE - GERIP	3863	179,00
206	T.D.A. - TDA - Traitement des déficits Attentionnels - GERIP	3831	129,00
176	OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES - GERIP	3886	109,00

## Livres bilingues FR/NL



Azoï et le robot / Azoï en de robot

14,00€



Froggy et Groggy ou l'optimiste et le pessimiste / Froggy en Groggy, of de optimist en de pessimist

14,00€



Luna, la panthère noire / Luna, de zwarte panter

8,00€



Malice, le chien abandonné / Deugriet, de achtergelaten hond

10,00€



Morso, le morse / Wally, de walrus

10,00€

6377	Azoï et le robot/ Azoï en de robot 9791097023379 Littérature bilingue FR/NL LITTÉRATURE JEUNESSE	14€
6376	Froggy et Groggy ou l'optimiste et le pessimiste Froggy en Groggy op de optimist en de pessimist NL	14€
6373	Luna la panthère noire/ Luna de zwarte panter littérature bilingue FR/NL 9791097023393	8€
6206	Malice, le chien abandonné F/NL édition BELGE LITTÉRATURE JEUNESSE 9791097023386	10€
6374	Morso le morse/ Wally de walrus Littérature bilingue FR/NL LITTÉRATURE JEUNESSE	10€

Les versions allemandes, anglaises existent aussi avec compléments audio.

COMMANDE RAPIDE par CODES ARTICLES du catalogue Mycomicro				
Code_Article	Titre	Quantité	Prix	Total
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	1	79,00	79,00 €
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire) - Fichier papier + Logiciel - Generation5	1	79,00	79,00 €
11368	Le petit Atlas (2020) 978-2-8041-9789-6	30	26,10	783,00 €

**AJOUTER AU PANIER** Enlever

Utilisez sur la page d'accueil [www.Mycomicro.net](http://www.Mycomicro.net)  
les codes articles pour commander.

## Petite sélection d'Érasme (catalogue + complet sur notre site)



1037 Patouille, la petite grenouille dyslexique -  
11381 Odile fait sa difficile  
1056 Sacha, loin de son pays  
11382 Tom, Lila et le CurioClub  
1054 Juliette, la princesse distraite

3082 10€  
Littérature 10€  
3870 10€  
Littérature 10€  
3725 10€



9494 TDA/H Mode d'emploi  
11383 Parcours HP  
9496 Comprendre les DYSférences  
11384 Génération dyslecteurs  
11385 Le plaisir d'apprendre en mouvement avec le Brain Gym

26,95€  
26,95€  
26,95€  
26,95€  
26,95€

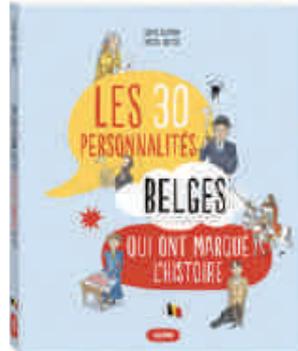


1529	Mon premier Bescherelle en néerlandais - 6/12 ans -	5000	19€
484	Mon premier dictionnaire illustré 5/7 ans - BESCHERELLE	2917	15,35€
715	Bescherelle Fondamental Nouvelle édition	3156	10,25€
465	Bescherelle - La conjugaison pour tous	2919	9,90€
468	Bescherelle - L'orthographe pour tous	2920	10,25€
466	Bescherelle - La grammaire pour tous	2921	10,25€
8981	Bescherelle langues - Néerlandais pratique 1e 2e 3e 4e 5e 6e SECONDAIRE	4312	15,50€

## Spécial BELGIQUE



8187	Mon premier imagier Français Néerlandais 6-8 ans	5784	6,50€
6146	Petite graine de citoyen belge - Bien vivre ensemble	5351	6,95€
9339	Petite graine de citoyen FICHER PEDAGOGIQUE PETITE GRAINE DE CITOYEN BELGE 5-8 ans 1re-2e prim	labellisé	39€
6147	Graine de citoyen belge - Bien vivre ensemble	5350	7,95€
9338	Graine de citoyen Belge Fichier pédagogique 8-12 ans 3e-6e prim	labellisé	49€
11386	Mon premier doc : Je découvre la Belgique	labellisé	5,95€



11387	Les 30 fêtes et folklores remarquables de Belgique	labellisé	12,95€
11388	Les 30 sportifs belges qui ont marqué l'Histoire de la Belgique	labellisé	12,95€
11389	Les 30 personnalités belges qui ont marqué l'Histoire	labellisé	12,95€
10283	Les 30 événements qui ont marqué l'histoire de la Belgique	labellisé	12,95€

# Spécial Belgique : Logiciel 100% Belgo-Belge



**60.000 questions imprimables et/ou logiciel utilisable sur pc  
6 classes : de la 1<sup>ère</sup> à la 6<sup>e</sup>**

115	<p>Noldus Tout le primaire</p> <p>1 licence pour le bureau du/de la directeur/directrice pour pouvoir imprimer <b>149€</b></p> <p>Apd 2 licences : 89€ / pc</p> <p>Apd 6 licences : 55€ /pc</p> <p>Apd 15 licences : <b>49€/ pc</b></p> <p>Version Réseau pour toutes les classes, tous les pc :</p> <p><b>1199€ Nombre illimité de pc</b></p> <p><b>Non limité dans le temps – garantie de 5ans en cas de changement de pc/disque</b></p>	2522
6388	<p>Noldus pro Français Mathématiques clé USB 1ère 2e 3e 4e 5e 6e primaire agrément 5608</p> <p>1 clé : 74,99€</p> <p>2 clés : 54,99€ / clé</p> <p>Apd 3 clés : 29,99€ / clé</p> <p><b>Apd de 6 clés : 23€</b></p> <p><b>Fonctionne 365jours</b> apd de la date de livraison.</p>	5608

CE LOGICIEL COMPREND les **6 CLASSES DU PRIMAIRE Français et Calcul**

**Noldus PRO** sur pc individuel ou en réseau, permet de proposer des exercices en rapport au niveau de compréhension de chaque élève. Les exercices sont corrigés par Noldus, les réponses fournies sont enregistrées sur le disque dur. Ceci permet à l'instituteur de pouvoir gérer une multitude de niveaux, de matières, ....

## TABLEAU INTERACTIF

Noldus PRO est idéal dans une classe dotée d'un tableau interactif pour projeter. 60.000 questions sont proposées, des rappels de règles sont accessibles. 10 questions sont posées, une relecture peut être réalisée avant de demander à NOLDUS de corriger.

## PEDAGOGIE PAR PROJET

Noldus PRO offre un outil de création d'exercices. Inclus dans le prix, après avoir réalisé une visite d'une ferme ou d'une entreprise, des exercices avec photos, peuvent être créés par l'instituteur pour évaluer le niveau de compréhension de chaque enfant.

## DEVELOPPER L'ESPRIT DE RECHERHCE

Noldus PRO peut aider à développer l'esprit de recherche d'informations. 10 questions sont posées. L'enfant recherche dans un texte accessible à tout moment l'information nécessaire pour répondre aux questions.

## LECTURES

Noldus PRO propose pour les tout-petits, des mots à lire. Chacun d'eux s'efface puis l'enfant le recopie. Pour les plus grands, des phrases et même des textes de plusieurs pages sont fournis.

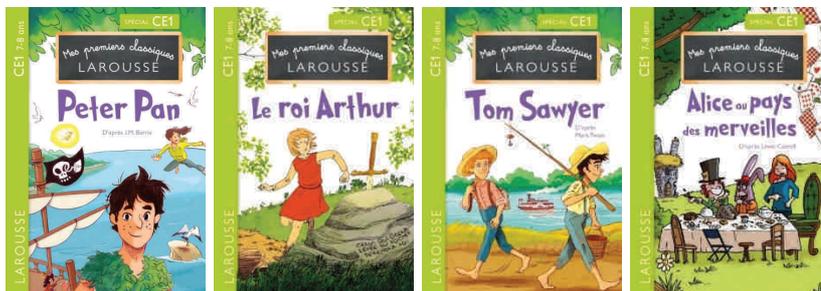
## NOLDUS PRO C'EST AUSSI

70.000 questions imprimables sous forme de cahiers d'exercices. Les résultats globaux reprennent toutes les réponses fournies par l'enfant. Une gestion des classes et des élèves. Un accès aux compétences visées par certains exercices. La possibilité de programmer la séquence des exercices à effectuer par un enfant en particulier (pédagogie différenciée).





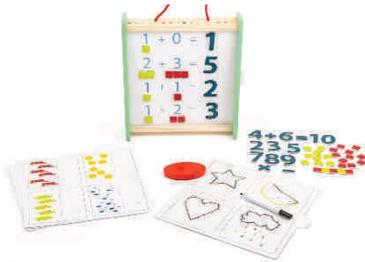
11401	Le loup qui explorait Paris 9782733878422	9,80€
11402	Le loup qui avait un nouvel ami 9782733866573	9,80€
11403	Le loup qui escaladait les montagnes 9782733864548	9,80€
11404	Le loup qui avait un nouvel ami 9782733883969	5,95€
11405	Le loup qui escaladait les montagnes 9782733874820	5,95€
11406	Le loup qui rêvait d'océan 9782733866580	5,95€



11169	Mes premiers classiques : Peter Pan CE1	4,15€
11170	Mes premiers classiques : Le Roi Arthur CE1	4,15€
11171	Mes premiers classiques : Tom Sawyer CE1	4,15€
11172	Mes premiers classiques : Alice au pays des merveilles CE1	4,15€



8926	Nature en poche: Arbres -	6344	12,40€
8927	Nature en poche : Champignons - Larousse	6343	11,40€
8928	Nature en poche : les animaux sauvages - Larousse	6342	12,40€
8929	Nature en poche :Insectes et araignées - Larousse	6341	12,40€
9219	Nature en poche : Oiseaux reconnaître près de 330 espèces en France et en Europe	6275	12,25€
8935	Le guide de l'apiculteur amateur 6334	6334	14,45€



The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

Apprenons ensemble ! La boîte d'apprentissage pratique en bois certifié FSC 100% développe le sens pour les chiffres et les quantités. La boîte contient des gros chiffres, des signes et des plaquettes en couleur. Les cartes magnétiques insérables avec des exercices peuvent être écrites et effacées et servent en même temps de couvercle. Avec le stylo correspondant, elles offrent la possibilité de faire ses propres exercices. Les jolies photos sont vite comptées ! Quand le cours de maths est terminée, on continue avec les cartes de coloriage car on a bien mérité une petite pause. Ensuite, on rapporte la boîte d'apprentissage avec sangle dans la chambre d'enfant. Pour petits et grands pros du calcul !

**49,99€**

**ARTICLE : 11390**



The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

Un bestseller avec lequel les générations précédentes ont déjà appris les bases du calcul. Ce boulier classique en bois certifié FSC® 100% permet aux petits mathématiciens d'apprendre à compter et transmet le sens des rapports de quantités. Dix rangés permettent de bouger de droite à gauche des boules multicolores. Un beau cadeau pour tous les (futurs) écoliers !

**12,99€**

**ARTICLE : 11392**



La table des multiplications jusqu'à 9 toujours sous les yeux: cette table en bois permet aux enfants d'apprendre les multiplications de 1 à 9 ludiquement. Les cylindres en bois tournants montrent l'exercice et la solution – cela fonctionne donc aussi à l'envers: quel exercice correspond à cette solution? **29,99€**

**ARTICLE : 4288**



The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

Un puzzle avec effet éducatif ! Ce puzzle en bois certifié FSC® 100% permet une première approche de la géométrie. Différents blocs pour apprendre la notion du volume dans l'espace et différentes couleurs permettent à l'enfant de se repérer. Les codes de couleurs aident les enfants à reconnaître la hauteur des cubes de construction et de les attribuer à la ligne correspondante. Enseigne une première compréhension des quantités et des fractions. Cela rend l'apprentissage joyeux et amusant.

**13,99€**

**ARTICLE : 11393**



The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

Logique et concentration sont de mise! Qui parvient à faire glisser au bon endroit les pièces de couleurs indiqués sur les plaquettes en bois? Le but de ce casse-tête en bois certifié FSC® 100% est de reproduire les schémas illustrés sur les différentes plaquettes. Mais attention, les pièces ne glissent pas toujours comme on le veut.... Un joli jeu pour apprendre les couleurs.

**20,99€**

**ARTICLE : 11391**

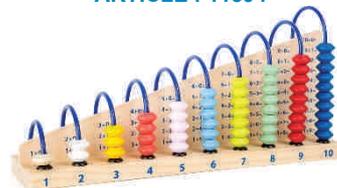


The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

La fleur cherche sa compagne ! Reconnaître les formes et les couleurs est le but de ce jeu d'association en bois certifié FSC® 100%. Les planches recto-verso colorées sont décorées avec des motifs d'animaux et de fruits. Les petites plaquettes s'insèrent dans les fentes correspondantes de la boîte. Le clou : une fois le jeu terminé, les plaquettes se rangent dans la boîte en attendant le prochain défi.

**25,99€**

**ARTICLE : 11394**



The mark of responsible forestry  
FSC® C138595

Compter en s'amusant! Ce boulier en bois certifié FSC® 100% aux perles joliment colorées sert à apprendre les rudiments du calcul. Une aide visuelle permettant de s'adonner aux additions et soustractions tout en forgeant la compréhension des chiffres. Parviendras-tu à résoudre le premier problème? Qui va résoudre le premier devoir !

**20,99€**

ARTICLE : 11395



Les maths à emporter partout! Ce boulier en bois certifié FSC® 100% est compact et se range dans tous les sacs! Les perles multicolores permettent de compter jusqu'à 10 ou de faire des exercices d'addition ou de soustraction. Un défi amusant pour les petits génies

Compte, décompte et calcul!  
PETIT : 14cm

**11,99€**

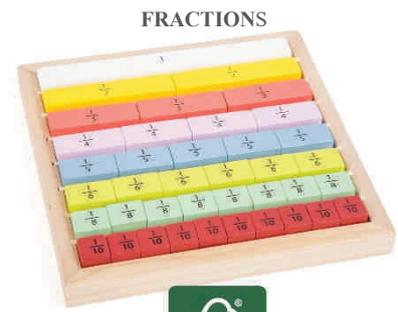
ARTICLE : 11396



A l'aide des lettres cubiques en bois certifié FSC® 100%, on peut créer ses premiers mots. Grâce aux compartiments du plateau, les lettres ne bougent pas. Après le jeu, tout se range confortablement dans la boîte en bois. Ce jeu encourage l'orthographe et l'élargissement du vocabulaire.

**14,99€**

ARTICLE : 11397



Amusez-vous avec les chiffres! Ce plateau aux pièces colorées fait de bois certifié FSC® 100% vous encourage à pratiquer l'arithmétique fractionnelle de façon ludique. Ce jouet permet aux enfants de redécouvrir l'univers des maths et des fractions encore et encore.  $\frac{1}{4} = ?$

**11,99€**

ARTICLE : 11398



S'amuser en apprenant! Ces 19 bâtons de calcul et le cadre pratique en bois certifié FSC® 100% sont une excellente aide pour apprendre les chiffres du plus grand au plus petit. La taille des bâtons permet une compréhension de visu. Bien positionnés, les bâtons rentrent parfaitement dans le cadre.

**14,99€**

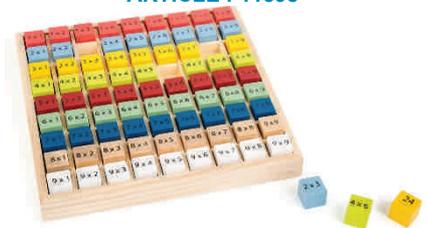
ARTICLE : 9175



Le bestseller en format de poche 15cm pratique! Depuis toujours, le boulier transmet les bases du calcul. Il est fabriqué en bois solide certifié FSC® 100% et donne aux petits mathématiciens la possibilité d'apprendre à compter de façon ludique, même en voyage. Cinq rangés de boules colorées et mobiles transmettent le sens des rapports de quantités. Grâce au petit format, ce boulier trouve sa place dans chaque cartable!

**8,99€**

ARTICLE : 11399



Cette table de multiplication colorée est le jeu parfait pour apprendre les rudiments du calcul. Fabriqué en bois certifié FSC® 100%, ce jeu permet de découvrir et redécouvrir l'univers des maths et des multiplications.  $3 \times 3 = ?$

**14,99€**

ARTICLE : 11399



Pour les amoureux des chiffres ! Les cubes colorés de ce Sudoku en bois certifié FSC® 100% bois sont étroitement alignés - le défi de garder la trace est donc encore plus grand ! Le puzzle logique entraîne la compréhension des nombres et garde les cellules grises de petits et grands en forme ! Qui saura trouver la solution en premier?

**24,99€**

ARTICLE : 8247



Tic-tac - le temps passe à toute vitesse. Mais à l'aide de cette horloge en bois certifié FSC® 100% il est possible de l'arrêter de temps en temps ! À travers le jeu, elle donne aux enfants le sens du temps. Si cinq minutes ou deux heures passent, les aiguilles peuvent être avancées à l'heure correspondante. Système de suspension pratique inclus. Il est déjà huit heures ? Vite, il est temps d'aller au jardin d'enfants !

**8,99€**

ARTICLE : 11400

Téléchargez la liste des titres avec les codes articles pour commander rapidement des milliers d'articles.

1080	Synthèse théorique des Activités de grammaire française - 1er degré - 9782874412875	2466	17,50 €
10286	TertHistoire Tome 1 9782874384547	4280	31,00 €
10287	TertHistoire Tome 2 9782874385346	4826	31,00 €
972	Texto 1re - Refonte 2009 - ERASME	5681	25,00 €
973	Texto 2e - 9782874380631 - ERASME	1994	25,00 €

#### FLEURUS

Code Art.	Titre	Agrément	Prix
6387	Coucou les bébés les couleurs 9782215115168	5559	5,60 €
6175	<b>Il était une fois... La digestion</b>	5316	6,95 €
6176	<b>Il était une fois... la vie - Le sang</b>	5315	6,95 €
6174	Il était une fois... l'homme	5317	12,95 €
5733	La grande imagerie animale : Les animaux de la ferme	5140	7,95 €
4883	La grande imagerie historique La préhistoire	5127	7,95 €
4888	<b>La grande imagerie - La Guerre 1914-1918 - 3e 4e 5e 6e primaire</b>	5132	7,95 €
4889	<b>La grande imagerie - La guerre 1939-1945 3e 4e 5e 6e primaire</b>	5133	7,95 €
5701	La grande imagerie : La météo	5143	7,95 €
5657	La grande imagerie : La naissance	5139	7,95 €
4895	La grande imagerie - La naissance	5139	7,95 €
4890	La grande imagerie - La Terre	5134	7,95 €

www.Mycomicro.com • tél : 02 / 353 00 49 • 9999-agrément en demande PORT : 10,35€



Liste des manuels agréés. Des détails sont disponibles sur le site Mycomicro.com - Utilisez le code article dans recherche rapide.  
 Prix sujet à modifications partiellement mis à jour 2019. Couleur = Agréé en 2018 En gras : Sélection 2018 de Mycomicro

#### FLEURUS

Code Art.	Titre	Agrément	Prix
4885	La grande imagerie - Le cerveau	5129	7,95 €
4882	La grande imagerie - Le corps	5126	7,95 €
5694	La grande imagerie : Le corps	5126	7,95 €
4896	La grande imagerie - Les animaux de la ferme	5140	7,95 €
5639	La grande imagerie : Les dinosaures 9-12 ans	5141	7,95 €
4887	La grande imagerie - Les Gaulois	5131	7,95 €
5690	La grande imagerie - Les océans	5142	7,95 €
4886	La grande imagerie - Les planètes	5130	7,95 €
4884	La grande imagerie - Les volcans	5128	7,95 €
5955	La petite imagerie - La naissance	5114	5,60 €
5956	La petite imagerie - Le corps	5111	5,60 €
5957	La petite imagerie - Les cinq sens	5113	5,60 €
6172	La politesse ça sert à quoi?	5293	4,95 €
5959	La vie des bébés - Bébé dort	5119	5,60 €
6124	La vie des bébés - Bébé mange 9782215143246	5620	5,95 €
6123	La vie des bébés, bébé se lave 9782215145363	5819	5,95 €

La collection VOBi est innovante à plus d'un titre.

Vick et Magali se regardent et se mettent à rire.

- O : Bah... Evidemment, nous sommes des vaches et les vaches ne mangent pas de chocolat.



25

**A) LA LECTURE (nouvelle orthographe – orthographe rectifiée)**

- Une approche du vocabulaire orthographique de base par la lecture.
- Une lecture facilitée par la mise en évidence des lettres formant un son (ou/eu/ain/ph/...).
- Orthophonie : Les difficultés de lecture sont mises en évidence.
- Pour faciliter la lecture, les lettres muettes sont en jaune.

**B) Le VOB à mémoriser**

- Les difficultés orthographiques sont en vert dans le mot.

**C) LE PLURIEL**

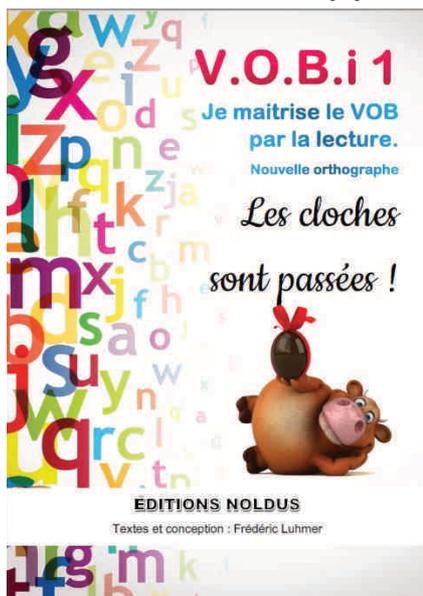
- En bleu, les mots rencontrés sont mis au pluriel.
- Une main signale l'invariabilité éventuelle du mot.

Les cloches sont passées !

[www.Mycomicro.net](http://www.Mycomicro.net) Tél 02 353 00 49

(Plus de 150 mots du VOB sont étudiés.)

Qui peut donc produire les œufs en chocolat ? C'est ce que les deux vaches vont chercher à découvrir en rendant visite à leurs amis et en rêvant du monde magique des dinosaures.



**Les mots de « Vobi ».**

regarder elle regarde  
rire elle rit évidemment  
rencontrer elle rencontre  
surtout  
partager elle partage joie  
enfant chercher elle cherche  
partout lundi mardi mercredi  
jeudi vendredi samedi  
dimanche combien temps  
falloir il faut sept  
semaine jour

**« Vobi » devient pluriel**

regarder elles regardent  
rire elles rient  
évidemment 🙌  
rencontrer elles rencontrent  
partager elles partagent joies  
enfants chercher elles cherchent  
partout 🙌 lundis mardis mercredis  
jeudis vendredis samedis  
dimanches combien 🙌 temps 🙌  
sept 🙌 semaines jours



4713 VOBi 1 : Les cloches sont passées !

Plus de 150 mots du VOB sont étudiés.

14,99€

[www.Mycomicro.net](http://www.Mycomicro.net) Tél 02 353 00 49

# Noldus Livr'Éduc : Homophones

Les livres agréés et subsidiés par la CFWB comme manuels de la gamme Livr'Éduc Homophones des Éditions Noldus présentent un intérêt certain tant pour la fluidité de la lecture que pour l'étude de l'homophone concerné. Tout au long d'une histoire, chaque homophone étudié est mis en couleur. L'enseignant, soit au moment de la lecture à voix haute, soit par groupe de travail, soit individuellement, demande de justifier le choix de l'homophone. Pour les homophones grammaticaux, la règle est rappelée à la fin du livret. L'enfant va donc devoir expliquer, justifier l'orthographe des homophones rencontrés dans l'histoire. Certes, le texte a été pensé pour que l'homophone étudié soit présent très régulièrement tout au long du récit. Enfin, cette gamme a été écrite en « Arial Rounded » de taille 16 avec 2 espaces entre chaque mot et un grand interligne afin de faciliter la lecture.

Les cahiers de cette gamme, agréés comme outils pédagogiques, proposent des dizaines de questions en rapport avec l'homophone étudié qui, suite au choix typographique (double espace, interligne, ...), sont ainsi rendues accessibles aux enfants DYS.

<p><b>Livre 7407</b> <b>Manuel 6504</b> Agr. 5929 / 5€</p>	<p><b>Cahier 6523</b> 6€</p>	<p><b>Livre 7408</b> <b>Manuel 6521</b> Agr. 5926 / 5€</p>	<p><b>Cahier 6524</b> 5€</p>	<p><b>Livre 7406</b> <b>Manuel 6503</b> Agr. 5924 / 5€</p>	<p><b>Cahier 6526</b> 5€</p>
<p><b>Livre 7405</b> <b>Manuel 6502</b> Agr. 5925 / 5€</p>	<p><b>Cahier 6525</b> 5€</p>	<p><b>Livre 7404</b> <b>Manuel 6501</b> Agr. 5927 / 5€</p>	<p><b>Livre 7403</b> <b>Manuel 6500</b> Agr. 5928 / 5€</p>		

# Noldus Livr'Éduc : Émotions LA PEUR

Le premier titre de la gamme des émotions agréé et subsidié demande à l'enfant si la peur a une odeur, une forme, une couleur... Puis montre l'intérêt de la peur : s'arrêter devant un serpent. La peur est naturelle et peut d'ailleurs être agréable dans un parc d'attractions. Bilou finit par ne plus avoir peur car, en chantant, il pense à autre chose.

La particularité de cette édition est de proposer des **PONTS PHONÉTIQUES**. Cet ouvrage qui permet de parler de la peur en classe est avant tout un manuel d'apprentissage de la lecture pour les enfants en difficulté, pour les Dys et ceux qui auraient besoin de cette aide supplémentaire, les ponts phonétiques. Un double espacement est également présent. **Manuel agréé Art 7044 / Agr 6076/ 6€**

Je suis un « Super Bilou » car j'ai le pouvoir de faire disparaître la peur en pensant à autre chose ...  
**Maintenant !**

<p><b>Émotions</b> <b>Bilou a peur!</b> Livr'Éduc des Éditions Noldus. 6€</p>	<p>Quelle est la couleur de la peur?</p>	<p>Pourquoi ressent-on la peur?</p>	<p>Dans un parc d'attraction, Bilou et ses amis ont peur mais c'est amusant!</p>	<p>14</p>
---	--	-------------------------------------	--	-----------

# Noldus Doc'Éduc : Je découvre le haricot

C'est au travers d'une lecture avec **PONTS PHONÉTIQUES** que les enfants vont découvrir l'évolution du haricot, de la graine à la cueillette. Une activité de mise en bocal est également proposée à la dernière page. Ce manuel agréé et subsidié combine donc l'éveil et l'apprentissage de la lecture. Les ponts phonétiques offrent une aide considérable aux enfants DYS ou à ceux qui éprouvent des difficultés en lecture. **Manuel Art 7028 / Agr 6033 / 5€**

<p><b>Je découvre le haricot.</b> 5€</p>	<p>La graine a besoin d'eau pour commencer à pousser et se développer.</p>	<p>Utiliser l'eau du bocal qui contient des vitamines pour cuire les haricots. Noldus te souhaite un bon appétit!</p>	<p>Le pollen est une sorte de poudre qui est transporté de fleur en fleur par le vent, les abeilles et de nombreux autres insectes. Le stigmate est au centre de la fleur.</p> <p>11</p>
--	--	---	--